

BAB I

PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang penelitian yang menjadi masalah terbentuknya tugas akhir ini, kemudian menghasilkan Rumusan Masalah yang membahas poin-poin yang akan dikembangkan di sistem yang baru. Batasan Masalah menjadi pembatas dalam memperbaiki sistem lama. Metode Penelitian digunakan untuk mencari data yang dibutuhkan mengenai masalah yang dihadapi dengan berbagai metode dan Metode Pengembangan Sistem adalah alur pembuatan sistem baru yang akan memperbaiki sistem lama. Bab Pendahuluan juga membahas Sistematika Penulisan yang berisi penjelasan garis besar mengenai seluruh bab dalam Tugas Akhir ini.

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini, jika seseorang ingin membaca bacaan seperti novel, kumpulan cerpen, jurnal bahkan sampai komik pun, pembaca kadang masih harus datang ke toko buku untuk membaca dan membeli bacaan atau dengan meminjamnya ke perpustakaan. Dan untuk penulis, jika karyanya ingin dibaca oleh semua orang, penulis harus datang ke kantor penerbit untuk dibukukan karyanya, dan diterbitkan ke seluruh negeri. Bahkan setelah diterbitkan, ada beberapa kota dipelosok yang tidak terjangkau oleh penerbit untuk menyalurkan tulisan penulis.

Para pembaca sulit menemukan buku atau bacaan yang menarik sesuai dengan apa yang disukai oleh pembaca. Banyak media online menawarkan fitur rekomendasi bacaan kepada pembaca hanya berdasarkan banyaknya orang yang telah membaca bacaan tersebut, namun tidak menutup kemungkinan bahwa bacaan tersebut kurang menarik menurut si pembaca. Dapat disimpulkan fitur rekomendasi masih kurang dalam algoritma pencariannya. Fitur rekomendasi yang lebih akurat seharusnya dapat melihat berdasarkan, banyaknya pembaca, *log* dari si pembaca, penulis atau penerbit yang difavoritkan oleh pembaca.

Para penulis dalam membuat suatu karya dibutuhkan suatu referensi atau survei mengenai apa yang sedang disukai oleh para pembaca, misalnya seperti kategori

kontennya apa, jenis bacaan, atau yang lainnya. Dibutuhkan suatu laporan atau grafik yang bisa membantu para penulis untuk membuat bacaan yang menarik untuk dibaca. Laporan yang bisa ditampilkan yaitu bisa berdasarkan kategori yang sering dibaca dan yang paling disukai, jenis bacaan yang sering dibaca dan yang paling disukai, bacaan yang paling banyak dinilai dan dikomentari oleh pengguna, dan yang lainnya.

Para pembaca tidak hanya bisa membaca saja, tapi bisa memberikan *feedback* seperti *review* dan *rate* untuk bacaan. Untuk *rate* juga tidak hanya sebatas *rate* tapi memiliki bobot yang bisa memberikan penilaian yang sesuai dengan bacaan. *Feedback* yang diberikan oleh para pembaca berguna untuk para penulis, sehingga penulis bisa lebih baik dalam membuat suatu bacaan selanjutnya.

Para penulis selain membuat suatu karya tulisan juga ingin melakukan interaksi dengan para pembacanya, baik itu berdiskusi atau berdebat terkait apa yang sudah ditulisnya. Salah satunya pada saat penulis membuat acara bedah buku, pada saat-saat seperti ini, penulis dapat melakukan diskusi dengan pembaca, namun tidak semua pembaca bisa ikut berpartisipasi dalam melakukan bedah buku tersebut, ini disebabkan oleh beberapa hal yaitu salah satunya adalah tempat dan waktu.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diutarakan sebelumnya, timbul beberapa permasalahan yaitu :

1. Bagaimana caranya agar pembaca bisa membaca bacaan tanpa harus ke toko buku atau perpustakaan dan penulis bisa membuat bacaan yang bisa dibaca oleh para pembaca sampai ke pelosok kota bahkan sampai ke luar negeri?
2. Bagaimana cara menentukan rekomendasi buku yang menarik menurut calon pembaca?
3. Bagaimana cara membuat laporan yang bisa membantu para penulis untuk membuat bacaan yang mungkin bisa disukai oleh pembaca?
4. Bagaimana caranya agar pembaca bisa memberikan suatu *feedback* yang bisa membantu para penulis?

5. Bagaimana caranya agar penulis dapat melakukan diskusi dengan para pembaca kapanpun dan dimanapun dengan mudah?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud

Berdasarkan permasalahan yang melatarbelakangi penelitian ini, maksud dari penelitian ini adalah membantu para penulis untuk menerbitkan bacaannya dan merekomendasikan bacaan tersebut kepada para pembaca dengan cara membangun aplikasi “*Online Reading With Recommender System Using Apriori Algorithm Method*”.

1.3.2 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari pembangunan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun aplikasi sistem informasi bacaan online.
2. Menerapkan metode rekomendasi menggunakan Algoritma Apriori untuk menentukan bacaan yang diinginkan oleh calon pembaca.
3. Membuat report mengenai pembaca, seperti genre atau jenis bacaan apa saja yang disukai oleh para pembaca, atau yang banyak dinilai dan dikomentari oleh pembaca.
4. Membuat review bacaan dengan cara penilaian dan komentar yang bisa digunakan untuk menilai suatu bacaan.
5. Membuat forum untuk memudahkan penulis berinteraksi dengan pembaca.

1.4 Batasan Masalah

Adapun beberapa batasan masalah didalam sistem ini, yaitu:

1. Sistem ini tidak membedakan apakah review dari suatu konten merupakan profesional atau tidak.
2. Sistem ini tidak menyediakan fungsi pembelian dan pembayaran, semua konten yang dibaca merupakan konten bacaan gratis.
3. Sistem ini tidak mempunyai platform berbasis *mobile application*.

1.5 Metode Penelitian dan Metode Pengembangan Sistem

1.5.1 Metode Penelitian

Metodologi penelitian pada skripsi ini mencakup dua hal yaitu, mengawasi atau observasi dan analisis untuk mendapatkan informasi informasi yang dibutuhkan. Teknik penelitian yang digunakan yaitu dengan menerapkan penelitian kualitatif. Teknik penelitian kualitatif ini akan berusaha mengobservasi suatu situasi sosial dalam suatu peristiwa atau lingkungan serta menganalisa data sehingga memberikan gambaran yang cukup jelas mengenai permasalahan yang ada, dengan teknik pelaksanaannya sebagai berikut:

1. Studi Literatur

Membaca semua sumber-sumber tulisan yang dibaca mengenai sistem rekomendasi, setelah itu membandingkan rekomendasi-rekomendasi yang seperti apa yang dapat sesuai diimplementasikan ke dalam sistem. Dan membaca tulisan mengenai aplikasi-aplikasi apa saja yang sudah mengimplementasikan rekomendasi ke dalam sistemnya.

2. Studi Lapangan

Dengan menggunakan metode observasi, melakukan tes terhadap aplikasi-aplikasi yang sudah berjalan sampai mendapatkan data-data yang dibutuhkan dalam penelitian.

3. Wawancara.

Melakukan wawancara dengan suatu kelompok yang berfokus dalam membaca dan menulis yang memiliki jumlah anggota yang lebih kecil, lalu dilakukan analisa dari hasil wawancara sehingga mendapatkan data-data yang dibutuhkan.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Pada metode pengembangan sistem penulis menggunakan SDLC (System development life cycle) yang pertama kali diperkenalkan oleh Winston Royce sekitar tahun 1970 yang kemudian dikemukakan oleh pressman (2001). Metode yang diterapkan oleh penulis yaitu SDLC Waterfall yang memiliki beberapa tahapan. Berikut ini adalah tahapannya :

1. Analisis, yaitu merupakan tahap awal dimana dilakukan proses pengumpulan data, identifikasi masalah, usulan pemecahan masalah dan analisis kebutuhan sistem yang difokuskan untuk pengembangan aplikasi.
2. Design (perancangan), yaitu melakukan perancangan agar dapat menyediakan rancangan yang diharapkan. Pada tahap ini dilakukan context diagram, use case diagram, activity diagram, sequence diagram, perancangan database, perancangan struktur menu serta perancangan layar aplikasi.
3. Coding, yaitu melakukan penerapan hasil rancangan ke dalam bentuk yang dapat dibaca dan dimengerti oleh komputer.
4. Test (Pengujian), yaitu program harus diuji coba yang difokuskan pada aktifitas pemastian bahwa semua perintah yang ada telah diuji coba dan fungsi eksternal untuk memastikan bahwa dengan memasukan tertentu fungsi akan menghasilkan keluaran sesuai dengan yang dikehendaki.
5. Support (pemeliharaan), yaitu merupakan kegiatan pemeliharaan terhadap data-data pada aplikasi yang harus dilakukan secara rutin.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB SATU PENDAHULUAN. Bab ini membahas mengenai latar belakang yang ditemukan di tugas akhir, rumusan masalah, tujuan masalah yang berisi penugasan yang telah di definisikan di rumusan masalah, batasan masalah, tahapan di metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB DUA LANDASAN TEORI. Bab ini membahas tentang materi yang diperlukan dan berkaitan dalam pembuatan tugas akhir ini.

BAB TIGA ANALISIS SISTEM. Bab ini membahas tentang kondisi sistem berjalan yang menjadi masalah di rumusan masalah, model sistem berjalan dan kebutuhan pengembangan sistem sebagai gambaran sistem baru yang akan dibuat.

BAB EMPAT PERANCANGAN SISTEM. Bab ini membahas tentang perancangan dan pemodelan sistem yang akan dibuat.

BAB LIMA PENERAPAN SISTEM. Bab ini membahas tentang lingkungan penerapan yang akan digunakan oleh aplikasi, tampilan aplikasi, serta pengujian semua modul aplikasi yang telah dibuat.

BAB ENAM PENUTUP. Bab ini merupakan bab penutup yang berisi pemaparan mengenai kesimpulan hasil tugas akhir, kesalahan yang ditemukan serta saran perbaikan agar sistem lebih sempurna.

