DAFTAR PUSTAKA

[1] . Bostrom, N., Sandberg, A. (2009). *Cognitive Enhancements: Methods, Ethics, Regulatory Challenges.* Sci Eng Ethics, 15:311-341

[2] . Danuatmaja, Bonny. 2003. *Terapi Anak Autis Di Rumah.* Jakarta: PuspaSwara

[3] . Daeng Sari, Dini P. (1996). *Metoda Mengajar di Taman kanak-kanak.* Jakarta: Dikdasmen

[4] . Gagne.R,M, Briggs,L.J, (1979). Principles ot instructional Design. Second Edition, New York: United States of America.

[5] . Handojo, Y. (2003). *Autisma: petunjuk praktis dan pedoman materi untuk mengajar anak normal, autis, dan perilaku lain.* Jakarta: PT. Buana Ilmu Populer

[6] . Kanner, Leo. 1943. *Autistic Disturbances Of Affective Contact*. John Hopkins University

[7] . Lumbantobing, S.M., 2001, *Anak Dengan Mental Terbelakang,* Balai Penerbit Fakultas Kedokteran Universitas Indonesia, Jakarta

[8] . Magill, Richard A. (1989). *Motorlearning Con Cepts and Application. USA: C Brown Publisher*

[9] . Mangunsong, F. 2009. *Psikologi dan Pendidikan Anak Berkebutuhan Khusus Jilid I.* Jakarta: Lembaga Pengembangan Sarana Pengukuran dan Pendidikan Psikologi (LPSP3) Kampus Baru UI, Depok.

[10] . Meier R.. (2009). "*Professional Android Application Development*", Indianapolis, Indiana, United States of America: Wiley Publishing, Inc.

[11] . Nazruddin Safaat H. (2011). *Android "Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android"*. Informatika, Bandung

[12] . Nehlig, A. (2010). Is Caffeine a Cognitive Enhancer ?. Journal of Alzheimer Disease 20: 85-94

[13] . Nurfarina, A. (2012). Pengembangan Objek Menggambar Melalui Implementasi Metode Sensasi bagi Anak-anak Penderita Autis. Disertasi Doktor pada FSRD Institut Teknolog Bandung: tidak diterbitkan.

[14] . Prasetyono. (2008). *Serba-serbi Anak Autis.* Jogjakarta: DIVA press

[15] . Roger S. Pressman, P. D. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi.* Yogyakarta: Penerbit Andi.

[16] . Rusli Lutan. (1988). *Belajar Keterampilan Motorik:Pengantar Teori dan Metode*. Jakarta: Dirjen Dikti-Depdikbud

[17] . Sunardi dan Sunaryo. (2007). *Intervensi Dini Anak Berkebutuhan Khusus.* Jakarta: Depdiknas

[18] . Suryana, A. 2004. *Terapi Autisme, Anak Berbakat dan Anak Hiperaktif.* Jakarta: Progres Jakarta

[19] . Yatim, Faisal. 2003. *Pikun (Demensia), Penyakit Alzheimer, dan Sejenisnya: Bagaimana Cara Menghindarinya.* Jakarta: Pustaka Populer Obor

[20] . Feri Fahrur Rohman, Ami Fauzijah. . 2008. "*Rancang Bangun Aplikasi Sistem Pakar Untuk Menentukan Jenis Gangguan Perkembangan Pada Anak".* Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Islam Indonesia

[21] . Maghfiroh Binti Sholikah , Akhsin Nurlayli, Eka Nur Ahmad Romadhoni. 2015. *Autism's Mobile Game Application: Optimalisasi Teknologi Mobile Untuk terapi Visual Anak Autis*. *Paper* Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2015