

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
SURAT PERNYATAAN.....	ii
ABSTRACT.....	iii
ABSTRAKSI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	I.1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	I.1
1.2 Rumusan Masalah.....	I.2
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	I.2
1.4 Batasan Masalah.....	I.2
1.5 Metodologi Perancangan Sistem.....	I.3
1.6 Sistematika Penulisan.....	I.3
BAB II LANDASAN TEORI.....	II.5
2.1 Kecerdasan Buatan.....	II.5
2.2 Sistem Pakar.....	II.6
2.3 Klasifikasi Sistem Pakar.....	II.8
2.4 Manfaat, Keterbatasan dan Alasan Pengembangan Sistem Pakar.....	II.10
2.4.1 Manfaat Sistem Pakar.....	II.10
2.4.2 Keterbatasan Sistem Pakar.....	II.10
2.4.3 Alasan Pengembangan Sistem Pakar.....	II.11
2.5 Struktur Sistem Pakar.....	II.11
2.5.1 Antarmuka Pengguna (User Interface).....	II.11
2.5.2 Akuisisi Pengetahuan.....	II.11
2.5.3 Basis Pengetahuan.....	II.12
2.5.4 Mesin Inferensi.....	II.12

2.5.5	Work Place.....	II.17
2.5.6	Perbaikan Pengetahuan.....	II.17
2.5.7	Representasi Pengetahuan.....	II.17
2.6	Pemrograman Microsof Visual Basic 6.0.....	II.18
2.7	Perancangan Sistem Dengan UML (Unified Modeling Language).....	II.20
2.7.1	Usecase Diagram.....	II.20
2.7.2	Class dalam Model Analisis.....	II.21
2.7.3	Class Diagram.....	II.21
2.7.4	Sequence Diagram.....	II.22
2.7.5	Collaboration Diagram.....	II.23
2.7.6	Activity Diagram.....	II.24
2.7.7	Statechart Diagram.....	II.25
2.8	Metode Rekayasa Perangkat Lunak dengan Model Protoype.....	II.26
BAB III ANALISIS SISTEM.....		III.31
3.1	Analisis Sistem.....	III.31
3.2	Analisis Masalah.....	III.31
3.3	Identifikasi Masalah & Hasil Analisis Gejala dan Penyakit.....	III.32
3.4	Pohon Pelacakan.....	III.41
3.5	Basis Aturan Berdasarkan Gejala.....	III.44
BAB IV PERANCANGAN SISTEM.....		IV.51
4.1	Deskripsi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	IV.51
4.2	Deskripsi Aktor.....	IV.52
4.3	Definisi Usecase.....	IV.52
4.4	Skenario Usecase.....	IV.54
4.5	Diagram Kelas Tahap Analisis.....	IV.59
4.6	Sequence Diagram	IV.60
4.6.1	Sequence Diagram Login.....	IV.61
4.6.2	Sequence Diagram Basis Pengetahuan Penyakit.....	IV.61
4.6.3	Sequence Diagram Data Gejala.....	IV.62
4.6.4	Sequence Diagram Basis Aturan.....	IV.62
4.6.5	Sequence Diagram Konsultasi Penyakit.....	IV.63

4.7	Class Diagram.....	IV.64
4.8	Perancangan Antarmuka (User Interface).....	IV.64
4.6.1	Form Login.....	IV.65
4.6.2	Form Menu Utama.....	IV.66
4.6.3	Form Basis Pengetahuan Penyakit.....	IV.67
4.6.4	Form Basis Pengetahuan Gejala.....	IV.68
4.6.5	Form Pengisian Basis Aturan.....	IV.69
4.6.6	Form Pengisian Konsultasi Penyakit.....	IV.70
4.6.7	Form Hasil Konsultasi Penyakit.....	IV.71
4.6.8	Form Informasi Tips & Trik.....	IV.72
4.6.9	Form Menu About.....	IV.72
4.6.10	Form Daftar Member.....	IV.73
4.6.11	Form Notifikasi Penggunaan Pada Sistem.....	IV.74
4.6.12	Form Contoh Hasil Laporan Yang Dicetak.....	IV.74
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		V.75
5.1	Kesimpulan.....	V.75
5.2	Saran.....	V.75
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Seorang Pakar Dengan Sistem Pakar.....	II.7
Tabel 2.2 Contoh Kasus Pemilihan Anggur.....	II.14
Tabel 2.3 Simbol-simbol pada Usecase Diagram.....	II.20
Tabel 2.4 Simbol-simbol pada Class Model Analisis.....	II.21
Tabel 2.5 Simbol-simbol pada Class Diagram.....	II.22
Tabel 2.6 Simbol-simbol pada Sequence Diagram.....	II.22
Tabel 2.7 Simbol-simbol pada Collaboration Diagram.....	II.23
Tabel 2.8 Simbol-simbol pada Activity Diagram.....	II.25
Tabel 2.9 Simbol-simbol pada Statechart Diagram.....	II.26
Tabel 3.1 Penyakit Berak Kapur.....	III.32
Tabel 3.2 Penyakit Kolera Ayam.....	III.33
Tabel 3.3 Penyakit Flu Burung.....	III.33
Tabel 3.4 Penyakit Tetelo.....	III.34
Tabel 3.5 Penyakit Tipus.....	III.35
Tabel 3.6 Penyakit Berak Darah.....	III.35
Tabel 3.7 Penyakit Gumboro.....	III.36
Tabel 3.8 Penyakit Salesma.....	III.36
Tabel 3.9 Penyakit Batuk Menahun.....	III.37
Tabel 3.10 Penyakit Busung Ayam.....	III.37
Tabel 3.11 Penyakit Batuk Darah.....	III.38
Tabel 3.12 Penyakit Mareks.....	III.38
Tabel 3.13 Penyakit Produksi Telur.....	III.39
Tabel 3.14 Penyakit Produksi Awal.....	III.40
Tabel 4.1 Deskripsi Aktor.....	IV.52
Tabel 4.2 Deskripsi Definisi Usecase.....	IV.53
Tabel 4.3 Diagram Kelas Tahap Analisis.....	IV.59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Ruang Lingkup Kecerdasan Buatan.....	II.6
Gambar 2.2	Runut Maju (Forward Chaining).....	II.13
Gambar 2.3	Diagram Alir Teknik Penelusuran Depth First Search.....	II.14
Gambar 2.4	Depth First Search Dari Aturan-Aturan Pemilihan Anggur.....	II.16
Gambar 2.5	Metode RPL dengan Model Prototype.....	II.27
Gambar 3.1	Pohon Pelacakan.....	III.41
Gambar 4.1	Usecase Diagram Studi Kasus Diagnosis Penyakit Ayam.....	IV.54
Gambar 4.2	Diagram Class Tahap Analisis.....	IV.60
Gambar 4.3	Sequence Diagram Untuk Login.....	IV.61
Gambar 4.4	Sequence Diagram Basis Pengetahuan Penyakit.....	IV.61
Gambar 4.5	Sequence Diagram Basis Pengetahuan Gejala.....	IV.62
Gambar 4.6	Sequence Diagram Basis Aturan.....	IV.62
Gambar 4.7	Sequence Diagram Konsultasi Penyakit.....	IV.69
Gambar 4.8	Class Diagram Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Ayam.....	IV.64
Gambar 4.9	Prototype Antarmuka Login.....	IV.65
Gambar 4.10	Prototype Antarmuka Menu Utama.....	IV.66
Gambar 4.11	Prototype Antarmuka Pengisian Basis Pengetahuan Penyakit.....	IV.67
Gambar 4.12	Prototype Antarmuka Pengisian Basis Pengetahuan Gejala.....	IV.68
Gambar 4.13	Prototype Antarmuka Pengisian Aturan.....	IV.69
Gambar 4.14	Prototype Antarmuka Pengisian Konsultasi Penyakit.....	IV.70
Gambar 4.15	Prototype Antarmuka Hasil Konsultasi Penyakit.....	IV.71
Gambar 4.16	Prototype Antarmuka Informasi Tips & Trik.....	IV.72
Gambar 4.17	Prototype Antarmuka Menu About.....	IV.72
Gambar 4.18	Prototype Antarmuka Daftar Member.....	IV.73
Gambar 4.19	Prototype Notifikasi Yang Digunakan Pada Sistem.....	IV.74
Gambar 4.20	Prototype Antarmuka Contoh Hasil Laporan Yang Dicitak.....	IV.74

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran A : Kartu Bimbingan Tugas Akhir
Lampiran B : Kartu Revisi Laporan Tugas Akhir
Lampiran C : Riwayat Hidup
Lampiran D : Jenis-jenis Penyakit

