

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi saat ini perkembangannya semakin pesat mengakibatkan setiap perusahaan dituntut untuk melakukan perubahan dalam proses kerjanya. Penggunaan teknologi merupakan salah satu bagian dari proses perubahan kinerja suatu perusahaan.

Berkaitan dengan hal diatas, diperlukan media yang sesuai untuk mendukung perubahan tersebut. Media Komputer merupakan salah satu komponen untuk mempercepat proses pengelolaan surat dan diharapkan bisa memberikan sebuah informasi yang lebih baik dari proses sebelumnya.

Lembaga pendidikan merupakan salah satu unsur yang mempunyai peranan penting dalam meningkatkan mutu sumber daya manusia yang baik dan berkualitas, hal ini perlu ditunjang dengan fasilitas – fasilitas yang dapat memenuhi kebutuhan akan pendidikan. Universitas Widyatama merupakan salah satu Universitas yang selalu berupaya untuk meningkatkan mutu baik dari segi akademik maupun pelayanannya. Dari sisi akademik misalnya, berupaya untuk meningkatkan jumlah lulusan yang baik dan berkualitas sedangkan dari sisi pelayanan berupaya untuk memberikan kemudahan-kemudahan layanan.

Untuk mendukung pelayanannya di butuhkan kendaraan operasional untuk menunjang proses kegiatan belajar mengajar agar lebih optimal, tentunya di butuhkan suatu perangkat lunak guna mengelola kendaraan baik servis kendaraan, proses pergantian SparePart maupun pemasangan asseoris kendaraan.

Untuk mengetahui permasalahan di atas perlu dikembangkan sistem informasi yang hasilnya dapat digunakan sebagai pendukung pihak manajemen untuk

mengambil keputusan menyangkut dengan kegiatan memelihara aset kendaraan operasional.

1.2 Identifikasi Masalah

Untuk memberikan dan memperjelas tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan aplikasi ini, dapat diidentifikasi beberapa masalah yang dapat dirumuskan berdasarkan latar belakang di atas, yaitu :

1. Sistem yang ada belum dapat menyajikan pencarian data khususnya SparePart dan assesoris yang mengakibatkan aktifitas kerja pegawai menjadi kurang efektif dan efisien.
2. Sistem yang ada belum dapat menyajikan informasi *maintenance* kendaraan,dan sparepart.
3. Sistem belum dapat menyajikan informasi mengenai monitoring kendaraan yang berfungsi sebagai pengingat waktu pergantian SparePart ataupun servis kendaraan.
4. Proses transaksi pemesanan dan pembelian SparePart masih dilakukan secara manual.

1.3 Rumusan Masalah

Untuk memberikan dan memperjelas tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan aplikasi ini, dapat diidentifikasi beberapa masalah yang dapat dirumuskan berdasarkan latar belakang di atas, yaitu :

1. Bagaimana membangun sistem yang ada dapat melakukan proses pencarian, penyimpanan data kendaraan, SparePart?
2. Bagaimana membangun sistem yang dikembangkan dapat mempercepat proses transaksi pemesanan pergantian SparePart dan accessories?
3. Bagaimana membangun sistem yang dapat melakukan monitoring SparePart kendaraan?

1.4 Tujuan Pengembangan Sistem

Tujuan dari perancangan Sistem Informasi Manajemen asset Kendaraan Operasional :

1. Membangun sistem yang dapat melakukan proses pencarian, penyimpanan data kendaraan, dan SparePart.
2. Membangun sistem yang dikembangkan agar dapat mempercepat proses transaksi service kendaraan.
3. Membangun sistem yang dapat melakukan monitoring SparePart kendaraan.

1.5 Ruang Lingkup Sistem

Ruang lingkup Sistem Informasi Manajemen Asset Kendaraan Operasional adalah :

1. Ruang lingkup dari analisis dan desain sistem
Di dalam analisis dan desain sistem membahas tentang pemeliharaan kendaraan di bagian pemeliharaan.
2. Ruang lingkup dari implementasi sistem
Sistem yang dirancang dan diimplementasikan mencakup Sistem Informasi Manajemen Aset kendaraan Operasional dengan didukung oleh *database* yang meliputi pengelolaan data kendaraan, data SparePart, transaksi servis kendaraan, pencarian data, serta pembuatan laporan bulanan.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penyusunan laporan ini menggunakan metode penelitian sebagai berikut:

1. Studi Lapangan
Yaitu dengan melakukan observasi dalam penelitian langsung ke objek yang diteliti.
2. Wawancara
Yaitu teknik dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang bersangkutan dengan penelitian sebagai bahan kaji.
3. Studi Dokumentasi
Yaitu dengan melihat dan mempelajari dokumen yang berhubungan dengan data kajian
4. Riset Kepustakaan
Yaitu dengan membaca dan mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan sistem informasi
5. Melakukan pengujian sistem.
6. Pengembangan sistem menggunakan *prototype* merupakan metode yang melibatkan *user* secara langsung dengan analisis dan perancangan, sangat efektif untuk pengoreksian sistem. *Prototype* merupakan sistem yang berjalan (bukan hanya sekedar ide diatas kertas) yang dibangun untuk menguji ide dan asumsi mengenai sistem. Sama halnya seperti sistem berbasis komputer, yang berisi software yang berjalan yang menerima input, menampilkan kalkulasi dan menghasilkan output tercetak maupun tampilan informasi atau menampilkan aktivitas penting lainnya. Rancangan dan informasi yang dihasilkan di evaluasi oleh *user*, akan lebih efektif jika digunakan data dan situasi yang sesungguhnya.

1.7 Sistematika Penulisan

Guna memperoleh gambaran secara jelas dari keseluruhan isi laporan tugas akhir ini, penulis menyusun suatu sistematika penulisan sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan, berisikan latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, ruang lingkup masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II Dasar Teori, berisikan semua landasan teori yang diperlukan penulis untuk mendukung pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Aset Kendaraan Operasional di Universitas Widyatama. Dasar teori yang diperlukan antara lain mengenai transaksi servis kendaraan, konsep data base, rekayasa perangkat lunak dan bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0*.

Bab III Analisis, Pada bab ini membahas tentang penganalisaan sistem yang telah ada dan sistem yang baru dibangun meliputi prinsip kerja sistem lama, identifikasi masalah, analisis sistem serta hasil dari analisis tersebut.

Bab IV Perancangan, ini membahas tentang tahapan perancangan Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Aset Kendaraan Operasional di Universitas Widyatama yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data, dan perancangan antarmuka.

Bab VI Implementasi, Pada bab ini berisi tentang implementasi komponen, implementasi subsistem, implementasi antarmuka, *screen shoot* antarmuka, rencana dan prosedur pengujian, prosedur pengujian, kasus uji, evaluasi pengujian

Bab VII Kesimpulan dan Saran, bab ini membahas tentang kesimpulan yang didapat selama pembangunan *software* Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Aset Kendaraan Operasional di Universitas Widyatama dan penyusunan tugas

akhir ini serta arahan / saran untuk pengembangan topik laporan tugas akhir yang telah disusun ini.

