BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Universitas Widyatama (UTAMA) merupakan salah satu lembaga yang memiliki kewajiban untuk menyedikan media untuk memperkenalkan dunia kerja kepada para lulusannya. Maka dari itu di butuhkan suatu wadah atau media yang menyediakan informasi yang mampu memberikan informasi yang sangat di butuhkan oleh para lulusan, seperti informasi tentang lowongan kerja ataupun informasi tentang ketenagakerjaan itu sendiri. Tidak sedikit mahasiswa yang sudah lulus kuliah lalu menganggur atau belum mendapat pekerjaan karena kurangnya informasi lowongan pekerjaan dan susah mendapatkan pekerjaan sesuai dengan keahlian (sesuai dengan bidang studi yang di ambil selama kuliah).

Tenaga kerja di Indonesia memiliki peranan yang sangat penting dalam pembangunan nasional dalam suatu sistem hubungan industrial yang menekankan kemitraan dan kesamaan kepentingan, meningkatkan produktifitas perusahaan, dan pada akhirnya mewujudkan masyarakat yang maju dan sejahtera. Dari tahun ke tahun jumlah mahasiswa-mahasiswi lulusan Universitas Widyatama semakin bertambah, secara otomatis semakin tinggi juga angka pengangguran di Indonesia yang menyebabkan kebutuhan akan pekerjaan menjadi semakin tinggi.

Univeritas Widyatama sebagai lembaga pendidikan yang mampu menciptakan tenaga kerja yang berkualitas seperti lulusan dari berbagai fakultas yang ada di universitas itu sendiri seharusnya mampu menyalurkan para mahasiswanya agar setelah lulus nanti bisa mendapatkan pekerjaan yang baik dan sesuai dengan kemampuan di bidangnya masing-masing. Untuk memenuhi suatu kebutuhan para tenaga kerja mengenai informasi ketenagakerjaan ataupun informasi lowongan pekerjaan maka dibutuhkan suatu pembangunan aplikasi yang dapat mendukung semua informasi yang akan dihasilkan.

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka penulis mengambil judul :

“Media Informasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web “

(Study Kasus : Universitas Widyatama)

Aplikasi ini dikembangkan memanfaatkan teknologi informasi berbasis web, yaitu menggunakan PHP sebagai bahasa skrip (*script language)* dan *MySQL* untuk pengolahan *database.*

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan hasil penelitian dan pengamatan penulis, diperlukan media informasi lowongan kerja yang dapat membantu para mahasiswa yang telah lulus kuliah agar mudah mendapatkan pekerjaan.

Maka dari itu penulis mencoba untuk mengidentifikasi masalah sebagai berikut.

1. Belum tersedianya media yang dapat mempermudah dalam menyampaikan informasi lowongan kerja sesuai kebutuhan user.
2. Pemberitahuan mengenai informasi lowongan kerja masih terbatas hanya melalui facebook dan papan pengumuman.
3. Tidak semua mahasiswa mengetahui tentang informasi lowongan pekerjaan yang sedang berkembang saat ini, sehingga menyebabkan informasi yang ada tidak tersampaikan kepada mahasiswa.

1.3 Rumusan Masalah

Bagaimana membuat suatu media yang dapat menyediakan informasi lowongan pekerjaan yang dapat di akses melalui internet, bagi mahasiswa – alumni Universitas Widyatama (pencari kerja) dan penyedia kerja yang ingin mencari sumberdaya lulusan Universitas Widyatama.

1.4 Maksud dan Tujuan

Tujuan dari tugas akhir ini adalah untuk menghasilkan suatu perangkat lunak yang memiliki kemampuan dalam mengolah data lowongan pekerjaan yang masuk ke Universitas Widyatama yaitu :

1. Mengoptimalkan proses penyampaian informasi lowongan kerja kepada mahasiswa dan alumni.
2. Membangun suatu media informasi yang dapat mempermudah para lulusan untuk memperoleh informasi lowongan pekerjaan.

1.5 Batasan Masalah

Agar penulis Tugas Akhir ini lebih terfokus dan terarah maka akan diberikan batasan terhadap layanan yang akan dibahas, antara lain:

1. Informasi lowongan pekerjaan ini di khususkan bagi para lulusan / alumni Universitas Widyatama.
2. Tidak termasuk pada model waterfall yg terakhir yaitu Pemeliharaan (*Maintenance*)

1.6 Metode Penelitian

Tahapan yang dilakukan dalam penelitian adalah sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data

   Pengumpulan data dilakukan berdasarkan studi lapangan yaitu melalui studi pengamatan, peninjauan dilakukan secara langsung ke bagian Marketing Universitas Widyatama.
2. Pengembangan Sistem

   Pengembangan sistem menggunakan analisa berorientasi objek dengan metoda waterfall, yang dilanjutkan dengan perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan antarmuka.
3. Pengimplementasian

   Inplementasi hasil perancangan yaitu pengkodean dengan menggunakan bahasa pemrograman yang telah di tetapkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan laporan Tugas Akhir ini menggunakan kerangka pembahasan yang terbentuk dalam susunan bab, dengan uraian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, pembatasan masalah atau ruang lingkup, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini memuat teori-teori yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam menyusun laporan untuk membangun *Aplikasi Bursa Kerja Berbasis Web di Universitas Widyatama.*

BAB III ANALISIS

Pada bab ini diuraikan mengenai analisa sistem yang sudah ada sebelumnya dan sistem yang akan di buat.

BAB IV PERANCANGAN

Menguraikan tentang perancangan sistem yang mencakup perancangan basis data dan pemodelan sistem dengan UML (*Unified Modeling Language*) dalam menyelesaikan permasalahan yang ada.

BAB V IMPLEMENTASI

Berisi tentang implementasi hasil desain pada bab empat dan penyesuaian kebutuhan sistem agar sistem berjalan dengan optimal.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil penyusunan laporan Tugas Akhir yang telah di susun.