

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

| | |
|--------------------------------|-----|
| LEMBAR PENGESAHAN | i |
| SURAT PERNYATAAN | iii |
| ABSTRAK | iv |
| ABSTRACT | v |
| KATA PENGANTAR | vi |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR TABEL | xiv |
| DAFTAR GAMBAR | xvi |

BAB I PENDAHULUAN

| | |
|--|-----|
| 1.1 Latar Belakang | I-1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah | I-2 |
| 1.3 Rumusan Masalah | I-2 |
| 1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan | I-2 |
| 1.4.1 Tujuan Penulisan | I-2 |
| 1.4.2 Manfaat Penulisan | I-3 |
| 1.5 Batasan Masalah | I-3 |
| 1.6 Metodologi | I-3 |
| 1.7 Sistematika Penulisan | I-4 |

BAB II LANDASAN TEORI

| | |
|---|------|
| 2.1 Konsep Dasar Sistem | II-1 |
| 2.2 Konsep Dasar Informasi | II-2 |
| 2.2.1 Definisi Data | II-2 |
| 2.2.2 Definisi Informasi | II-3 |
| 2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi | II-3 |
| 2.3.1 Siklus Sistem Informasi | II-5 |

| | | |
|--------|--|-------|
| 2.4 | Sistem Informasi Penggajian | II-5 |
| 2.4.1 | Definisi Gaji | II-6 |
| 2.4.2 | Definisi Penggajian | II-6 |
| 2.5 | Sistem Basis Data | II-6 |
| 2.6 | Waterfall Process Model | II-8 |
| 2.7 | Metode Pendekatan | II-10 |
| 2.7.1 | Analisis Berorientasi Objek | II-10 |
| 2.7.2 | Object Oriented Design (OOD) | II-10 |
| 2.8 | Unified Modeling Language (UML) | II-13 |
| 2.8.1 | Definisi Unified Modeling Language (UML) | II-13 |
| 2.8.2 | Fokus <i>Unified Modeling Language (UML)</i> | II-14 |
| 2.8.3 | Bangunan Dasar Metodologi <i>Unified Modeling Language (UML)</i> | II-15 |
| 2.9 | Tools yang Digunakan | II-24 |
| 2.9.1 | Visual Basic 6 | II-24 |
| 2.10 | Bahasa Pemrograman yang Digunakan | II-24 |
| 2.10.1 | <i>Pascal</i> | II-24 |
| 2.10.2 | Database Microsoft Access | II-25 |

BAB III ANALISIS SISTEM

| | | |
|-------|--|-------|
| 3.1 | Objek Penelitian | III-1 |
| 3.1.1 | Sejarah Singkat Perusahaan | III-1 |
| 3.1.2 | Visi dan Misi Perusahaan | III-3 |
| 3.2 | Analisa Sistem yang Sedang Berjalan | III-3 |
| 3.2.1 | Skenario Proses Penggajian Sistem Lama Karyawan Outsourcing | III-4 |
| 3.2.2 | Penggajian Karyawan CV. Jaya Sakti Elektronik | III-5 |
| 3.3 | Kelemahan Sistem Penggajian yang Sedang Berjalan | III-5 |

| | | |
|-------|--|-------|
| 3.4 | Analisis Sistem Baru | III-6 |
| 3.4.1 | Skenario Proses Sistem Aktifitas Penggajian CV. Jaya Sakti Elektronik | III-6 |
| 3.4.2 | User Requirement | III-7 |

BAB IV PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

| | | |
|-------|---|-------|
| 4.1 | Fitur Utama Perangkat Lunak | IV-1 |
| 4.1.1 | Kebutuhan Fungsional | IV-1 |
| 4.1.2 | Kebutuhan Non Fungsional | IV-1 |
| 4.2 | Model <i>Use Case</i> | IV-2 |
| 4.2.1 | <i>Use Case</i> Diagram | IV-2 |
| 4.2.2 | Definisi Actor | IV-2 |
| 4.2.3 | Definisi <i>Use Case</i> | IV-3 |
| 4.2.4 | Skenario <i>Use Case</i> | IV-4 |
| 4.3 | <i>Activity</i> Diagram | IV-15 |
| 4.4 | Realisasi <i>Use Case</i> Tahap Analisis | IV-23 |
| 4.4.1 | <i>Class Analysis</i> Diagram | IV-23 |
| 4.4.2 | <i>Class Analysis</i> | IV-25 |
| 4.4.3 | Tanggung Jawab dan Atribut | IV-25 |
| 4.5 | Realisasi <i>Use Case</i> Tahap Perancangan | IV-28 |
| 4.5.1 | <i>Class</i> Diagram | IV-28 |
| 4.5.2 | Kamus Data | IV-29 |
| 4.5.3 | <i>Sequence</i> Diagram | IV-35 |
| 4.5.4 | <i>Collaboration</i> Diagram | IV-52 |
| 4.5.5 | <i>Component</i> Diagram | IV-53 |
| | 4.5.5.1 <i>Component</i> Diagram Sistem Aplikasi Penggajian CV. Jaya Sakti Elektronik | IV-53 |
| 4.6 | Struktur Menu | IV-53 |

| | | |
|--------|--|-------|
| 4.7 | <i>Layout</i> Antarmuka | IV-54 |
| 4.7.1 | Antarmuka Login | IV-55 |
| 4.7.2 | Antarmuka Semua Menu | IV-55 |
| 4.7.3 | Antarmuka Halaman Admin | IV-56 |
| 4.7.4 | Antarmuka Tambah User | IV-56 |
| 4.7.5 | Antarmuka Edit User | IV-57 |
| 4.7.6 | Antarmuka Hapus User | IV-57 |
| 4.7.7 | Antarmuka Tanggal Merah | IV-58 |
| 4.7.8 | Antarmuka Edit Tanggal Merah | IV-58 |
| 4.7.9 | Antarmuka Hapus Tanggal Merah | IV-59 |
| 4.7.10 | Antarmuka Admin Search Data Gaji | IV-59 |
| 4.7.11 | Antarmuka Admin Cetak Data Gaji | IV-60 |
| 4.7.12 | Antarmuka Admin Search Data Kasbon | IV-60 |
| 4.7.13 | Antarmuka Admin Cetak Data Kasbon | IV-61 |
| 4.7.14 | Antarmuka About | IV-61 |
| 4.7.15 | Antarmuka Halaman User | IV-62 |
| 4.7.16 | Antarmuka Hitung Gaji | IV-62 |
| 4.7.17 | Antarmuka Hapus Data Jam | IV-63 |
| 4.7.18 | Antarmuka Hapus Data Gaji | IV-63 |
| 4.7.19 | Antarmuka Pengaturan Gaji | IV-64 |
| 4.7.20 | Antarmuka User Search Data Gaji | IV-64 |
| 4.7.21 | Antarmuka User Cetak Data Gaji | IV-65 |
| 4.7.22 | Antarmuka User Search Data Kasbon | IV-65 |
| 4.7.23 | Antarmuka User Cetak Data Kasbon | IV-66 |
| 4.8 | <i>Glossary</i> | IV-66 |

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

| | | |
|-------|--|-----|
| 5.1 | Implementasi | V-1 |
| 5.1.1 | Lingkup dan Batasan Implementasi | V-2 |
| 5.1.2 | <i>Hardware</i> | V-2 |

| | | |
|-------|---|------|
| 5.1.3 | <i>Software</i> | V-2 |
| 5.1.4 | Implementasi Antarmuka | V-3 |
| 5.2 | Kebutuhan Sumberdaya | V-12 |
| 5.2.1 | Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) | V-12 |
| 5.2.2 | Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)..... | V-12 |
| 5.3 | Klasifikasi Infrastruktur | V-12 |
| 5.4 | Hasil Pengujian | V-13 |

BAB VI PENUTUP

| | | |
|-----|------------------|------|
| 6.1 | Kesimpulan | VI-1 |
| 6.2 | Saran | VI-1 |

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A

LAMPIRAN B