BAB V
PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dihasilkan dalam penulisan tugas akhir yang berjudul "Game Simulator Pengenalan Rambu-Rambu Lalu Lintas Sebagai Media Pembelajaran Interaktif" adalah sebagai berikut:

a. Aplikasi ini diharapkan dapat memperkenalkan dan memberi pengetahuan tentang rambu-rambu lalu lintas dengan penyampaian informasi dalam bentuk gambar rambu lalu lintas beserta penjelasan yang diharapkan mudah dimengerti dalam mempelajari rambu-rambu lalu lintas.
b. Aplikasi ini memiliki menu evaluasi tentang rambu-rambu lalu lintas berupa kuis pilihan ganda tentang rambu-rambu lalu lintas dengan 10 pertanyaan yang di tampilkan secara acak.
c. Aplikasi ini menerapkan simulasi berkendara yang di kendalikan dengan tombol arah,simulasi ini memiliki beberapa level dan setiap level wajib dilewati untuk mencapai level selanjutnya, setiap level memiliki tugas yang akan muncul saat simulasi dimulai, dan tugas yang diberikan wajib dilalui dengan mematuhi rambu-rambu lalu lintas sehingga menjadi aplikasi yang interaktif, aplikasi ini berbasis desktop dengan format 2D (2 dimensi).

5.2 Saran

Tugas akhir yang berjudul "media pengenalan rambu-rambu lalu lintas" dapat dikembangkan lebih lanjut. Adapun saran dari pengembang terkait dengan pengembangan sistem yang telah dibangun:

a. Pada pengembangan selanjutnya diharapkan pengembang dapat memperluas *map* dan melengkapi rambu lalu lintas pada simulasi.
b. Aplikasi media pengenalan rambu-rambu lalu lintas selanjutnya diharapkan dapat dikembangkan untuk versi *mobile* pada berbagai sistem operasi seperti Android, Windows Phone, iOS, Blackberry, atau bahkan sistem operasi yang nantinya akan berkembang kedepannya.

c. Pada pengembangan selanjutnya diharapkan pembelajaran rambu-rambu lalu lintas ini dapat dibuat dalam bentuk objek 3D (3 dimensi).