

ABSTRAK

Fitrah Hayudya, Perancangan Aplikasi Media Informasi Untuk Membaca Relief Candi Berbasis Multimedia Interaktif. Dibawah bimbingan **Fajar Persada Supandi, S.St., M.T.**

Metode dalam membaca sebuah relief dengan menggunakan media cetak atau buku belum dapat menarik perhatian masyarakat untuk mempelajarinya. Oleh karenanya, seiring dengan perkembangan zaman dan kemajuan teknologi maka penulis ingin membuat sebuah inovasi yang membantu masyarakat dalam membaca sebuah relief dengan metode yang lebih mudah dan juga menarik. Hal ini menjadi penting karena saat ini masyarakat Indonesia maupun turis mancanegara hanya datang mengunjungi Candi tanpa mengetahui makna sejarah yang terdapat di sana, dalam hal ini yaitu cerita yang terukir di relief Candi Prambanan. Diharapkan dengan adanya Aplikasi Media Informasi Untuk Membaca Relief Candi Berbasis Multimedia Interaktif ini dapat membantu dan mengajak masyarakat untuk lebih tertarik dalam mempelajari relief Candi yang memiliki nilai-nilai sejarah.

Aplikasi ini dibuat berbasis aplikasi ponsel dengan tampilan UI (*User Interface*) yang *modern* dan sederhana sehingga dapat digunakan oleh segala kalangan usia. Aplikasi juga dilengkapi dengan animasi yang interaktif dengan menggunakan gaya animasi 2,5D atau lebih dikenal dengan Parallax. Penulis ingin membuat animasi dengan lebih sederhana namun tetap menarik. Berbeda dengan gaya animasi yang biasanya menggunakan gaya animasi 2D atau 3D, gaya animasi 2,5D diharapkan memberi kesan lebih dramatis pada cerita sejarah.

Kata kunci: Aplikasi, Candi Prambanan, relief, *user interface*, animasi, animasi 2,5D.