

JATI

Jurnal Teknologi dan Informasi

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA PEGAWAI DAN
PENGGAJIAN PEGAWAI (STUDI KASUS : BPRS SHADIQ AMANAH)**

Dani Hamdani

**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN
BERORIENTASI OBJEK DENGAN BAHASA JAVA**

Bella Hardiyana, S.Kom, M.Kom dan Yayang Nopandi, S.Kom

**PERANCANGAN MODEL SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN OBAT
DI APOTEK (STUDI KASUS : APOTEK ROSA FARMA)**

Lusi Melian dan Dani Hamdani

**PEMBANGUNAN SISTEM APLIKASI KULIAH ONLINE
SEBAGAI SARANA PENUNJANG KEGIATAN PERKULIAHAN
DI UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA KAMPUS TASIKMALAYA**

Nizar Rabbi Radliya

**PERENCANAAN STRATEGI KOLABORASI UNIVERSITAS
UNTUK MENGOPTIMALKAN KERJASAMA U2U**

Leonardi Paris Hasugian

**ANALISIS PENGARUH SISTEM INFORMASI PELAYANAN PEMBAYARAN PAJAK
KENDARAAN TERHADAP KINERJA PEGAWAI DI SAMSAT KOTA TASIKMALAYA**

Herwan Suwandi

**SISTEM PAKAR MENENTUKAN JENIS PEKERJAAN MENGGUNAKAN
TEORI MYERS-BRIGGS TYPE INDICATOR DENGAN
ALGORITMA FORWARD CHAINING**

Suryana, Ismi Kaniawulan, dan M. Rafi Muttaqin

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

Jl Dipati Ukur No.102-114 Bandung ☎ 022-2501449, Fax. 022-2533754

Email : jurnal.ismi.unikom@gmail.com

SUSUNAN TIM JATI JURNAL TEKNOLOGI DAN INFORMASI

PELINDUNG

REKTOR UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA BANDUNG

PENASEHAT

PEMBANTU REKTOR I UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG

PEMBINA

DEKAN FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA BANDUNG

KETUA TIM REDAKSI

Novrini Hasti, S.Si., M.T.

PENYUNTING AHLI

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc

ANGGOTA

Prof. Dr. Hj. Umi Narimawati, M.Si.

Yasmi Afrizal, S.Kom., M.Kom.

Wartika, S.Kom., M.Kom.

TIM EDITING

Wahyuni, S.Si, MT

TATA USAHA

Lusi Melian, S.Si, M.T.

KANTOR REDAKSI

Gedung Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Kampus 5, Lantai 2.

Jl. Dipati Ukur No. 112-114 Bandung 40132

Telp. (022) 2501449, Fax. (022) 2533754

Email : jurnal.ismi.unikom@gmail.com



KEBIJAKAN EDITORIAL

Jurnal Teknologi dan Informasi (JATI) diterbitkan oleh Fakultas Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia Bandung secara berkala (setiap enam bulan sekali) dengan tujuan untuk menyebarkan hasil riset bidang teknologi dan informasi kepada para akademisi, praktisi, mahasiswa, dan lain-lain.

JATI menerima kiriman artikel hasil riset bidang teknologi dan informasi yang ditulis dalam Bahasa Indonesia atau Bahasa Inggris. Penulis harus menyatakan bahwa artikel yang dikirim ke JATI tidak dikirimkan atau telah dipublikasi dalam jurnal yang lain. Agar hasil riset bidang teknologi dan informasi yang dimuat dalam JATI dapat bermanfaat untuk pengembangan bidang teknologi dan informasi, penulis artikel berkewajiban memberikan data riset kepada yang memerlukannya.

Penentuan artikel yang dimuat dalam JATI melalui proses *blind review* oleh JATI, dengan mempertimbangkan antara lain : terpenuhinya persyaratan baku publikasi jurnal, metodologi riset yang digunakan, dan signifikansi kontribusi hasil riset terhadap pengembangan keilmuan bidang teknologi dan informasi. Editor bertanggung jawab untuk memberikan telaah konstruktif, dan jika dipandang perlu menyampaikan hasil evaluasi kepada penulis artikel. Artikel dikirim ke editor JATI dengan alamat :

Gedung Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Kampus 5, Lantai 2.
Jl. Dipatiukur No. 112-114 Bandung 40132
Telp. (022) 2501449, Fax. (022) 2533754
Email : jurnal.ismi.unikom@gmail.com



PEDOMAN PENULISAN ARTIKEL

Berikut ini adalah pedoman penulisan artikel dalam JATI yang diharapkan dapat menjadi pertimbangan bagi penulis.

1. Naskah asli yang belum pernah dipublikasikan di media yang lain.
2. Naskah ditulis dalam bahasa Indonesia atau bahasa Inggris, menggunakan jenis huruf Times New Roman 11, spasi 1, kolom tunggal, pada kertas B5 dengan margin kiri 2,5 cm, margin atas, bawah dan kanan 2 cm dan jumlah halaman 10 sampai dengan 15 halaman, dikirimkan kepada Dewan Redaksi Jurnal Jati , Prodi Sistem Informasi, Universitas Komputer Indonesia, Jl. Dipati ukur No. 102-116, Bandung, 40132 dalam bentuk CD dan print out 1 eksemplar atau dikirimkan lewat email ke jurnal.ismi.unikom@gmail.com
3. Naskah disusun kedalam struktur sebagai berikut :
 - a. Naskah hasil penelitian
 - Judul ringkas dan jelas.
 - Nama penulis, lembaga tempat bekerja, email penulis.
 - Abstrak, ditulis dalam bahasa Indonesia atau bahasa Inggris, berisi intisari makalah yang meliputi antara lain: masalah, metode dan hasil penelitian.
 - Pendahuluan, berisi latar belakang, rumusan masalah, hipotesa (kalau ada), tujuan, cara penelitian, dan referensi yang erat dengan penelitian.
 - Kajian Pustaka, memaparkan teori-teori yang relevansinya tinggi dengan penelitian yang dilakukan.
 - Metode Penelitian, berisi metode analisis, waktu dan tempat penelitian.
 - Hasil & Pembahasan, menjelaskan hasil yang ditemukan, prinsip hubungan yang dicerminkan, adanya kekecualian dan kemungkinan pengembangan.
 - Kesimpulan & Saran.
 - Daftar Pustaka, memuat sumber-sumber yang dikutip di dalam penulisan artikel. Hanya sumber yang diacu yang dimuat di daftar referensi ini.

- b. Naskah gagasan atau pemikiran ilmiah
- Judul ringkas dan jelas
 - Nama penulis, lembaga tempat bekerja, email penulis
 - Abstrak, ditulis dalam bahasa Indonesia atau bahasa Inggris, berisi intisari makalah yang meliputi antara lain: masalah, metode dan hasil penelitian.
 - Pendahuluan, berisi latar belakang, dasar pertimbangan, dan tujuan.
 - Kajian Pustaka, memaparkan teori-teori yang relevansinya tinggi dengan penelitian yang dilakukan.
 - Isi Laporan, merupakan hasil pemikiran ilmiah, atau gagasan secara jelas, ringkas dan dibahas hal-hal terkait berikut kemungkinan lainnya.
 - Kesimpulan & Saran.
 - Daftar Pustaka, memuat sumber-sumber yang dikutip di dalam penulis anartikel. Hanya sumber yang diacu yang dimuat di daftar referensi ini.
4. Setiap table atau gambar diberi nomor urut, judul yang sesuai dengan isi table atau gambar, dan sumber kutipan (bila relevan).
5. Daftar pustaka disusun alfabetis sesuai dengan nama penulis atau nama institusi. Susunan setiap referensi : nama penulis, tahun publikasi, judul jurnal atau buku teks, nama jurnal atau penerbit, nomor halaman.



DAFTAR ISI

	Halaman
Susunan Tim Jurnal Teknologi dan Informasi	i
Kebijakan Editorial	ii
Pedoman Penulisan Artikel	iii
Daftar Isi	v
Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Pegawai Dan Penggajian Pegawai (Studi Kasus : BPRS Shadiq Amanah) Dani Hamdani	1
Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek Dengan Bahasa Java Bella Hardiyana, S.Kom, M.Kom dan Yayang Nopandi, S.Kom	13
Perancangan Model Sistem Informasi pengelolaan Obat Di Apotek (Studi Kasus : Apotek Rosa Farma) Lusi Melian dan Dani Hamdani	23
Pembangunan Sistem Aplikasi Kuliah <i>Online</i> Sebagai Sarana Penunjang Kegiatan Perkuliahan Di Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Tasikmalaya Nizar Rabbi Radliya	35
Perencanaan Strategi Kolaborasi Universitas Untuk Mengoptimalkan Kerjasama U2U Leonardi Paris Hasugian	53
Analisis Pengaruh Sistem Informasi Pelayanan Pembayaran Pajak Kendaraan Terhadap Kinerja Pegawai Di Samsat Kota Tasikmalaya Herwan Suwandi	63
Sistem Pakar Menentukan Jenis Pekerjaan Menggunakan Teori Myers-Briggs Type Indicator Dengan Algoritma <i>Forward Chaining</i> Suryana, Ismi Kaniawulan, dan M. Rafi Muttaqin	77

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA PEGAWAI DAN PENGGAJIAN PEGAWAI (STUDI KASUS : BPRS SHADIQ AMANAH)

Dani Hamdani

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Widyatama

Jl. Cikutra 204 A, Bandung 40125

E-mail : dani.hamdani@widyatama.ac.id

ABSTRAK

Bagi perusahaan pegawai adalah aset yang paling bernilai. Peningkatan produktivitas akan tercapai apabila terdapat peningkatan pada kondisi karyawan baik secara moril maupun materil. Pentingnya kesejahteraan karyawan adalah untuk mempertahankan karyawan agar tidak pindah ke perusahaan lain, meningkatkan motivasi dan semangat kerja, dan meningkatkan sikap loyalitas karyawan terhadap perusahaan. Mengingat pentingnya pengelolaan karyawan dan kesejahteraannya, maka pemanfaatan sistem informasi untuk mengelola data pegawai dan penghitungan gaji sangatlah tepat untuk diterapkan di setiap perusahaan. Sehingga kesalahan data, perhitungan gaji, maupun lamanya proses pembuatan laporan yang biasanya terjadi bisa diminimalisir. Dalam pembangunan sistem informasi ini, dipilih metode prototyping agar pihak user dan pengembang bisa lebih kompak dalam merancang sistem ini. Sistem Informasi yang dirancang menggunakan arsitektur HMVC (Hierarchical Model View Control) pada framework Codeigniter dengan MySQL sebagai DBMS-nya diharapkan dapat menjadi solusi atas permasalahan-permasalahan yang sering terjadi.

Kata Kunci: Sistem Informasi Pegawai, Penggajian, BPRS

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Keberhasilan sebuah perusahaan bukan hanya tergantung dari permodalan secara riil yang berbentuk uang, namun ada hal penting lain yang juga tak kalah penting yaitu sumber daya manusia / pegawai yang ada dalam perusahaan tersebut.

Pengelolaan pegawai yang baik dalam lingkup kecil akan meningkatkan kinerja pegawai sedangkan dalam lingkup yang lebih besar akan membawa perbaikan kinerja perusahaan secara keseluruhan.

Membicarakan masalah pegawai tentunya tidak bisa terlepas dengan yang namanya gaji. Gaji merupakan salah satu unsur yang penting bagi pegawai dalam sebuah perusahaan, terutama karena para pegawai sangat sensitif terhadap kesalahan dan ketidakwajaran dalam perhitungan gaji.

Mengingat pentingnya pengelolaan data pegawai dan perhitungan gaji tersebut, maka peningkatan kualitas pengelolaan kepegawaian dan perhitungan gaji melalui implementasi

Sistem Informasi merupakan salah satu prioritas yang sangat penting.

Pemanfaatan sistem informasi dapat menghasilkan efisiensi dalam berbagai aspek pengelolaan informasi yang ditunjukkan oleh kecepatan dan ketepatan waktu pemrosesan, serta ketelitian dan kebenaran informasi (validitas) yang dihasilkan.

Bank Perkreditan Rakyat Syariah Shadiq Amanah (Shadiq Sharia) merupakan perusahaan yang bergerak dibidang perbankan dan melayani penyimpanan uang, peminjaman atau hutang, layaknya sebuah bank pada umumnya. Saat ini semua proses pengelolaan data pegawai di BPRS Shadiq Amanah masih dicatat dalam file excell yang di input manual setiap bulannya. Sehingga terkadang ada data pegawai yang sudah resign tetapi masih tercatat sebagai pegawai di file excell tersebut. Ada pula data pegawai yang sudah dimutasi tetapi masih tercatat di cabang yang lama sehingga hal ini berpengaruh pada perhitungan beban per cabang. Begitu juga dengan proses perhitungan gaji yang dimulai dengan perekapan data dari sistem absensi finger print, kemudian baru di masukkan ke file excel untuk perhitungan gaji. Hal tersebut mengakibatkan sering terjadinya kesalahan dalam data pegawai, dan data absensi yang mengakibatkan kesalahan perhitungan gaji. Akibat kesalahan-kesalahan tersebut proses pembuatan laporan data pegawai, dan laporan penggajian menjadi lebih lama dari yang diharapkan oleh pimpinan.

Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem pengelolaan data pegawai dan penggajian pegawai yang bisa menjadi solusi untuk permasalahan yang terjadi di BPRS Shadiq Amanah.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dibahas sebelumnya, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem pengelolaan data pegawai di BPRS Shadiq Amanah yang bisa menangani proses CRUD data pegawai secara lebih tepat dan efektif?
2. Bagaimana merancang sistem perhitungan gaji pegawai di BPRS Shadiq Amanah yang bisa menangani proses rekap data dari finger print dan terintegrasi dengan data kepegawaian terbaru?
3. Bagaimana mengimplementasikan rancangan kedua sistem diatas ke dalam konsep pengembangan menggunakan arsitektur HMVC (Hierarchical Model View Control) pada framework Codeigniter

1.3. Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai adalah sebagai berikut :

1. Merancang sistem pengelolaan data pegawai di BPRS Shadiq Amanah yang bisa menangani proses CRUD data pegawai secara lebih tepat dan efektif
2. Merancang sistem perhitungan gaji pegawai di BPRS Shadiq Amanah yang bisa menangani proses rekap data dari finger print dan terintegrasi dengan data kepegawaian terbaru
3. Mengimplementasikan rancangan kedua sistem diatas ke dalam konsep pengembangan menggunakan arsitektur HMVC (Hierarchical Model View Control) pada framework Codeigniter

1.4. Batasan Masalah

Batasan masalah yang dibahas dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian meliputi perancangan sistem CRUD data pegawai
2. Penelitian meliputi perancangan sistem penggajian pegawai yang mencakup perhitungan gaji pokok berdasarkan jabatan dan masa kerja (proporsional), tunjangan berdasarkan jabatan, potongan pinjaman, potongan BPJS dan tunjangan lainnya sesuai dengan kebijakan BPRS Shadiq Amanah.
3. Sistem yang dibuat adalah sistem berbasis web dengan bahasa pemrograman PHP dengan codeigniter sebagai framework-nya dan menggunakan MySQL sebagai DBMS-nya.

2. KAJIAN PUSTAKA

2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi

Sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi atau menjadi satu dalam konsep yang sama dengan maksud yang sama untuk mencapai satu tujuan (Jogiyanto .HM, 1999). Pendekatan sistem yang menekankan pada komponen atau elemen akan lebih mudah menganalisis dan merencanakan suatu sistem sebab untuk merancang suatu sistem dibutuhkan pengertian dan pemahaman mengenai elemen-elemen atau subsistem dari sistem tersebut.

Informasi yang sistematis sangat diperlukan untuk mengelola perusahaan. Informasi yang benar diperlukan oleh setiap manajer. Informasi tersebut dapat diperoleh dari adanya suatu sistem Informasi terpadu dan terkoordinasi. (Gordon B.Davis, 1991), dalam bukunya sistem informasi manajemen menguraikan sistem informasi sebagai suatu sistem yang jelas dan singkat sebagai berikut :

“ Sistem Informasi menerima masukan data dan instruksi, mengolah data tersebut sesuai dengan instruksi dan mengeluarkan hasilnya”.

Sedangkan menurut (Jogiyanto .HM, 2005), Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Ada beberapa masalah yang dapat diatasi dengan pemakaian sistem informasi yang baik yaitu:

- 1) Penyajian informasi yang cermat dan dapat dipercaya tingkat keandalannya.
- 2) Pengkomunikasian dan pengolahan data dengan metode dan teknik yang lebih efisien.
- 3) Penyajian informasi pada waktu yang telah ditentukan, agar lebih bermanfaat bagi manajemen
- 4) Pengolahan data dan penyajian informasi dengan alokasi data yang lebih rendah daripada dampak yang ditimbulkannya.
- 5) Koordinasi antara manusia dengan mesin selama dalam pengolahan data

2.2. Sistem Basis Data

Basis data atau data base merupakan pengelompokan terpadu dari sejumlah file data yang saling berkaitan. Sistem basis data merupakan sistem yang terdiri atas kumpulan file (tabel) yang saling berhubungan dan sekumpulan program (DBMS) yang memungkinkan beberapa pemakai dan/atau program lain untuk mengakses dan memanipulasi file (table) tersebut. DBMS (Data Base Management System) adalah perangkat lunak yang digunakan untuk menangani basis data (data base)

2.3. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan penerapan bermacam-macam teknik dan prinsip dengan tujuan mendefinisikan peralatan, proses atau sistem secara rinci sehingga mudah dalam penerapannya. Secara jelas dapat didefinisikan sebagai berikut:

- 1) Pendefinisian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional;
- 2) Persiapan untuk rancang bangun implementasi;
- 3) Menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk;
- 4) Perancangan sistem dapat berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi;
- 5) Mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem.

2.4. Sistem Informasi SDM

Dimanapun dan kapanpun para manajer serta departemen SDM sangat membutuhkan informasi yang terperinci tentang SDM yang ada didalam organisasi tersebut. Kualitas dari keputusan – keputusan yang diambil oleh departemen SDM sendiri sangat tergantung pada kualitas dari informasi yang diperoleh.

Informasi SDM yang berkualitas sudah seharusnya disediakan bagi para manajer didalam suatu organisasi agar bisa memfasilitasi dalam pengambilan keputusan yang baik. Dengan adanya informasi SDM yang berkualitas, maka manajer SDM bisa membuat keputusan terbaik terkait perekrutan, promosi, penggajian ataupun pengembangan karyawan.

2.5. Penggajian

Gaji merupakan pembayaran atas penyerahan jasa yang dilakukan oleh karyawan yang mempunyai jabatan manager sedangkan upah hanya merupakan pembayaran atas penyerahan jasa yang dilakukan oleh karyawan pelaksana. Menurut menurut Susanto (2004) mendefinisikan bahwa “Gaji adalah pendapatan/penghasilan yang dimasukkan kedalam daftar gaji karyawan yang setiap bulannya dibayarkan dimuka”.

Pada umumnya penggajian karyawan atau pegawai dapat digolongkan menjadi tiga sistem, yaitu :

- 1) Sistem Skala Tunggal

Sistem skala tunggal adalah suatu sistem penggajian yang memberikan gaji yang sama kepada pegawai yang berpangkat sama, dengan tidak

memperhatikan sifat pekerjaan yang dilakukan dan beratnya tanggung jawab yang dipikul dalam melaksanakan pekerjaan itu.

2) Sistem Skala Ganda

Sistem Skala Ganda adalah sistem penggajian yang menentukan besarnya gaji bukan saja didasarkan pada pangkat tetapi didasarkan pula pada sifat pekerjaan yang dilakukan, prestasi kerja yang dicapai dan beratnya tanggung jawab yang dipikul dalam melaksanakan pekerjaan itu.

3) Sistem Skala Gabungan

Sistem Skala Gabungan adalah kombinasi dari sistem skala tunggal dan sistem skala ganda.

3. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang dipilih adalah Metode *Action Research*. Penelitian tindakan (*action research*) merupakan penelitian pada upaya pemecahan masalah atau perbaikan yang dirancang menggunakan metode penelitian tindakan yang bersifat reflektif dan kolaboratif.

Sedangkan untuk metode pengembangan sistem, penulis memilih metode prototyping. Prototyping merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan. Dengan metode prototyping ini pengembang dan pelanggan dapat saling berinteraksi selama proses pembuatan sistem.

Tahapan-tahapan dalam Prototyping adalah sebagai berikut:

a. Pengumpulan kebutuhan

Pelanggan dan pengembang bersama-sama mendefinisikan format seluruh perangkat lunak, mengidentifikasi semua kebutuhan, dan garis besar sistem yang akan dibuat.

b. Membangun prototyping

Membangun prototyping dengan membuat perancangan sementara yang berfokus pada penyajian kepada pelanggan (misalnya dengan membuat input dan format output)

c. Evaluasi prototyping

Evaluasi ini dilakukan oleh pelanggan apakah prototyping yang sudah dibangun sudah sesuai dengan keinginan pelanggan. Jika sudah sesuai maka langkah d akan diambil. Jika tidak prototyping direvisi dengan mengulangi langkah a, b, dan c.

d. Mengkodekan sistem

Dalam tahap ini prototyping yang sudah di sepakati diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai.

e. Menguji sistem

Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang siap pakai, harus dites dahulu sebelum digunakan. Pengujian ini dilakukan dengan White Box, Black Box, Basis Path, pengujian arsitektur dan lain-lain.

f. Evaluasi Sistem

Pelanggan mengevaluasi apakah sistem yang sudah jadi sudah sesuai dengan yang diharapkan. Jika ya, langkah g dilakukan; jika tidak, ulangi langkah d dan e.

g. Menggunakan sistem

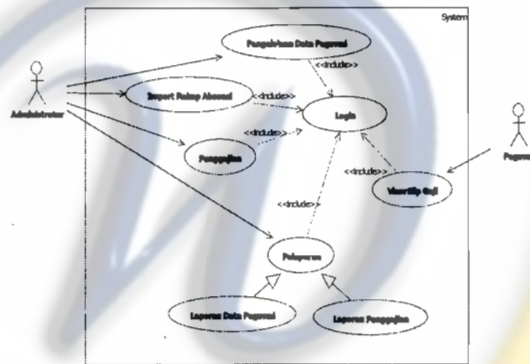
Perangkat lunak yang telah diuji dan diterima pelanggan siap untuk digunakan. Penelitian ini dilakukan selama 3 bulan pada awal tahun 2015 di BPRS Shadiq Amanah yang beralamat di Jl Diponegoro No 21, Bandung.

4. HASIL PENELITIAN

4.1 Rancangan Fungsional

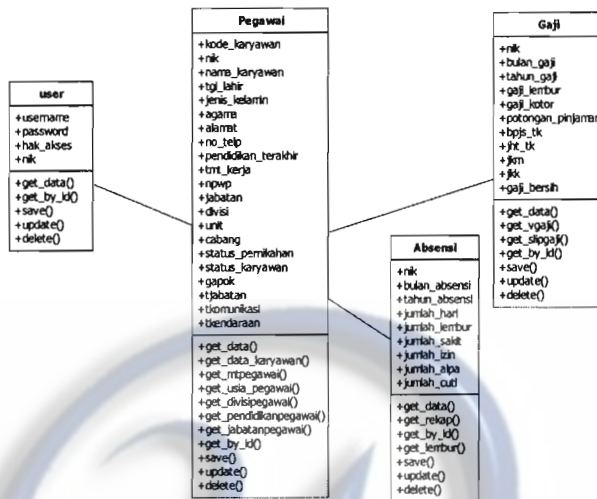
Rancangan ini bertujuan untuk menggambarkan rancangan sistem dengan menggunakan *Use Case Diagram* dan *Class Diagram*.

Use Case Diagram yang dibuat menggambarkan proses dari sistem informasi yang dirancang dari mulai pengelolaan data pegawai, import data absensi, penggajian, dan pelaporan.



Gambar 1. Use Case Diagram Sistem Informasi Pengelolaan Data Pegawai dan Penggajian Pegawai

Class diagram untuk sistem informasi ini terdiri dari 4 buah class, yaitu : class pegawai, class absensi, class gaji, dan class user.



Gambar 1. Class Diagram Sistem Informasi Pengelolaan Data Pegawai dan Penggajian Pegawai

4.2 Rancangan Prototype

Berikut ini merupakan prototype dari sistem informasi pengelolaan data pegawai dan penggajian pegawai di BPRS Shadiq Amanah.

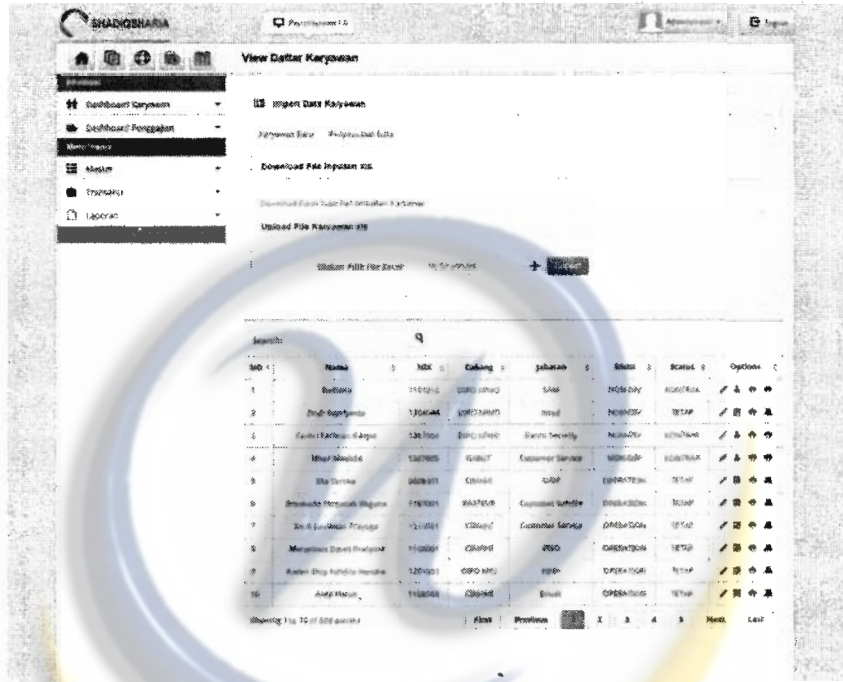
a. Halaman Utama

Halaman ini adalah halaman pertama yang akan dilihat ketika user sukses/berhasil login.



Gambar 3. Halaman Utama

- b. Halaman Pengelolaan Data Pegawai
 Halaman ini menampilkan data pegawai. Administrator bisa menambah, merubah, dan menghapus data pegawai di halaman ini.



Gambar 4. Halaman Data Pegawai

- c. Halaman Import Absensi
 Halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk memproses import data absensi yang berasal dari mesin finger print.



Gambar 5. Halaman Import Absensi

d. Halaman Penggajian

Halaman ini adalah halaman yang menampilkan proses penggajian pegawai.



Gambar 6. Halaman Penggajian

e. Halaman Laporan Penggajian

Halaman ini menampilkan laporan penggajian pegawai yang bisa di filter berdasarkan bulan dan tahun.



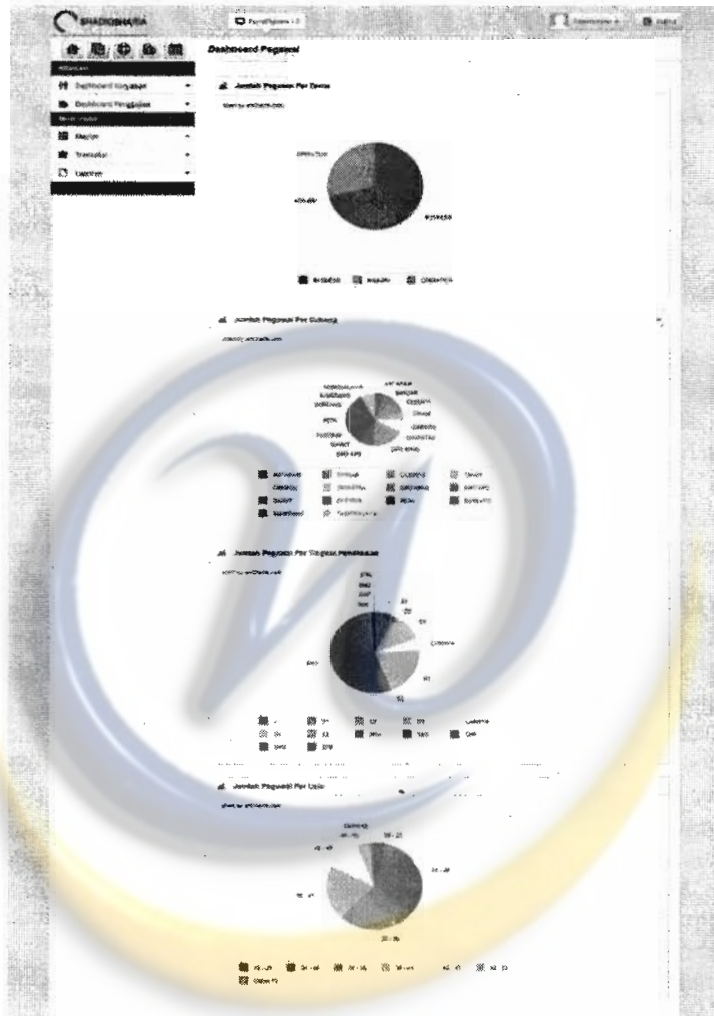
Gambar 7. Halaman Laporan Penggajian

- f. Halaman Laporan Data Pegawai
 Halaman ini menampilkan laporan data pegawai.

NO	NAMA	NID	CABANG	JABATAN	DEWIS	TGA Lahir	TGA	ALAMAT	FOTO	Jenis Kelamin
1	Andriana	120124	BPRP	Bank	02010101	1985	05-01	11-01-01		SAK
2	Andi Subandrio	120104	BPRP	Bank	02010101	1988	01-01	Jl. Lapangan Banteng No. 100 10110 Jakarta Pusat		SAK
3	Andi Nurhikmah Nurhikmah	120104	BPRP	Bank	02010101	1985	01-01	Kampung Selayang Indah No. 7 No. 43 Selayang		SAK
4	Andi Nurhikmah Nurhikmah	120104	BPRP	Bank	02010101	1985	01-01	Jl. Mawang No. 100 No. 100 10110 Jakarta Pusat		SAK
5	Andi Nurhikmah Nurhikmah	120104	BPRP	Bank	02010101	1985	01-01	Jl. Mawang No. 100 No. 100 10110 Jakarta Pusat		SAK
6	Andi Nurhikmah Nurhikmah	120104	BPRP	Bank	02010101	1985	01-01	Jl. Mawang No. 100 No. 100 10110 Jakarta Pusat		SAK
7	Andi Nurhikmah Nurhikmah	120104	BPRP	Bank	02010101	1985	01-01	Jl. Mawang No. 100 No. 100 10110 Jakarta Pusat		SAK
8	Andi Nurhikmah Nurhikmah	120104	BPRP	Bank	02010101	1985	01-01	Jl. Mawang No. 100 No. 100 10110 Jakarta Pusat		SAK
9	Andi Nurhikmah Nurhikmah	120104	BPRP	Bank	02010101	1985	01-01	Jl. Mawang No. 100 No. 100 10110 Jakarta Pusat		SAK
10	Andi Nurhikmah Nurhikmah	120104	BPRP	Bank	02010101	1985	01-01	Jl. Mawang No. 100 No. 100 10110 Jakarta Pusat		SAK

Gambar 8. Halaman Laporan Data Pegawai

- g. Halaman Dashboard Pegawai
 Halaman ini menampilkan informasi tentang jumlah dan sebaran pegawai per cabang/ per divisi, sebaran pendidikan pegawai serta sebaran usia pegawai.



Gambar 9. Halaman Dashboard Pegawai

4.3 Rancangan Hardware/Software

Untuk mengimplementasikan sistem informasi yang sudah dirancang, maka direkomendasikan spesifikasi hardware/ software sebagai berikut:

a. Hardware

Spesifikasi Hardware minimum yang digunakan adalah Processor Intel Core-i3, Memory 4 GB, Harddisk 500 GB, Monitor 1024 x 768 px, Printer, Wifi dan Ethernet Card.

b. Software

Spesifikasi Perangkat lunak minimum yang digunakan untuk menjalankan aplikasi ini adalah : Sistem Operasi Windows XP, Microsoft Excell, Adobe PDF Reader, XAMPP, browser Google Chrome.

5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa :

- 1) Sistem informasi yang dirancang dapat menangani proses CRUD data pegawai lebih efektif.
- 2) Sistem informasi yang dirancang dapat menangani proses rekap data dari file excel yang diambil dari mesin finger print dan terintegrasi dengan data kepegawaian yang terbaru untuk dilakukan proses perhitungan gaji pegawai perbulan
- 3) Sistem informasi pengelolaan data pegawai dan penggajian pegawai di BPRS Shadiq Amanah dibuat menggunakan arsitektur HMVC (Hierarchical Model View Control) pada framework Codeigniter dengan MySQL sebagai DBMS-nya.

DAFTAR PUSTAKA

- Azhar Susanto dan La Midjan, 2007. *Sistem Informasi Akuntansi I*, Lingga Jaya, Jakarta.
- Fatansyah, *Sistem Basis Data*, Informatika, Bandung, 1999
- Gordon B. Davis, *Kerangka Dasar Sistem Informasi Manajemen Bagian 1*, PT Pustaka Binamas Pressindo, Jakarta: 1991
- Jogiyanto Hartono. 2005. *Analisis & Desain*. Andi. Yogyakarta
- Pohan, H.I. dan K.S. Bahri, *Pengantar Perancangan Sistem*, Erlangga, Jakarta, 1997
- Riadi, M. (2012, 20 Oktober). *Gaji dan Upah*. Tersedia pada <http://www.kajianpustaka.com/2012/10/gaji-dan-upah.html> (diakses pada 14 februari 2015)
- Wismakarma, K. (2010) *9 Langkah Menjadi Master Framework Codeigniter*. Yogyakarta; Lokomedia

JUN.01