

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode <i>Waterfall</i>	I-4
Gambar 1.2 Metodologi Kerja Sistem Pada Fungsi Implementasi	I-6
Gambar 1.3 Metodologi Kerja Sistem Pada Fungsi Testing	I-7
Gambar 2.1 Klasifikasi Teknik Penyembunyian Informasi	II-1
Gambar 2.2 Proses <i>Watermarking</i>	II-2
Gambar 2.3 Kernel.....	II-7
Gambar 2.4 Proses Pembentukan Echo	II-7
Gambar 2.5 Algoritma Pembentukan Echo.....	II-8
Gambar 2.6 Contoh Blok Sinyal dan Sinyal <i>Mixer</i>	II-8
Gambar 2.7 Metode <i>Waterfall</i>	II-10
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Fungsi Implementasi.....	III-2
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Fungsi Testing Dengan Grafik	III-3
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Fungsi Testing Dengan Audio.....	III-4
Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i>	III-6
Gambar 3.5 <i>Class Diagram</i> Tahap Analisis.....	III-14
Gambar 4.1 <i>Sequence Diagram</i> Pilih Audio	IV-1
Gambar 4.2 <i>Sequence Diagram</i> Tahap Implementasi	IV-2
Gambar 4.3 <i>Sequence Diagram Echo Hiding</i>	IV-3
Gambar 4.4 <i>Sequence Diagram</i> Testing Dengan Grafik	IV-4
Gambar 4.5 <i>Sequence Diagram</i> Testing Dengan Audio.....	IV-5
Gambar 4.6 <i>Class Diagram</i>	IV-6
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Pilih Fungsi.....	IV-7
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Fungsi Implementasi	IV-8
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Fungsi Testing Dengan Grafik.....	IV-9
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Fungsi Testing Dengan Audio	IV-10
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Proses Echo Hiding	IV-11
Gambar 5.1 Tampilan <i>Form</i> Utama.....	V-1
Gambar 5.2 Tampilan Fungsi Implementasi	V-2
Gambar 5.3 Tampilan Fungsi Testing	V-3
Gambar 5.4 Perubahan Audio Awal dan Audio Hasil	V-6

Gambar 5.5 Struktur File Audio Awal.....	V-11
Gambar 5.6 Struktur File Audio Hasil Konversi Ke MP3.....	V-11
Gambar 5.7 Struktur File Audio Awal.....	V-15
Gambar 5.8 Struktur File Audio Hasil Proses <i>Dithering</i>	V-15

