DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**
SURAT PERNYATAAN ..... **ii**
ABSTRAK ..... **iii**
ABSRACT ..... **iv**
KATA PENGANTAR ..... **v**
DAFTAR ISI ..... **vii**
DAFTAR TABEL ..... **xii**
DAFTAR GAMBAR ..... **xiii**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN **I-1**
1.1 Latar Belakang I-1
1.2 Identifikasi Masalah I-2
1.3 Rumusan Masalah I-2
1.4 Batasan Masalah I-3
1.5 Maksud dan Tujuan I-3
1.6 Metodologi Penelitian I-3
1.7 Sistematika Penulisan I-4

BAB II LANDASAN TEORI **II-1**
2.1 Sejarah dan Istilah Internet II-1
2.1.1 Sejarah Internet II-1
2.1.2 Istilah Internet II-2
2.2 Web Browser II-2
2.2.1 HTTP II-2
2.2.2 Web Browser II-3
2.2.3 Web Server II-3

2.2.4 Word Wide Web (WWW) II-3
2.2.5 Hyper Text Markup Language (HTML) II-4
2.3 E-Commerce II-4
2.3.1 Jenis-jenis E-Commerce II-5
2.3.2 Ruang Lingkup E-commerce II-5
2.3.3 Electronic Commerce II-5
2.3.4 Komponen E-Commerce II-7
2.3.5 Manfaat Menggunakan E-Commerce II-8
2.3.6 Kelemahan E-Commerce II-8
2.4 Metode Yang Digunakan II-9
2.4.1 Pengembangan Sistem Dengan Waterfall II-9
2.4.2 Object Oriented Programming (OOP) II-10
2.4.3 Unfiled Modelling Language (UML) II-12
2.5 Tools Perangkat Lunak II-11
2.5.1 Webserver II-14
2.5.2 Database II-14
2.5.3 XAMPP II-14
2.5.4 MySQL II-15
2.5.5 PHP II-15
2.5.6 Script PHP II-16
2.5.7 Non Embedded Script II-16
2.6 Aplikasi Penjualan II-17
2.6.1 Pengertian Aplikasi II-17
2.6.2 Pengertian Penjualan II-17
2.6.3 Pengertian Aplikasi Penjualan II-17
2.7 Sistem Penjualan II-18

BAB III ANALISIS SISTEM III-1
3.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan III-1
3.1.1 Kelemahan Sistem Lama III-3
3.1.2 Analisis Sistem Lama III-3
3.2 Analisis Sistem Baru III-4
3.2.1 Skenario Sistem Baru III-5
3.2.2 Hasil Analisis Sistem Baru III-5
3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak III-5
3.3.1 Definisi Aktor III-5
3.3.2 Deskripsi Use Case III-6
3.3.3 *Bussiness Use Case* Sistem Aplikasi Penjualan Berbasis Website III-7
3.3.4 Skenario Use Case Login III-8
3.3.4.1 Activity Diagram Use Case Login III-8
3.3.4.2 Skenario Use Case Admin Manajemen Produk III-9
3.3.4.3 Activity Diagram Admin Manajemen Produk III-10

BAB IV PERANCANGAN SISTEM IV-1
4.1 Perancangan Sistem IV-1
4.2 Perancangan Menu IV-1
4.3 Model Perancangan *Use Case Business Sistem* IV-2
4.4 Definisi Actor Business IV-3
4.5 Deskripsi Use Case IV-3
4.6 *Use Case Diagram* Aplikasi Penjualan Produk IV-5
4.6.1 *Scenario Use Case* Login IV-5
4.6.2 *Scenario Use Case* Admin Manajemen Produk IV-6
4.6.3 *Scenario Use Case* Admin Manajemen Kategori IV-6
4.6.4 *Scenario Use Case* Admin Manage Pesanan IV-7
4.6.5 *Scenario Use Case* Admin Manage User IV-7
4.6.6 *Scenario Use Case User* Pesan Barang IV-7

4.7 Realisasi Use Case Tahap Perancangan IV-8
4.7.1 Class Diagram IV-8
4.7.2 Kamus Data IV-9
4.8 *Sequence* Diagram IV-12
4.8.1 *Sequence diagram* Login IV-12
4.8.2 *Sequence Diagram Input* Produk IV-13
4.8.3 *Sequence Diagram* Edit Produk IV-13
4.8.4 *Sequence Diagram Input* Kategori IV-14
4.8.5 *Sequence Diagram* Edit Kategori IV-14
4.8.6 *Sequence Diagram* Pesanan IV-15
4.8.7 *Sequence Diagram Input* Biaya Kirim IV-16
4.8.8 *Sequence Diagram Edit* Biaya Kirim IV-16
4.8.9 *Sequence Diagram* Input User IV-17
4.8.10 *Sequence Diagram Edit User* IV-17
4.8.11 *Sequence Diagram Data Report* IV-18
4.8.12 *Sequence Diagram User* Pesan Barang IV-19
4.9 *Collaboration Diagram* IV-19
4.9.1 *Collaboration Diagram* Login IV-20
4.9.2 *Collaboration Diagram* Manajemen Produk IV-20
4.9.3 *Collaboration Diagram* Manajemen Kategori IV-21
4.9.4 *Collaboration Diagram* Manajemen Pesanan IV-21
4.9.5 *Collaboration Diagram* Manajemen *Shipping* IV-22
4.9.6 *Collaboration Diagram* Manajemen User IV-22
4.9.7 *Collaboration Diagram* Manajemen *Report* IV-23
4.9.8 *Collaboration Diagram User* Pesan barang IV-23
4.10 Layout Antarmuka IV-24
4.10.1 Antarmuka Menu Login IV-24
4.10.2 Antarmuka Halaman Utama Administrator IV-24
4.10.3 Antarmuka Admin Manajemen Produk IV-25
4.10.4 Antarmuka Admin Manajemen *Approve Order* IV-25

4.10.5 Antarmuka Admin Manajemen Shipping..... IV-26
4.10.6 Antarmuka Admin Manajemen User..... IV-26
4.10.7 Antarmuka Admin Data Pesanan IV-27
4.10.8 Antarmuka User Pesan Barang..... IV-28

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM V-1
5.1 Implementasi ……..... V-1
5.2 Kebutuhan Sumberdaya ……..... V-1
5.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)..... V-1
5.2.2 Keutuhan Perangkat Lunak (Software) V-1
5.3 Implementasi Antarmuka V-2
5.4 Hasil Pengujian Dengan Menggunakan Metode *Black Box*..... V-12

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN……..... VI-1
6.1 Kesimpulan ……..... VI-1
6.2 Saran ……..... VI-1

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Symbol-symbol dalam UML (*Unified Modelling Language*)..... II-11
Tabel 3.1 Deskripsi Aktor..... III-5
Tabel 3.2 Deskripsi Use Case..... III-5
Tabel 3.3 Skrenario Use Case Login..... III-5
Tabel 3.4 Skenario Use Case Admin Aplikasi Penjualan..... III-8
Tabel 3.5 Admin Manage Kategori Barang..... III-9
Tabel 3.6 Admin Manage Barang..... III-10
Tabel 3.7 Skenario Use Case Admin Manage Pesanan Barang..... III-11
Tabel 3.1 Skenario Use Case Admin Manage Biaya Kirim..... III-12
Tabel 3.9 Skenario Use Case Admin Manage Buku Tamu..... III-13
Tabel 3.10 Use Case User Pesan Barang..... III-14
Tabel 4.1 Definisi Actor Business..... IV-3
Tabel 4.2 Deskripsi Use Case..... IV-3
Tabel 4.3 *Scenario Use Case* Pengguna Aplikasi..... IV-5
Tabel 4.4 *Scenario Use Case* Barang..... IV-5
Tabel 4.5 *Scenario Use Case* Kategori Barang..... IV-5
Tabel 4.6 *Scenario Use Case* Pesanan..... IV-6
Tabel 4.7*Scenario Use Case* Pesanan..... IV-7
Tabel 4.8 *Scenario Use Case* Pesan Barang..... IV-7
Tabel 4.7 Tabel barang..... IV-8
Tabel 4.8 Tabel Biaya Kirim..... IV-9
Tabel 4.9 Tabel dpesan..... IV-10
Tabel 4.10 Tabel Kategori..... IV-10
Tabel 4.11 Tabel login..... IV-10
Tabel 5.1 Tabel Pengujian Perangkat..... V-17

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ruang Lingkup E-Commerce II-4
Gambar 2.2 Proses Bisnis Manual II-5
Gambar 2.3 Proses Bisnis Dengan E-Commerce II-5
Gambar 2.4 Metode *Waterfall* II-9
Gambar 3.1 Gambaran Sistem Lama III-2
Gambar 3.2 Gambaran Actor III-6
Gambar 3.3 *Bussiness Use Case Diagram* III-8
Gambar 3.4 Activity *Diagram Use Case Login* III-9
Gambar 3.5 Activity *Diagram Admin* Aplikasi Penjualan III-10
Gambar 3.6 Activity *Diagram Admin Manage* Kategori Barang III-11
Gambar 3.7 Activity *Diagram Admin Manage* Barang III-12
Gambar 3.8 Activity *Diagram Admin Manage* Pesanan Barang III-13
Gambar 3.9 Activity *Diagram Admin Manage* Biaya Kirim III-14
Gambar 3.10 Activity *Diagram Admin Manage* Buku Tamu III-14
Gambar 3.11 Activity *Diagram Admin Manage Page* III-15
Gambar 3.12 Activity *Diagram Admin Manage User* III-18
Gambar 3.13 Activity *Diagram View Report* III-19
Gambar 3.14 Activity *Diagram User* Pemesanan Barang III-20
Gambar 4. 1 Perancangan Menu IV-2
Gambar 4. 2 *Use Case Diagram* Sistem Aplikasi Penjualan IV-3
Gambar 4. 3 Class Diagram IV-8
Gambar 4. 4 *Sequence Diagram* Login IV-11
Gambar 4. 5 *Sequence Diagram Input* Kategori Barang IV-12
Gambar 4. 6 S*equence Diagram* Edit Kategori Barang IV-12
Gambar 4. 7 *Sequence Diagram* Barang IV-13
Gambar 4. 8 *Sequence Diagram* Edit Barang IV-14
Gambar 4. 9 *Sequence Diagram* Pesanan IV-15
Gambar 4. 10 *Sequence Diagram* Buku Tamu IV-16

Gambar 4. 11 *Sequence Diagram Pesan Barang* IV-17
Gambar 4. 12 *Colaboration Diagram* login IV-18
Gambar 4. 13 *Collaboration Diagram* Input Kategori Barang IV-18
Gambar 4. 14 *Collaboration Diagram* Edit Kategori Barang IV-19
Gambar 4. 15 *Collaboration Diagram* Barang..... IV-19
Gambar 4. 16 *Collaboration Diagram* Edit Barang IV-20
Gambar 4. 17 *Collaboration Diagram* Pesanan IV-20
Gambar 4. 18 *Collaboration Diagram* Buku Tamu IV-21
Gambar 4. 19 *Collaboration Diagram* Buku Tamu IV-21
Gambar 4. 20 Antarmuka Halaman Login IV-22
Gambar 4. 21 Antarmuka Halaman Utama Administrator..... IV-22
Gambar 4. 22 Antarmuka Admin Menu Kategori Barang IV-23
Gambar 4. 23 Antarmuka Admin Menu Input Kategori Barang..... IV-23
Gambar 4. 24 Antarmuka Admin Edit Menu Kategori Barang..... IV-24
Gambar 4. 25 Antarmuka Admin Menu Barang IV-25
Gambar 4. 26 Antarmuka Admin Menu Input Barang..... IV-26
Gambar 4. 27 Antarmuka Admin Menu Edit Barang..... IV-27
Gambar 4. 28 Antarmuka Admin Menu Pesanan..... IV-28
Gambar 4. 29 Antarmuka Admin Menu Kelola Pesanan IV-29
Gambar 4. 30 Antarmuka Admin Menu Buku Tamu..... IV-29
Gambar 4. 31 Antarmuka Admin Menu Balas Komentar..... IV-30

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHIR