

DAFTAR PUSTAKA

Widianti, Sri. 2015 “Pengertian Aplikasi dan Sejarah Perkembangan Aplikasi”. Dalam Pengertiandefinisi.com. Adzikra Ibrahim (Ed). 2015

Trias, Prina. 2012 “Relief Candi, Filosofi dan Ajaran Dari Masa Lampau”. Dalam Kompasiana.com. Jakarta Pusat: Kompasiana.2015

Trias, Prina. 2012 “Relief Candi, Filosofi dan Ajaran Dari Masa Lampau”. Dalam Kompasiana.com. Jakarta Pusat: Kompasiana.2015

Hermanu. 2012 “Relief Ramayana, Candi Prambanan, 1926 – 2012”. Yogyakarta: Bentara Budaya. 2012.

By: IDS | International Design School. 2014 “Apa itu Animasi?”. Dalam idseducation.com/articles. Jakarta : International Design School.2014.

Irfan N, Miftah. 2016 “Prinsip Dasar Animasi”. Dalam Miftahirfann.blogspot.com.

Unknown. 2013 “Apa 2.5D Animation ?”. Dalam Artikeltentanginformatika.blogspot.com. Andika (Ed). 2013.

Ekasari, Riris. 2017 “Tugas Desain Web User Interface dan User Experience”. Dalam Riris22.blogspot.com. 2017.

