DAFTAR PUSTAKA

[1] Arsyad,*Media Pembelajaran*, Jakarta: Rajawali Pers,(2002).

[2] Arsyad,*Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Multimedia*.Jakarta, (2002).

[3] George M. Scott, Perancangan Sistem,Jakarta, (1991:196)

[4] KH. As'ad Humam Buku Iqro, Yogyakarta, (2001: 97-98)

[5] Roger S.Pressman,Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta: ANDI, (1992:24)

[6] Suhendar A.dan Hariman Gunadi,*Visual Modeling Menggunakan UML dan Rational Rose*, Informatika: Bandung, 2002.

[7] http://atosaefulloh.blogspot.com/2009/10/cara-belajar-siswa-aktif-cbsa.html

[8] http://pustakaflash.com/adobe-flash-professional-cs6