

LEMBAR PENGESAHAN

**PERANCANGAN *GAME PLATFORMER* EDUKASI MITIGASI
BENCANA UNTUK PENINGKATAN KESADARAN
MASYARAKAT DENGAN MEKANISME PENGUMPULAN
DAN *SURVIVAL***

SKRIPSI

Program Studi Informatika

Fakultas Teknik

Universitas Widyatama

Oleh:

Vincensius Jeremia Hartanto

40621100036

Telah disetujui dan disahkan di Bandung, Tanggal 12 Agustus 2025

Menyetujui,

Pembimbing



Yosi Malatta Madsu, S.T., M.T.

NIDN. 0423108002

Mengetahui

Ka. Prodi Informatika



Purno Wahyu Wibowo, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 415078402

Dekan Fakultas Teknik



Dr. Arief Rahmana, S.T., M.T., IPU., ASEAN Eng.
NIDN. 429097401