

## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada era sekarang ini sangatlah pesat khususnya di bidang teknologi informasi. Keberadaan komputer saat ini merupakan salah satu faktor penunjang yang sangat penting bagi kelancaran aktifitas suatu lembaga atau perusahaan. Peranan komputer begitu penting sebagai salah satu sarana untuk menghasilkan informasi yang akurat dan tepat waktu, terutama dalam hal mengolah data.

Masalah yang timbul adalah penggunaan teknologi dibidang usaha mikro masih kurang maksimal, karena pelaku usaha mikro cenderung melakukan kegiatan usaha hanya pada urusan jual beli barang yang dijual. Pelaku usaha mikro kurang merasakan manfaat dari penggunaan teknologi yang ada pada era sekarang ini, seperti contohnya penggunaan website yang dapat membantu pelaku usaha mikro dalam hal promosi barang, penjualan barang, informasi sisa stok barang, laporan penjualan dan lain sebagainya yang berkaitan dengan dunia usaha.

UMKM Supernova Collection merupakan salah satu UMKM di bawah binaan BPPKU KADIN Kota Bandung yang bergerak dalam bidang aksesoris dan *fashion* wanita. Sebagai UMKM yang mulai berkembang usahanya, UMKM N-Butique membutuhkan alat bantu yang dapat mempercepat dan mempermudah dalam mengelola perekaman data penjualan.

Berdasarkan uraian di atas, penulis tertarik untuk membuat aplikasi kasir berbasis website untuk UMKM Supernova Collection dalam mengelola perekaman data penjualan.

Untuk itu penulis mengambil judul yaitu : **"APLIKASI TRANSAKSI PENJUALAN BERBASIS FRAMEWORK CODEIGNITER DI UMKM SUPERNOVA COLLECTION "** , yang di harapkan dapat mengelola perekaman data penjualan.

## 1.2 Identifikasi Masalah

Identifikasi permasalahan yang ada antara lain:

1. Perekaman data penjualan barang yang dilakukan oleh UMKM Supernova Collection masih dicatat dalam buku yang dibuat oleh pemilik UMKM.
2. Sistem pengelolaan penjualan masih menggunakan dokumen pencatatan manual seperti mencatat barang, sisa barang, dan penjualan barang.
3. Pengelolaan laporan hasil penjualan, stok barang, pembelian dari konsumen tidak terkelola dengan baik karena tidak memiliki sistem yang dapat menunjang keadaan tersebut.

## 1.3 Rumusan Masalah

Perumusan masalah yang ada antara lain:

1. Bagaimana membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu UMKM dalam mengelola perekaman data transaksi penjualan barang?
2. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat mengelola laporan yang berkaitan dengan penjualan UMKM dapat terekam dengan baik?

## 1.4 Batasan Masalah

Agar penulis tugas akhir bisa lebih terfokus dan terarah, maka akan diberikan batasan terhadap pelayanan yang akan di bahas, antara lain :

1. Sistem yang dibuat hanya pada proses input data transaksi penjualan.
2. Pada bagian laporan penjualan, laporan yang dibuat tidak terlalu rinci, karena aplikasi terfokus pada aplikasi penjualan.

## 1.5 Tujuan Penelitian

Maksud dari tujuan penelitian ini adalah :

1. Dengan adanya sistem ini, maka lebih mempermudah dalam mengelola perekaman penjualan yang dilakukan oleh UMKM.
2. Memberikan layanan informasi penjualan barang, kemudian grafik penjualan barang yang telah terjual.

### 1.6 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan penulis dalam pengumpulan data adalah :

1. Studi Lapangan  
Yaitu dengan melakukan observasi dalam penelitian langsung ke objek yang diteliti.
2. Wawancara  
Yaitu suatu metode tanya jawab dengan pihak yang bertanggung jawab di bagian penjualan dan persediaan barang.
3. Studi pustaka  
Yaitu suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan membaca dan mempelajari sumber buku yang dapat dijadikan acuan dalam penyusunan laporan ini.
4. Pengambilan data/observasi secara langsung sebagai penunjang dalam penyusunan laporan akhir ini.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penelitian penulisan laporan adalah sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini memuat teori-teori yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam penyusunan laporan tugas akhir yang disesuaikan dengan permasalahan.

### **BAB III ANALISIS SISTEM**

Pada bab ini berisi gambaran umum perusahaan, yang terdiri tinjauan umum universitas, struktur organisasi, deskripsi kerja yang terikat sistem informasi Program Studi Sistem Informasi, gambaran umum sistem, deskripsi umum sistem model *use case business*, definisi *actor business*, definisi *use case business*, diagram *use case business*, model analisis, dan diagram *class business*.

### **BAB IV PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini berisi deskripsi umum sistem, perancangan *class diagram*, *sequence diagram*, *use case diagram*, *activity diagram*, *component diagram*, definisi *actor*, definisi *use case*, skenario *use case*, identifikasi paket *class* analisis, *class* analisis diagram, sistem *sequence diagram*, diagram *class* analisis, tanggung jawab dan atribut, paket analisis, *prototype* antarmuka, deskripsi arsitektur, realisasi *use case* tahap perancangan, *class diagram* tahap perancangan, *sequence diagram* tahap perancangan, kelas-kelas perancangan, algoritama dan *query*, perancangan antarmuka, Perancangan Menu, Perancangan Modul.

### **BAB V IMPLEMENTASI SISTEM DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini berisi tentang implementasi komponen, implementasi subsistem, implementasi antarmuka, *screen shoot* antarmuka, rencana dan prosedur pengujian, prosedur pengujian, kasus uji, evaluasi pengujian

### **BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.