DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh *Use Case Diagram* II-15
Gambar 2.2 Contoh *Class Diagram*..... II-16
Gambar 2.3 Contoh *Sequence Diagram*..... II-17
Gambar 2.4 Contoh *State Diagram*..... II-18
Gambar 2.5 Tampilan *Loading* dalam pembuatan *storyboard* II-23
Gambar 2.6 Tampilan Menu Utama dalam pembuatan *storyboard*..... II-23
Gambar 3.1 *Flowchart* Sistem Aplikasi *Game* III-3
Gambar 3.2 *Use Case Diagram* III-5
Gambar 3.3 *Class Diagram* Tahap Analisis III-11
Gambar 3.4 *Storyboard* 1..... III-13
Gambar 3.5 *Storyboard* 2..... III-14
Gambar 3.6 *Storyboard* 3..... III-15
Gambar 3.7 *Storyboard* 4..... III-17
Gambar 4.1 *Sequence Diagram* Untuk Permainan Ekspedisi..... IV-1
Gambar 4.2 *Sequence Diagram* Untuk Permainan Tantangan IV-2
Gambar 4.3 *Class Diagram*..... IV-3
Gambar 4.4 Rancangan *User Interface* Pembuka..... IV-4
Gambar 4.5 Rancangan *User Interface* Input Nama..... IV-5
Gambar 4.6 Rancangan *User Interface* Pilih Menu..... IV-6
Gambar 4.7 Rancangan *User Interface* pilih Ekspedisi..... IV-6
Gambar 4.8 Rancangan *User Interface* Tutorial Ekspedisi IV-7
Gambar 4.9 Rancangan *User Interface* Permainan Ekspedisi IV-8
Gambar 4.10 Rancangan *User Interface* Pilih Tantangan IV-8
Gambar 4.11 Rancangan *User Interface* Permainan Tantangan..... IV-9
Gambar 4.12 Rancangan *User Interface* Tentang..... IV-10
Gambar 5.1 Tampilan *Scene* Pembuka V-2
Gambar 5.2 Tampilan Input Nama..... V-3
Gambar 5.3 Tampilan Pilih Menu..... V-4

Gambar 5.4 Tampilan Pilih Ekspedisi V-5
Gambar 5.5 Tampilan Permainan Ekspedisi V-6
Gambar 5.6 Tampilan Permainan Tantangan..... V-7
Gambar 5.7 Tampilan Tentang V-8
Gambar 5.8 *Chart* Pertanyaan Tentang Animasi V-17
Gambar 5.9 *Chart* Pertanyaan Tentang *Sound*..... V-18
Gambar 5.10 *Chart* Pertanyaan Tentang *Gameplay* V-18
Gambar 5.11 *Chart* Pertanyaan Tentang Tingkat Kesulitan..... V-19
Gambar 5.12 *Chart* Pertanyaan Tentang Mode Ekspedisi..... V-19
Gambar 5.13 *Chart* Pertanyaan Tentang Mode Tantangan V-20
Gambar 5.14 *Chart* Pertanyaan Tentang Pengembangan Perangkat V-20