

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Tampilan <i>FlashDevelop</i> .....	II-10
<b>Gambar 2.2</b> <i>Framework Starling</i> .....	II-12
<b>Gambar 2.3</b> Model Pengembangan ADDIE .....	II-12
<b>Gambar 2.4</b> <i>Multimedia Instructional Design Process</i> .....	II-13
<b>Gambar 4.1</b> <i>Use Case Diagram</i> .....	IV-2
<b>Gambar 4.2</b> <i>Sequence Diagram</i> Memilih <i>Game</i> .....	IV-6
<b>Gambar 4.3</b> <i>Sequence Diagram</i> Memainkan <i>Game</i> .....	IV-7
<b>Gambar 4.4</b> <i>Sequence Diagram</i> Memilih Pengaturan.....	IV-7
<b>Gambar 4.5</b> <i>Sequence Diagram</i> Melihat Tentang Pembuat .....	IV-8
<b>Gambar 4.6</b> <i>Flowchart</i> Tentang Pembuat .....	IV-9
<b>Gambar 4.7</b> <i>Flowchart</i> Pengaturan.....	IV-9
<b>Gambar 4.8</b> <i>Flowchart</i> Main <i>Game</i> .....	IV-10
<b>Gambar 4.9</b> <i>Statechart Diagram</i> <i>Game</i> .....	IV-11
<b>Gambar 4.10</b> <i>Layout</i> Menu Utama .....	IV-11
<b>Gambar 4.11</b> <i>Layout</i> Tentang Pembuat.....	IV-12
<b>Gambar 4.12</b> <i>Layout</i> Pengaturan .....	IV-13
<b>Gambar 4.13</b> <i>Layout</i> Keluar .....	IV-13
<b>Gambar 5.1</b> <i>Interface</i> Halaman Utama.....	V-2
<b>Gambar 5.2</b> <i>Interface</i> Tentang Pembuat.....	V-3
<b>Gambar 5.3</b> <i>Interface</i> Pilihan ( <i>Setting</i> ).....	V-4
<b>Gambar 5.4</b> <i>Interface</i> Menu Pilihan <i>Game</i> .....	V-5
<b>Gambar 5.5</b> <i>Interface</i> Cara Bermain ( <i>Nyusun Aksara</i> ).....	V-5
<b>Gambar 5.6</b> <i>Interface</i> <i>Game</i> <i>Nyusun Aksara</i> .....	V-6
<b>Gambar 5.7</b> <i>Interface</i> Cara Bermain ( <i>Bahasa Lemes</i> ).....	V-7
<b>Gambar 5.8</b> <i>Interface</i> <i>Game</i> <i>Bahasa Lemes</i> .....	V-8
<b>Gambar 5.9</b> <i>Interface</i> Cara Bermain ( <i>Nyusun Kalimah</i> ) .....	V-9
<b>Gambar 5.10</b> <i>Interface</i> <i>Game</i> <i>Nyusun Kalimah</i> .....	V-9
<b>Gambar 5.11</b> <i>Interface</i> Berhasil.....	V-10
<b>Gambar 5.12</b> <i>Interface</i> Gagal .....	V-10
<b>Gambar 5.13</b> <i>Interface</i> Keluar .....	V-11