

## **ABSTRACT**

The development of technology is now very supportive of almost any needs, including children - early childhood. The rapid development of mobile games not only make the game serves as mere entertainment but it can be a learning tool for children. Problems of education, especially in the education system Sundanese is less attention, the technology can be used as a means to assist and facilitate the learning process Sundanese that can guide the child to play while learning.

Use of this educational game can assist in the learning process Sundanese and can be one of the Sundanese language learning media for children. This educational game made using Flash Develop using the programming language ActionScript 3.0, is applied to the android platform.

**Keywords:** Game, Android, Education, Flash Develop, ActionScript, Sundanese

## ABSTRAK

Perkembangan teknologi saat ini sudah sangat menunjang hampir setiap kebutuhan yang diperlukan, termasuk anak – anak usia dini. Pesatnya perkembangan *game mobile* tidak hanya membuat game berfungsi sebagai hiburan semata tetapi dapat menjadi sarana belajar untuk anak - anak. Permasalahan pendidikan khususnya dalam sistem pendidikan Bahasa Sunda sangatlah kurang diperhatikan, maka teknologi dapat dimanfaatkan sebagai salah satu sarana untuk membantu dan memudahkan dalam proses pembelajaran Bahasa Sunda yang dapat memandu anak – anak untuk bermain sambil belajar.

Penggunaan game edukasi ini dapat membantu dalam proses pembelajaran Bahasa Sunda serta dapat menjadi salah satu media pembelajaran Bahasa Sunda untuk anak – anak. Game edukasi ini dibuat menggunakan *Flash Develop* dengan menggunakan bahasa pemograman *ActionScript 3.0*, diterapkan pada *platform android*.

Kata kunci : *Game*, *Android*, *Edukasi*, *Flash Develop*, *ActionScript*, *Bahasa Sunda*