BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dihasilkan dari perncangan tugas akhir yang berjudul "Game Puzzle Interaktif Untuk Meningkatkan Pengetahuan Tentang Penulisan Aksara Sunda" adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi game untuk pembelajaran interaktif menggunakan aksara Sunda berbasis android ini mampu memadukan pembelajaran aksara Sunda dalam bentuk permainan visual dan interaktif untuk mempermudah sistem pembelajaran agar mudah dimengerti.
2. Metode Screenplay dapat digunakan dalam pembuatan "Game Puzzle Interaktif Untuk Meningkatkan Pengetahuan Tentang Penulisan Aksara Sunda".
3. "Game Puzzle Interaktif Untuk Meningkatkan Pengetahuan Tentang Penulisan Aksara Sunda" ini mampu mengaplikasikan desain interaksi yang *usabaility* dan *user experience*.

5.2 Saran

Tugas akhir yang berjudul "Game Puzzle Interaktif Untuk Meningkatkan Pengetahuan Tentang Penulisan Aksara Sunda" dapat dikembangkan lebih lanjut. Adapun saran dari pengembangan terkait dengan pengembangan sistem yang telah dibangun:

1. Pengembangan aplikasi ditambahkan mode-mode permainan dan juga gameplay permainan yang beragam agar *user* tidak bosan.
2. Pada pengembangan selanjutnya aplikasi terkait dapat dibuat secara tiga dimensi (3D).
3. Pada pengembangan selanjutnya diharapkan aplikasi dapat dimainkan secara *online* atau terhubung dengan akun *Facebook* agar level yang sudah terselesaikan dapat tercatat dan dapat dilihat oleh para pemain lain. Hal ini agar *user* lebih berkompetisi dengan *user* lainnya.

4. Pada pengembangan selanjutnya diharapkan aplikasi memiliki *Artificial Intelegent*(*AI*) untuk menambah level secara otomatis atau untuk membuat desain level secara otomatis.