

ABSTRAK

Rambu lalu lintas adalah bagian perlengkapan jalan yang berupa lambang, huruf, angka, kalimat, dan/atau perpaduan yang berfungsi sebagai peringatan, larangan, perintah, atau petunjuk di jalan raya, maka dari itu rambu-rambu lalu lintas adalah salah satu bagian penting dalam berlalu lintas, dengan mematuhi rambu-rambu lintas, maka dapat terwujud lalu lintas yang tertib dan nyaman, namun kurangnya media untuk mempelajari rambu-rambu lalu lintas membuat kurangnya pengetahuan mengenai rambu-rambu lalu lintas, maka dari itu sebuah media pembelajaran rambu-rambu lalu lintas berbasis *desktop* yang dibutuhkan untuk memudahkan dalam mempelajari tipe rambu lalu lintas beserta penjelasannya yang di lengkapi dengan evaluasi dan simulasi rambu-rambu lalu lintas.

Metode yang digunakan dalam pembangunan perangkat lunak ini adalah *eXtreme Programming*. Unified Modeling Language (UML) digunakan sebagai pemodelan perangkat lunak. Pada aplikasi ini digunakan Unity sebagai alat bantu untuk implementasi interface sistem yang dibangun dan juga Photoshop dan CorelDraw untuk membuat design gambar pada interface.

Media pembelajaran rambu-rambu lalu lintas berbasis desktop ini mampu menampilkan rambu lalu lintas beserta penjelasan yang antara lain, rambu larangan, rambu peringatan, rambu perintah, rambu petunjuk, dan rambu tambahan, selain menampilkan rambu lalu lintas beserta penjelasannya, aplikasi ini dapat mengevaluasi pengetahuan tentang rambu lalu lintas dengan kuis pilihan ganda dan simulasi berkendara yang di kendalikan dengan tombol arah, simulasi ini memiliki beberapa level dan setiap level wajib dilewati untuk mencapai level selanjutnya, setiap level memiliki tugas yang akan muncul saat simulasi dimulai, dan tugas yang diberikan wajib dilalui dengan mematuhi rambu-rambu lalu lintas sehingga menjadi aplikasi yang interaktif, aplikasi ini berbasis desktop dengan format 2D.

Kata kunci : Rambu-rambu lalu lintas, aplikasi desktop, *extreme programming*.

ABSTRACT

Traffic signs are part of road equipment in the form of symbols, letters, numbers, words, and / or a mix which serves as a warning, prohibition, injunction, or instructions on the highway, and therefore the traffic signs is one important part of traffic, by following the traffic signs, it can affect the traffic to be well-ordered and comfortable, but the lack of media to learn the traffic signs makes the lack of knowledge about traffic signs, therefore a desktop-based medium to learn the traffic signs is required to facilitate the study for the type of traffic signs and an explanation that is equipped with an evaluation and simulation of traffic signs.

The method used in the construction of this software is the Extreme Programming. Unified Modeling Language (UML) is used as the modeling software. In this application is using Unity as a tool for the implementation of the system built interface and also Photoshop and CorelDraw to create a design image on the interface.

This desktop-based traffic signs Media Learning is capable of displaying the traffic signs along with the explanations, which is, the forbidden sign, warning signs, orders signs, instructions signs, and additional sign, besides displaying traffic signs and the explanation, this applications can evaluate of the knowledge about traffic signs with multiple choice quiz and driving simulation is controlled by the directional buttons, this simulation has several levels and each level shall be passed to reach the next level, each level has a task that will appear when the simulation starts, and a given task shall be passed to obey traffic signs so that it becomes interactive application , this applications is desktop-based with 2D format.

Keywords: traffic signs, desktop applications, eXtreme Programming,