

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERSIDANGAN

LEMBAR ASISTENSI

LEMBAR ASISTENSI KHUSUS

KATA PENGANTAR

UCAPAN TERIMA KASIH

DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR TABEL

DAFTAR LAMPIRAN

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang Masalah	1
1.2	Perumusan dan Pembatasan Masalah	3
1.3	Maksud dan Tujuan	5
1.3.1	Maksud	5
1.3.2	Tujuan	6
1.4	Pemberi Tugas	6
1.5	Sistematika Penulisan	7

BAB II ANALISA MASALAH

2.1	Tinjauan Teori	8
2.1.1	Iklan dan Promosi	8
2.1.1.1	Asal Kata Iklan dan Promosi	8
2.1.1.2	Fungsi dan Definisi Iklan	9

2.1.1.3	Iklan Televisi (<i>TV Commercial</i>)	9
2.1.2	Film Animasi	10
2.1.2.1	Definisi dan Perkembangan Animasi	10
2.1.2.2	Fungsi dan Jenis Film Animasi	11
2.1.2.3	Animasi dan Iklan Televisi	12
2.2	Tinjauan Masalah	12
2.2.1	Musik	12
2.2.1.1	Definisi dan Perkembangan Musik.....	12
2.2.1.2	Alat Musik	13
2.2.2	Anak-anak	13
2.2.2.1	Anak-anak dan Film	13
2.2.2.2	Anak-anak dan Gambar Lucu (Kartun) atau Animasi	14
2.2.2.3	Anak-anak dan Bermain Musik.....	15
2.2.3	Braga Music School	16
2.2.3.1	Analisis SWOT	16
2.2.3.2	Analisis STP.....	18
2.2.3.3	<i>Marketing Mix</i>	24
2.2.3.4	USP.....	29

BAB III PEMECAHAN MASALAH

3.1	Konsep Desain	30
3.1.1	Target <i>Audience</i>	31
3.1.1.1	Orangtua	31
3.1.1.2	Anak-anak.....	32
3.1.2	Sinopsis Cerita.....	33
3.2	Konsep Visual	34
3.2.1	Konsep Warna	34
3.2.2	Konsep Tipografi	37
3.2.3	Pra Produksi.....	39
3.2.3.1	Studi Karakter	39

3.2.3.2	Penulisan <i>Storyline</i>	42
3.2.3.3	Durasi	43
3.2.3.4	<i>Storyboard</i>	43
3.2.3.5	Konsep Gaya dan Teknik.....	43
3.2.3.6	Konsep Audio	44
3.2.4	Produksi.....	44
3.2.4.1	Penggunaan Alat Manual.....	44
3.2.4.2	Penggunaan <i>Software</i>	45
3.2.5	Pasca Produksi.....	45
3.2.5.1	Tahap Akhir Pengerjaan Visual	46
3.2.5.2	Tahap Akhir Pengerjaan Audio.....	47
3.2.5.3	Penggabungan Visual dan Audio	48
3.2.5.4	<i>Output Transfer</i>	49

BAB IV

RINCIAN TUGAS

4.1	Identifikasi Film Animasi 2D Braga Music School	50
4.2	Contoh Visual	51

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR ISTILAH

LAMPIRAN

SURAT PENGANTAR OBSERVASI

SURAT KETERANGAN OBSERVASI

UCAPAN TERIMA KASIH

LEMBAR PERSETUJUAN REVISI

BIOGRAFI

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kelas Biola Braga Music School BTC	26
Gambar 2.2	Kelas Gitar Braga Music School BTC	27
Gambar 2.3	Kelas Drum Braga Music School BTC	27
Gambar 2.4	Kelompok Musik Anak BMS BTC	28
Gambar 3.1	Warna RGB Visual	35
Gambar 3.2	Gambar pada <i>frame</i> 1, dengan teknik crayon	37
Gambar 3.3	Karakter awal	40
Gambar 3.4	Drum A, (Dengan teknik gambar dan pewarnaan crayon)	40
Gambar 3.5	Drum B, (Dengan teknik gambar dan pewarnaan crayon)	41
Gambar 3.6	Gitar, (Dengan teknik gambar dan pewarnaan crayon)	41
Gambar 3.7	Vokal, (Dengan teknik gambar dan pewarnaan crayon)	41
Gambar 3.8	Piano, (Dengan teknik gambar dan pewarnaan crayon)	42
Gambar 4.1	<i>Opening (Frame 1)</i>	51
Gambar 4.2	<i>Scene 1 (Kelompok Musik Anak)</i>	52
Gambar 4.3	<i>Scene 2 (Drum)</i>	53
Gambar 4.4	<i>Scene 3 (Gitar)</i>	54
Gambar 4.5	<i>Scene 4 (Vokal)</i>	55
Gambar 4.6	<i>Scene 5 (Piano)</i>	56
Gambar 4.7	<i>Scene 6 (Semua karakter)</i>	57
Gambar 4.8	<i>Scene 7 (Vokal jadi juara)</i>	58
Gambar 4.9	Penutup	59

DAFTAR TABEL

Tabel	2.1.....	20
Tabel	2.2.....	21
Tabel	3.1.....	32



DAFTAR LAMPIRAN

Storyboard

