

BAB V

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

5.1 Perancang Sistem Usulan

Setelah evaluasi dilakukan, selanjutnya adalah tahap perancangan sistem usulan, yaitu proses implementasi solusi yang telah dijabarkan pada tabel 4.5. Perancangan juga mengacu pada poin-poin permasalahan yang dibahas pada BAB 1.

5.1.1 Tujuan Perancangan

Tujuan dari perancangan sistem informasi akademik ini adalah untuk menunjang proses akademik di SDN Sabang agar lebih baik dan lebih efisien dari sistem sebelumnya, terutama dalam sistem yang dibangun ini berfokus pada efisiensi alur data nilai dari guru mata pelajaran hingga sampai ke orang tua.

5.1.2 Gambaran Umum Sistem Usulan

Pada tahap gambaran umum, penulis akan menggambarkan sistem informasi akademik yang akan dibangun. Bagaimana proses dalam sistem informasi yang akan dibangun, apa saja informasi yang berada didalamnya, siapa saja aktor yang terlibat dalam sistem, dan data apa saja yang terdapat didalamnya.

Adapun beberapa bagian yang terdapat didalam sistem informasi akademik yang akan dibangun ini antara lainnya adalah:

1. *Website* akademik SDN Sabang
2. Sistem manajemen siswa
3. Manajemen pengguna (*user*)
4. Manajemen nilai siswa
5. Rapor *online*

5.1.3 Pemodelan Sistem Usulan

Pemodelan sistem adalah sebuah studi mengenai bagaimana menciptakan atau mengembangkan model dari sebuah situasi permasalahan (Rinto Yusriski, 2012). Pemodelan yang digunakan pada penelitian ini mengacu pada metode pengembangan perangkat lunak USDP, yaitu menggunakan notasi UML (*Unified Modeling Language*), adapun diagram yang digunakan pada pemodelan ini adalah *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*.

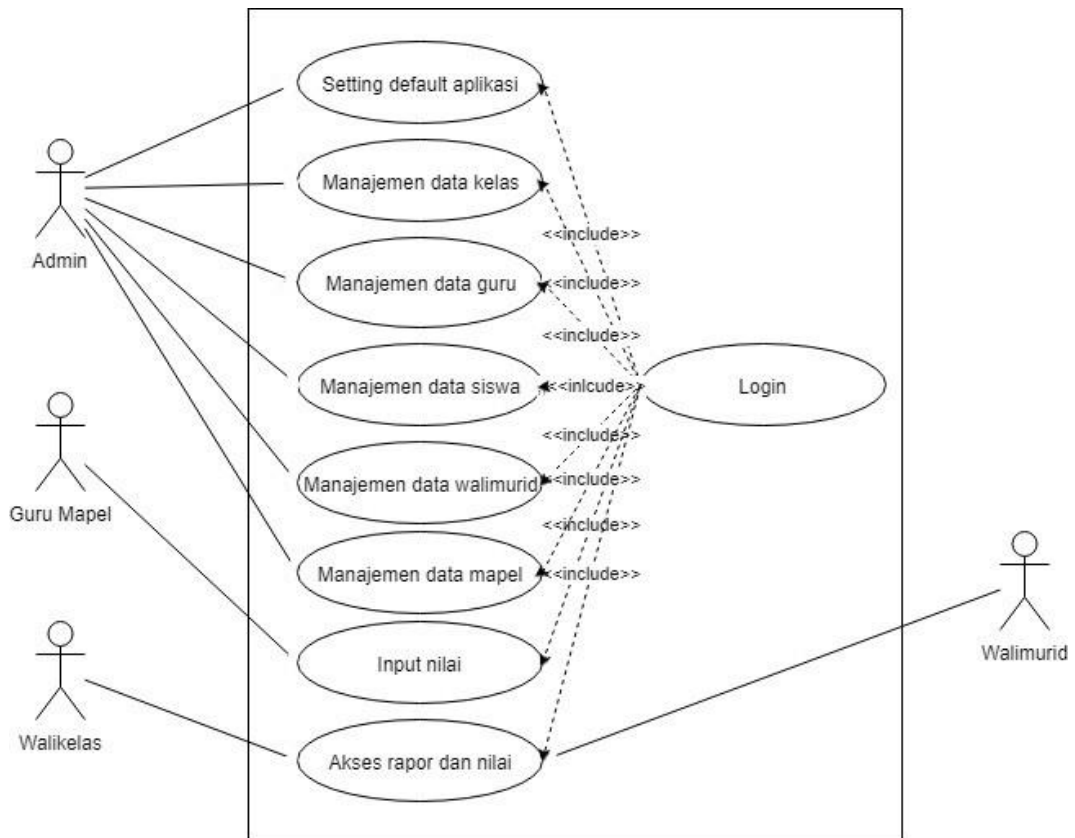
5.1.3.1 Aktor

Pada sistem usulan ini aktor yang terlibat didalamnya tidak berbeda dengan sistem yang sedang berjalan. Perbedaan hanya di aktivitas yang dikerjakannya saja. Maka dari itu aktor yang terlibat antara lain:

1. Admin
2. Guru
 - a. Guru Walikelas
 - b. Guru Mata Pelajaran
3. Wali Murid

5.1.3.2 Use Case Diagram

Use case diagram pada tahap sistem usulan berguna untuk mendeskripsikan penggunaan dan alur sistem sehingga memudahkan dalam memahami kebutuhan sistem. Adapun *use case diagram* sistem usulan digambarkan dibawah ini.



Gambar 5. 1 Use Case Diagram Usulan.

1. Skenario *Use Case Login*

Tabel 5. 1 Tabel Skenario Use Case Login.

Nama :	Login
Tujuan :	Melakukan verifikasi terhadap akun yang akan masuk kedalam sistem.
Aktor :	Admin, Guru Mata Pelajaran, Guru Walikelas, Wali Murid
Deskripsi :	Melakukan proses login sebagai syarat untuk bisa mengakses fitur <i>website</i> dan memastikan bahwa akun yang mau mengakses sudah terdaftar dalam sistem.
Skenario Utama	

Aktor	Sistem
1. Input data <i>username</i> dan <i>password</i> kedalam tempat yang tersedia	
	2. Melakukan proses verifikasi akun dan menentukan apakah sesuai atau tidak dengan data yang tersedia.

2. Skenario Setting default aplikasi

Tabel 5. 2 Skenario Use Case Setting default aplikasi

Nama :	Setting default aplikasi
Tujuan :	Melakukan inputan data sekolah dan setting rapor sekolah.
Aktor :	Admin
Deskripsi :	menginput data sekolah yang nantinya akan terpakai pada beberapa fungsi dan juga modul <i>website</i> . Setting rapor sekolah adalah melakukan setting penilaian rapor yang dilakukan oleh sistem.
Skenario Utama	
Aktor	Sistem
1. Memilih menu setting aplikasi	
	2. Menampilkan setting aplikasi
3. Mengisi data sekolah dalam kolom yang disediakan	
4. Mengatur sistem penilaian	
5. Menyimpan setelan sistem	
	6. Menyimpan hasil inputan dan setelan sistem.

3. Skenario Manajemen data kelas

Tabel 5. 3 Skenario Usecase Manajemen data kelas

Nama :	Manajemen data kelas	
Tujuan :	Untuk menambahkan master data yang dapat digunakan oleh fitur-fitur <i>website</i> .	
Aktor :	Admin	
Deskripsi :	Melakukan manajemen data kelas kedalam <i>database</i> sehingga dapat digunakan pada fitur lainnya. Dan mempermudah sekolah dalam melakukan pendataan kelas.	
Skenario Utama		
Aktor	Sistem	
1. Memilih menu Kelas		
	2. Menampilkan menu Kelas	
3. Klik “tambah kelas”		
	4. Menampilkan form tambah data	
5. Input nama kelas		
6. Klik “simpan” untuk menyimpan data		
	7. Menyimpan data kelas kedalam database	

4. Skenario Manajemen data guru

Tabel 5. 4 Skenario Usecase Manajemen data guru

Nama :	Manajemen data guru
Tujuan :	Untuk menambahkan master data yang dapat digunakan oleh fitur-fitur <i>website</i> .
Aktor :	Admin
Deskripsi :	Melakukan manajemen data guru kedalam <i>database</i> sehingga dapat digunakan pada fitur lainnya.

Skenario Utama	
Aktor	Sistem
1. Memilih menu data guru	
	2. Menampilkan menu data guru
3. Klik “tambah data” untuk menambah data guru	
	4. Menampilkan form tambah data
5. Input data sesuai dengan data yang diterima	
6. Klik “simpan” untuk menyimpan data	
	7. Menyimpan data guru kedalam database

5. Skenario Manajemen data siswa

Tabel 5. 5 Skenario Usecase Manajemen data siswa

Nama :	Manajemen data siswa
Tujuan :	Untuk menambahkan master data siswa yang dapat digunakan oleh fitur-fitur <i>website</i> .
Aktor :	Admin
Deskripsi :	Melakukan manajemen data siswa agar mempermudah pihak sekolah untuk mendata siswa dan menentukan kelas bagi siswa tersebut.
Skenario Utama	
Aktor	Sistem
1. Memilih menu Kelas	
	2. Menampilkan menu Kelas
3. Klik “Lihat Siswa” pada kelas yang akan di isikan data siswa	
	Menampilkan list data siswa dalam kelas

6. Klik “Tambah Siswa”	
7. Input data siswa	
	8. Menyimpan data siswa kedalam database

6. Skenario Manajemen Wali Murid

Tabel 5. 6 Skenario Manajemen Wali Murid

Nama :	Manajemen Wali Murid	
Tujuan :	Menentukan Wali Murid bagi siswa dan membuat akun bagi wali murid agar dapat mengakses <i>website</i> .	
Aktor :	Admin	
Deskripsi :	Admin membuat akun bagi wali murid.	
Skenario Utama		
Aktor	Sistem	
1. Memilih menu Siswa	2. Menampilkan menu Siswa	
3. Klik “Wali Murid” pada siswa yang terdaftar	4. Menampilkan form wali murid	
5. Mengisi data wali murid		
6. Simpan data wali murid		
	7. Menyimpan data Wali Murid	

7. Skenario Manajemen Mata Pelajaran

Tabel 5. 7 Skenario Usecase Manajemen Mata Pelajaran

Nama :	Manajemen Mata Pelajaran	
Tujuan :	Untuk menambahkan master data mata pelajaran yang dapat digunakan oleh fitur-fitur <i>website</i> .	
Aktor :	Admin	
Deskripsi :	Melakukan Manajemen mata pelajaran dan mengelompokan sesuai dengan ketentuan penilaian yang berlaku.	
Skenario Utama		
Aktor	Sistem	
1. Memilih menu Mata Pelajaran		
	2. Menampilkan menu Mata Pelajaran	
3. Klik “Tambah Kategori Mapel”		
	4. Menampilkan form tambah data	
5. Input data sesuai dengan data yang dimiliki		
6. Klik “simpan” untuk menyimpan data		
	7. Menyimpan data Kategori mata pelajaran kedalam database	
8. Klik “Mapel” pada kategori mata pelajaran yang telah ada		
9. Klik “Tambah Mapel” dan inputkan mata pelajaran		
10. Simpan Mata pelajaran		

8. Skenario Input Data Nilai

Tabel 5. 8 Skenario Usecase Input Data Nilai

Nama :	Input Data Nilai
Tujuan :	Untuk menambahkan master data nilai yang dapat digunakan oleh fitur rapor <i>online</i> .
Aktor :	Guru Mata Pelajaran
Deskripsi :	Melakukan input data nilai yang telah didapatkan melalui penilaian siswa selama pembelajaran berlangsung.
Skenario Utama	
Aktor	Sistem
1. Memilih menu Mata Pelajaran	
	2. Menampilkan menu Mata Pelajaran
3. Memilih kelas yang diajar	
	4. Menampilkan list data kelas
5. Memilih mata pelajaran yang di ajarkan	
	6. Menampilkan list mata pelajaran
7. Masukan nilai pada semua aspek nilai	
8. Simpan data nilai	
	9. Menyimpan data nilai kedalam database

9. Skenario Akses Rapor Bagi Wali Kelas

Tabel 5. 9 Skenario Usecase Akses Rapor Bagi Wali Kelas

Nama :	Akses Rapor Bagi Wali Kelas
Tujuan :	Memungkinkan walikelas untuk mengakses rapor dan nilai dari siswa di kelas tersebut

Aktor :	Guru Walikelas
Deskripsi :	Aktor mengakses menu rapor untuk selanjutnya melihat data rapor dari siswa
Skenario Utama	
Aktor	Sistem
1. Melakukan login menggunakan akun wali kelas	
	2. Melakukan verifikasi terhadap akun yang di inputkan
3. Masuk kedalam <i>website</i> sebagai walikelas	
	4. Menampilkan menu untuk walikelas

10. Skenario Akses Nilai bagi Wali Murid

Tabel 5. 10 Skenario Akses Nilai bagi Wali Murid

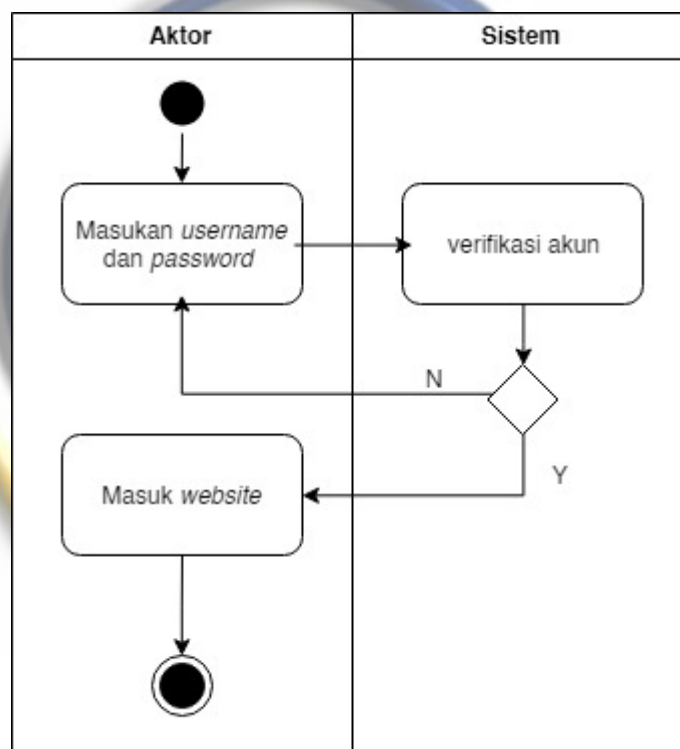
Nama :	Akses Nilai bagi Wali Murid
Tujuan :	Mengakses nilai siswa bagi wali murid
Aktor :	Wali Murid
Deskripsi :	Mengakses nilai siswa oleh Wali Murid pada semester yang sedang berjalan
Skenario Utama	
Aktor	Sistem
1. Memilih menu Siswa	
	2. Menampilkan menu Siswa
3. Klik “Wali Murid” pada siswa yang terdaftar	
	4. Menampilkan form wali murid
5. Mengisi data wali murid	

6. Simpan data wali murid	
	7. Menyimpan data Wali Murid

5.1.3.3 Activity Diagram

Berikut ini adalah gambaran perancangan sistem usulan menggunakan *activity diagram*. *Activity diagram* sendiri berguna untuk memberikan ilustrasi alur dari setiap proses yang terjadi dalam sistem.

1. Activity Diagram Login

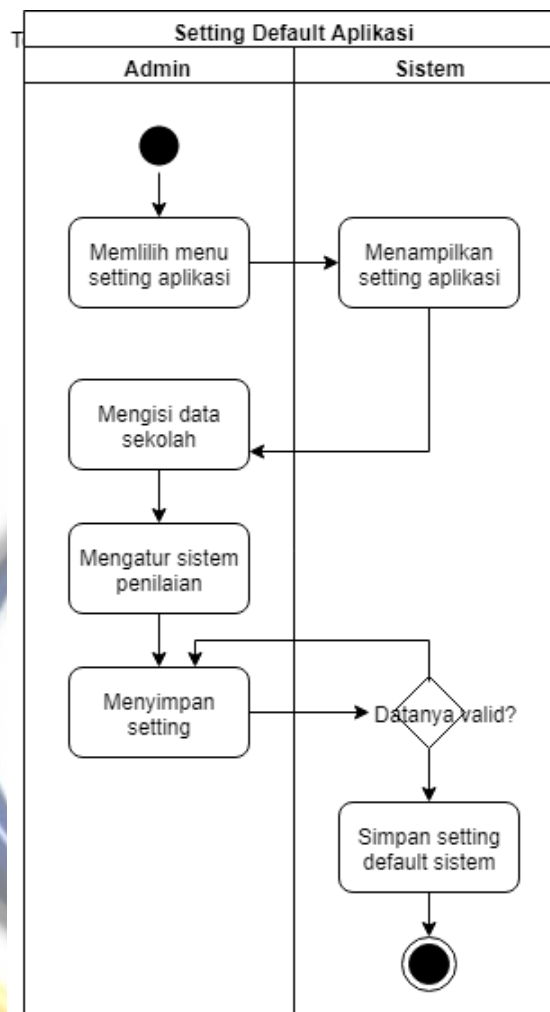


Gambar 5. 2 Activity Diagram Login.

Deskripsi:

Saat pengguna menginput *username* dan *password*, sistem akan melakukan validasi terhadap akun apakah data yang diinput ada didalam database. Saat tahap login berhasil, sistem akan menampilkan menu utama sesuai dengan level pengguna.

2. Activity Diagram Setting default aplikasi

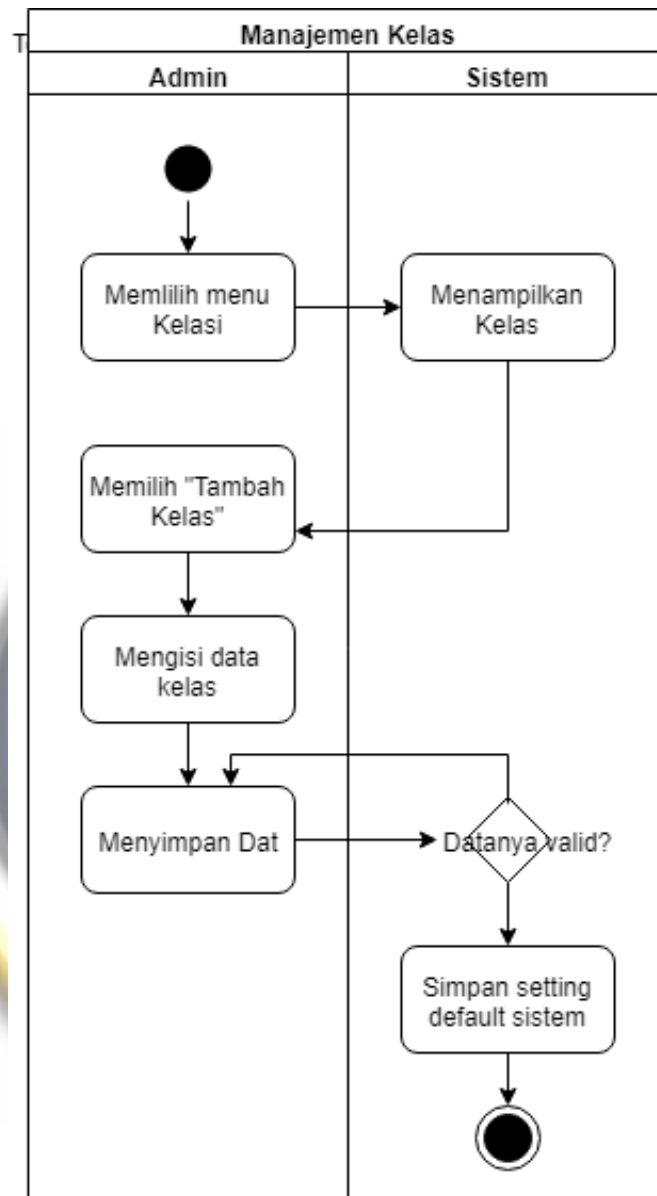


Gambar 5. 3 Activity Setting default Aplikasi

Deskripsi:

Admin sebagai pengguna yang memiliki hak tertinggi dan dapat melakukan setting untuk aplikasi sistem informasi akademik. Tujuan dari melakukan setting ini adalah untuk nanti data sekolahnya dapat di gunakan pada seluruh modul aplikasi.

3. Activity Diagram Manajemen data kelas

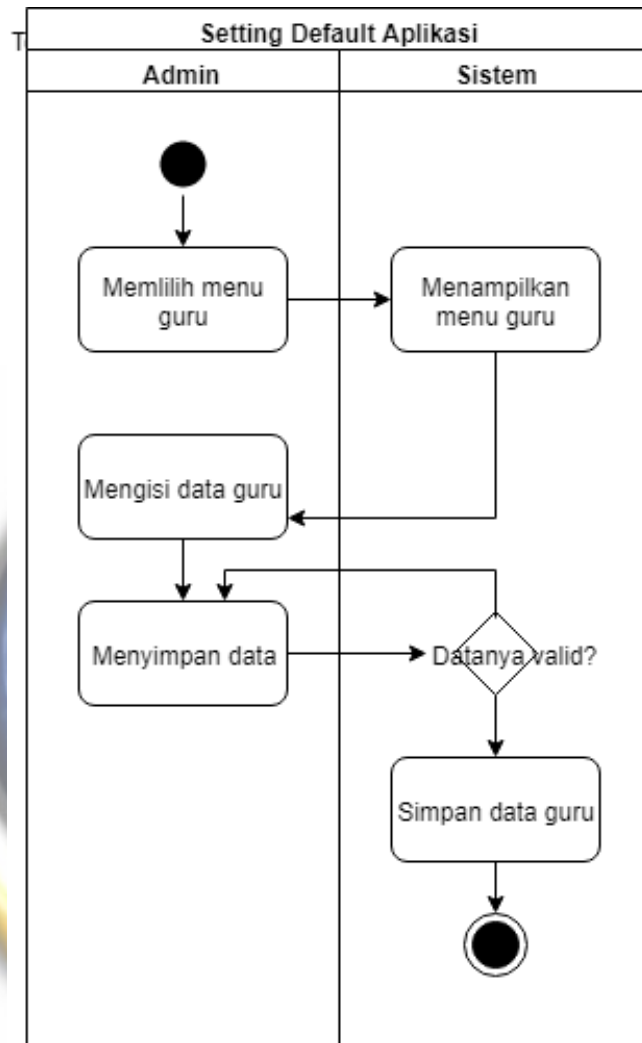


Gambar 5. 4 Activity Diagram Manajemen data kelas.

Deskripsi:

Proses yang dilakukan pada tahap ini adalah membuat data kelas untuk digunakan oleh aplikasi dan nantinya dapat diisi data siswa pada setiap kelasnya.

4. Activity diagram manajemen data guru

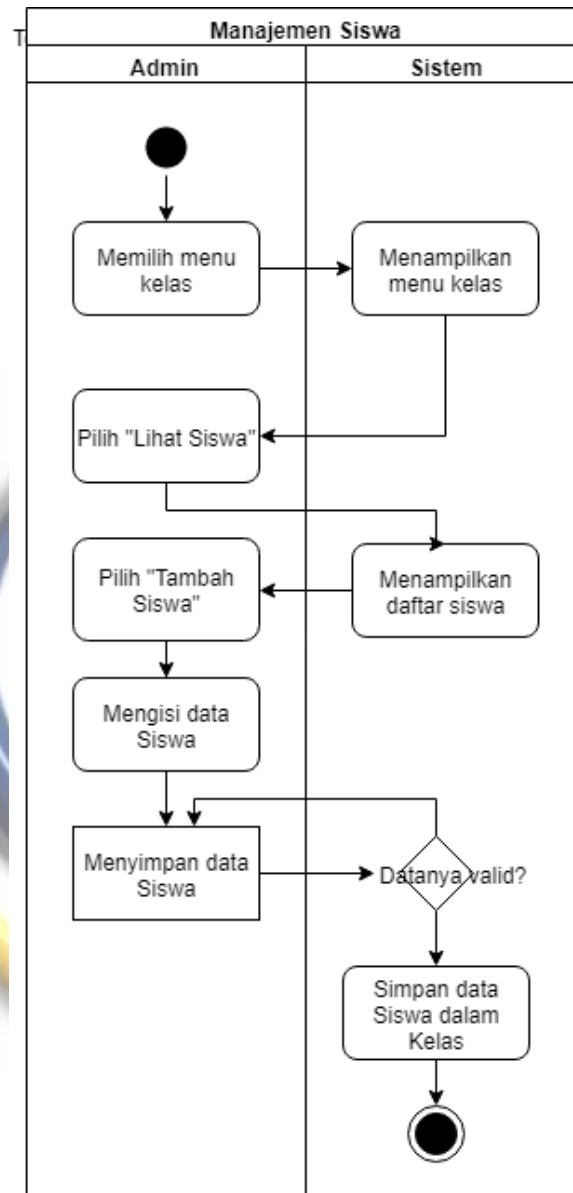


Gambar 5. 5 Activity diagram manajemen data guru.

Deskripsi:

Proses yang dilakukan pada tahap ini juga serupa dengan tahap manajemen data kelas dan pembuatan akun, data yang di masukan berupa data guru.

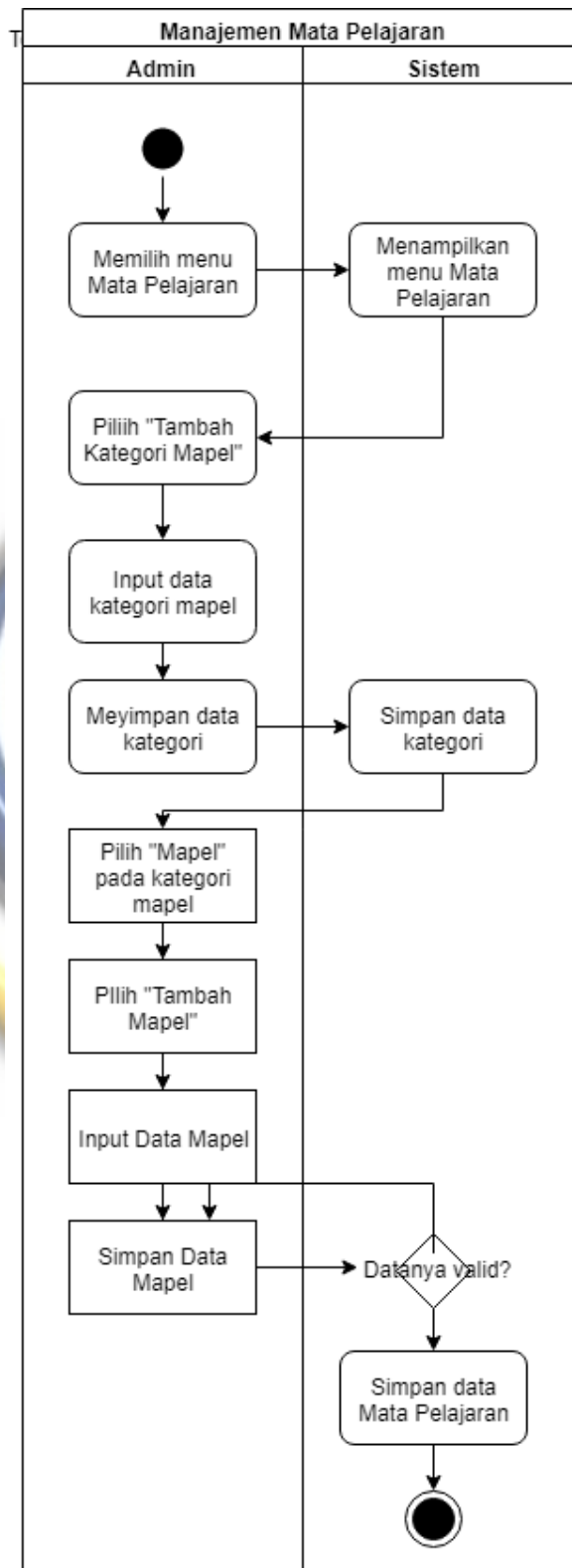
5. Activity Diagram manajemen data siswa



Gambar 5. 6 Activity Diagram Manajemen data siswa

Deskripsi:

Proses input data siswa berada di menu kelas, dimana data siswa di masukan kedalam data kelas yang telah dibuat sebelumnya. Tujuannya agar pendataan siswa lebih mudah karena dikelompokkan perkelas.

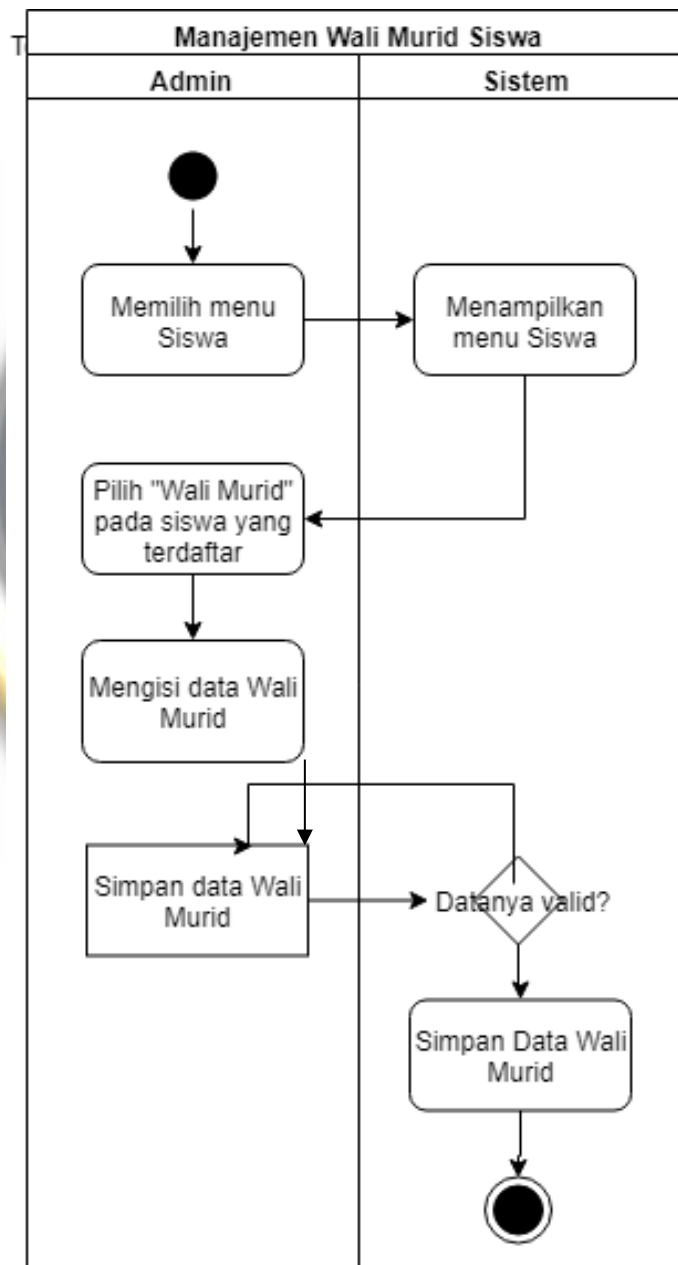
6. *Activity Diagram* Manajemen data mata pelajaran

Gambar 5. 7 Activity Diagram Manajemen data mata pelajaran

Deskripsi:

Proses yang dilakukan adalah mengelompokkan mata pelajaran dalam beberapa kategori mata pelajaran. Hal ini dilakukan untuk menyesuaikan dengan ketentuan rapor yang dimiliki oleh sekolah.

7. Activity Diagram Manajemen Wali Murid

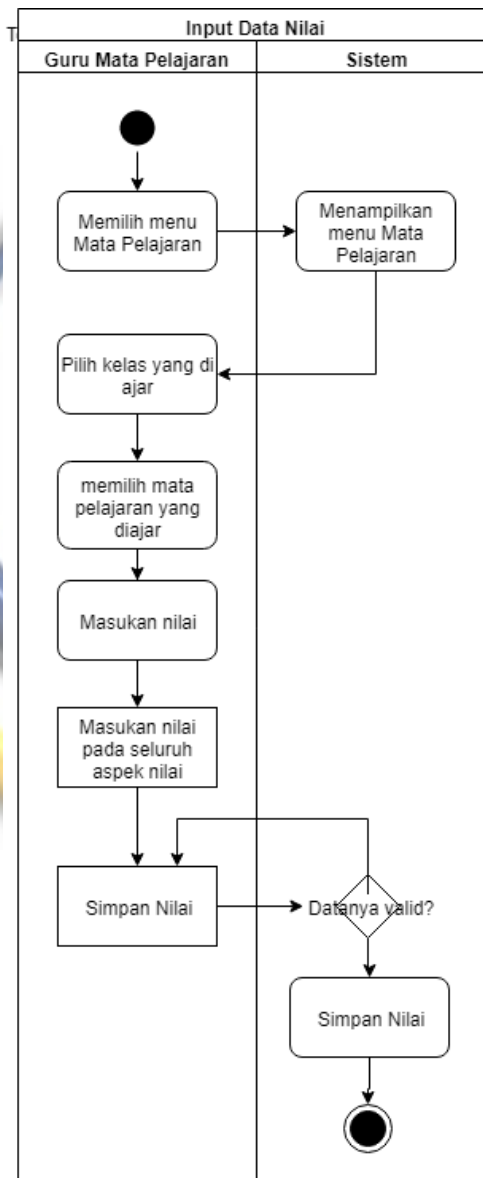


Gambar 5. 8 Activity Manajemen Wali Murid

Deskripsi:

Melakukan proses *assign* wali murid kepada siswa. Tujuannya untuk mengetahui wali murid dari setiap siswanya, serta membuatkan akun yang dapat digunakan wali murid untuk mengakses nilai dari siswa.

8. Activity Diagram Input Data Nilai



Gambar 5. 9 Activity Diagram Input Data Nilai

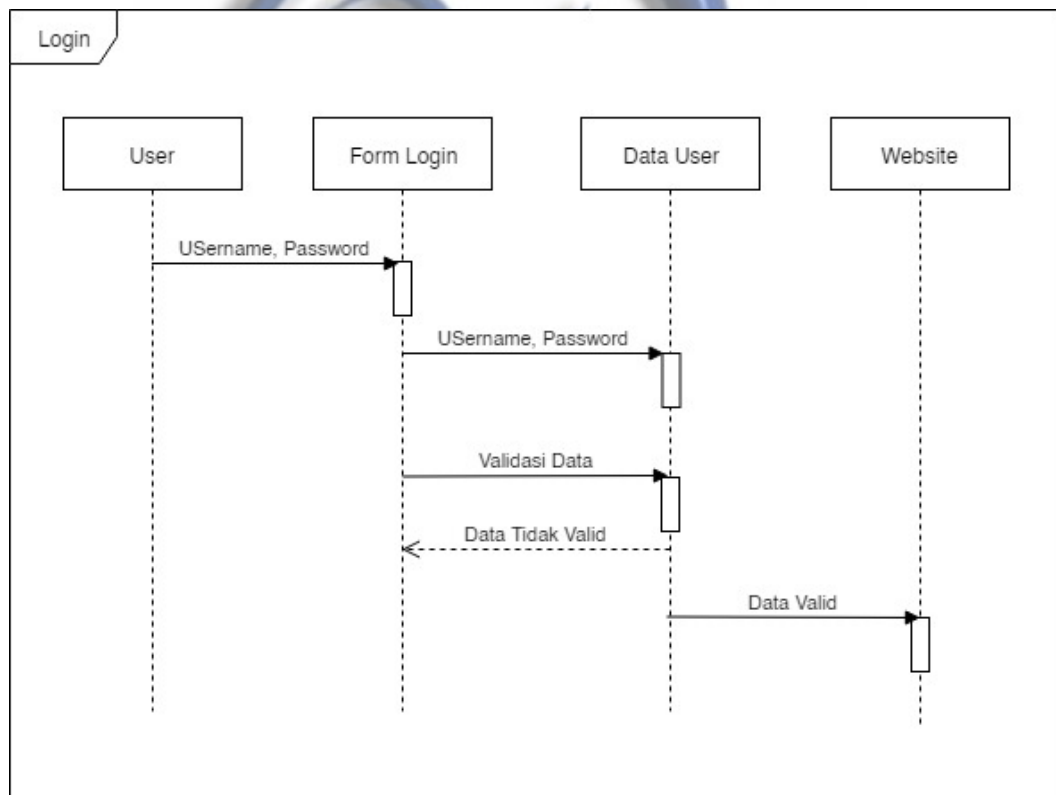
Deskripsi:

Proses input nilai yang dilakukan oleh guru mata pelajaran untuk nantinya secara otomatis oleh sistem di akumulasikan dan dimasukkan kedalam rapor. Rapor tersebut nantinya dapat diakses oleh wali murid juga.

5.1.3.4 Sequence Diagram

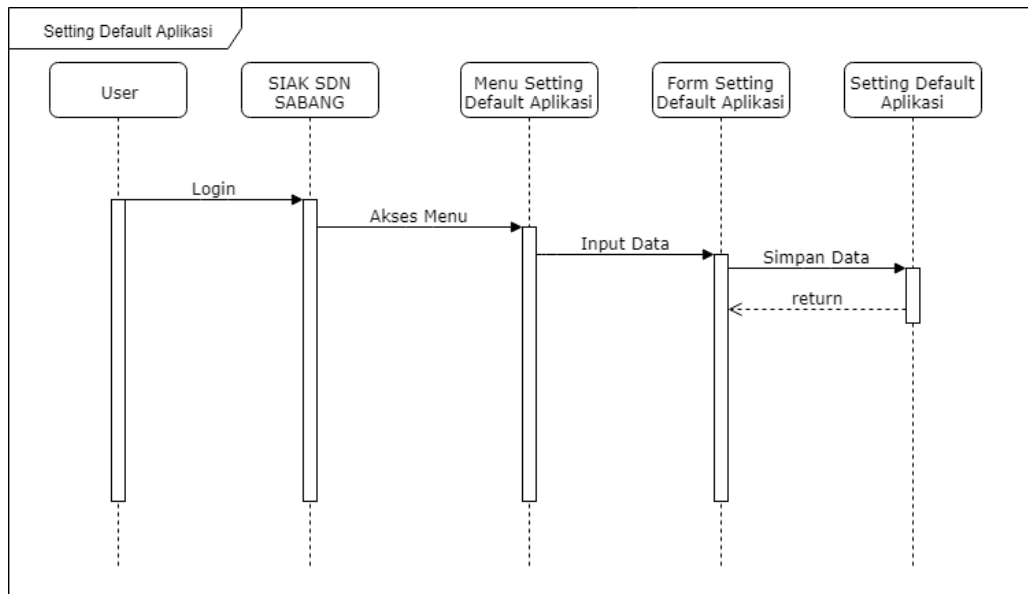
Berikut ini adalah gambaran proses yang dilakukan oleh aktor dan sistem menggunakan *sequence diagram*. Sequence diagram sendiri adalah grafik dua dimensi dimana obyek ditunjukkan dalam dimensi horizontal, sedangkan *lifeline* ditunjukkan dalam dimensi vertical [21].

1. Sequence diagram Login



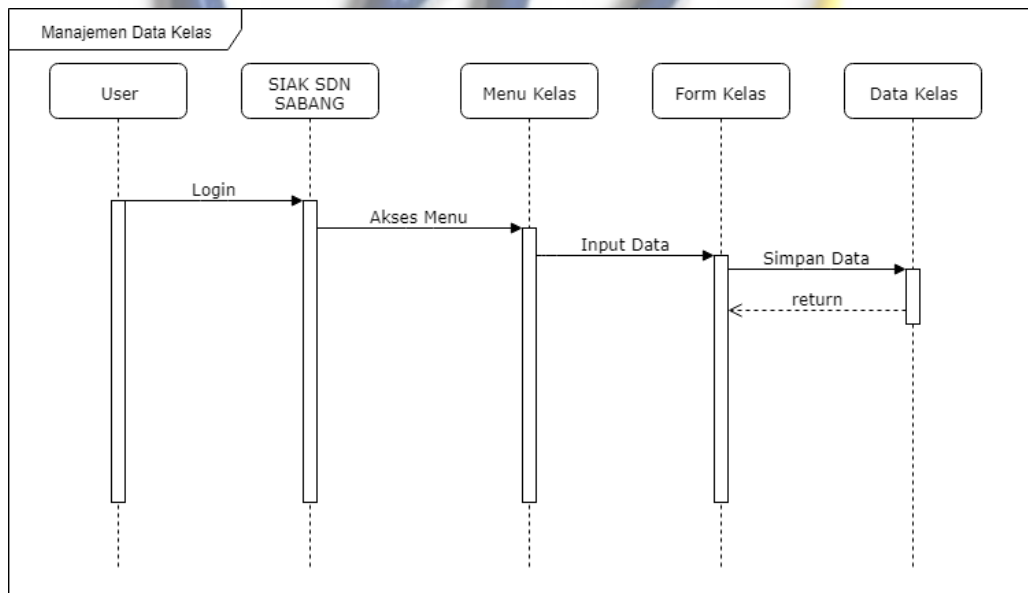
Gambar 5. 10 Sequence Diagram Login .

2. Sequence diagram setting default aplikasi



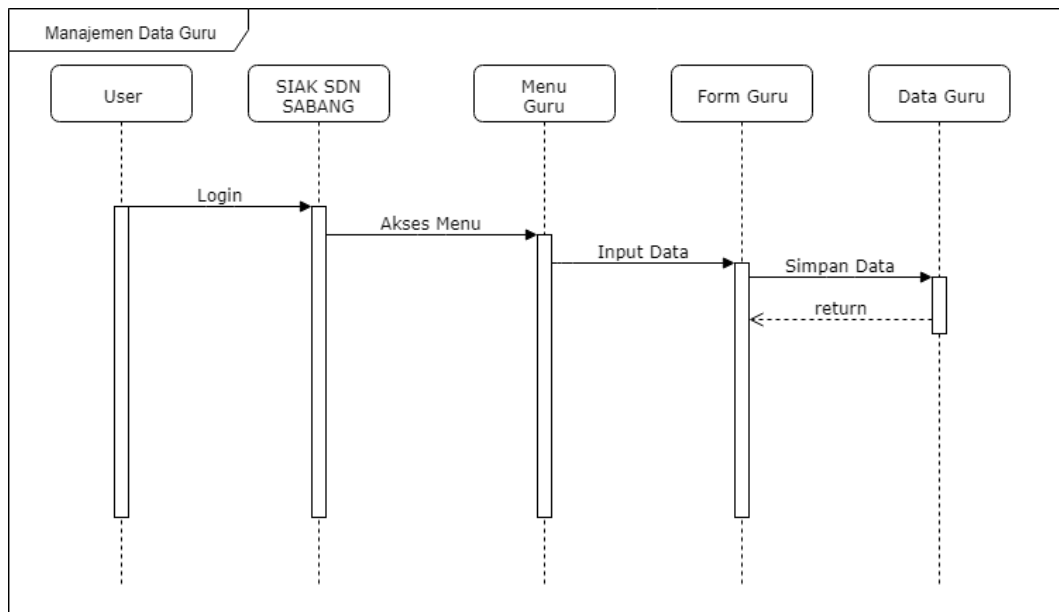
Gambar 5. 11 Sequence Diagram setting default aplikasi

3. Sequence diagram Data kelas



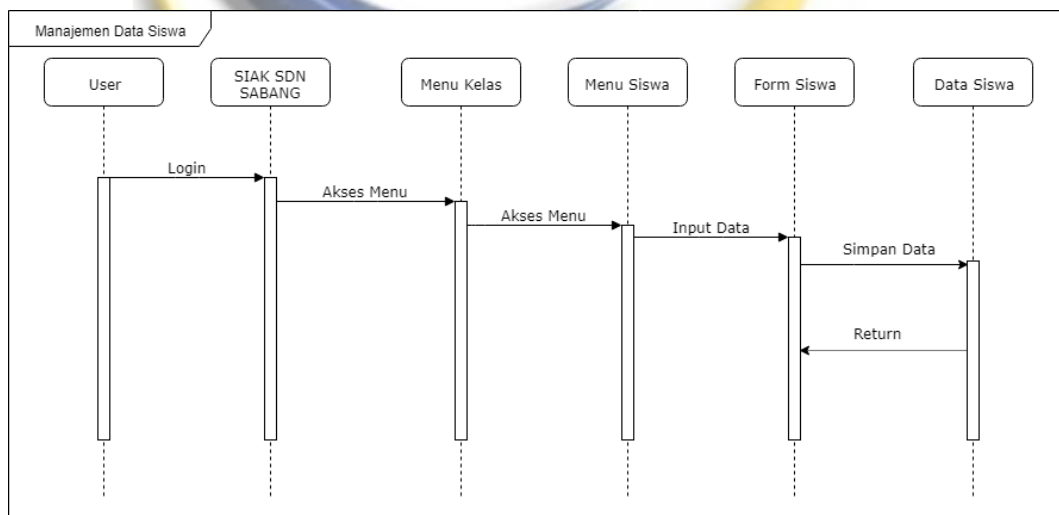
Gambar 5. 12 Sequence Diagram Data kelas

4. *Sequence diagram data guru*



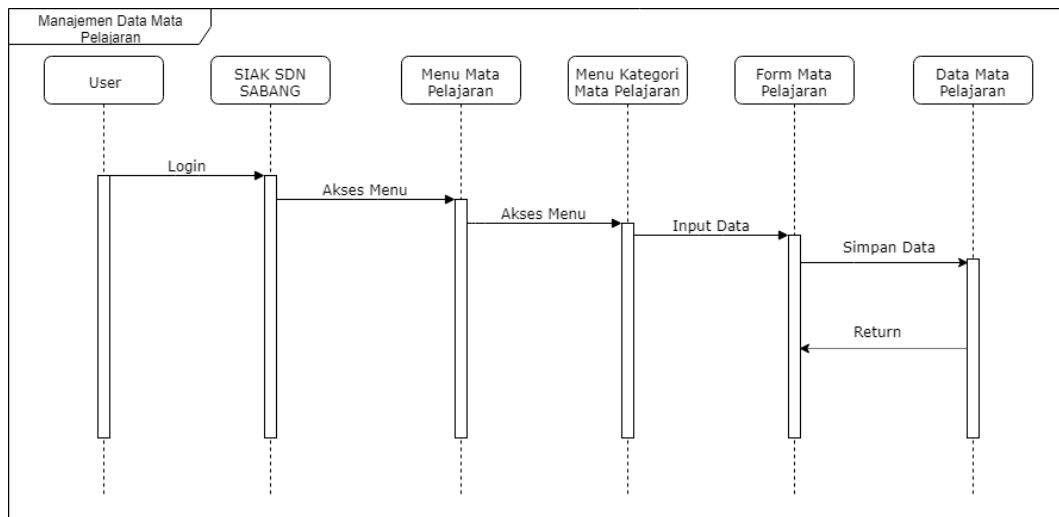
Gambar 5. 13 Sequence Diagram Data Guru.

5. *Sequence diagram Data siswa*



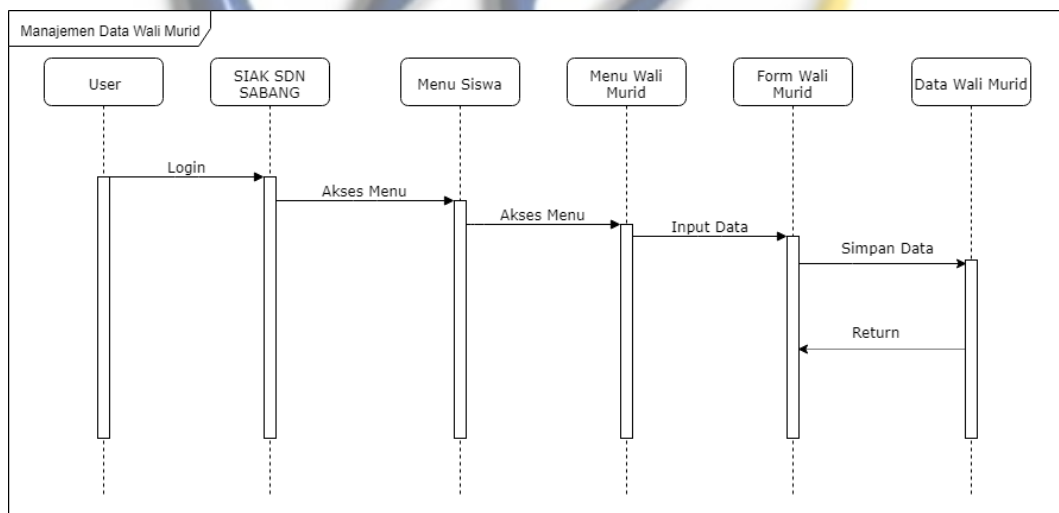
Gambar 5. 14 Sequence Diagram Data siswa

6. Sequence diagram Data mata pelajaran



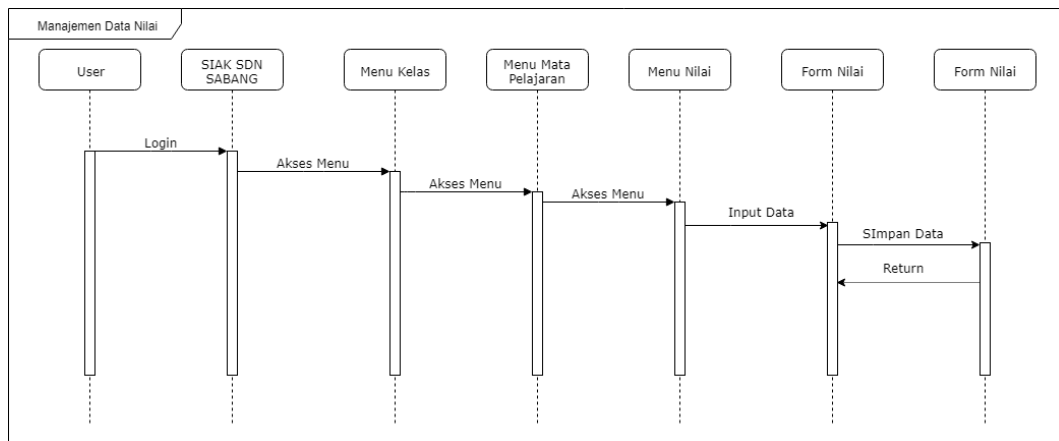
Gambar 5. 15 Sequence Diagram Data mata pelajaran

7. Sequence diagram Data Wali Murid



Gambar 5. 16 Sequence Diagram Data Wali Murid

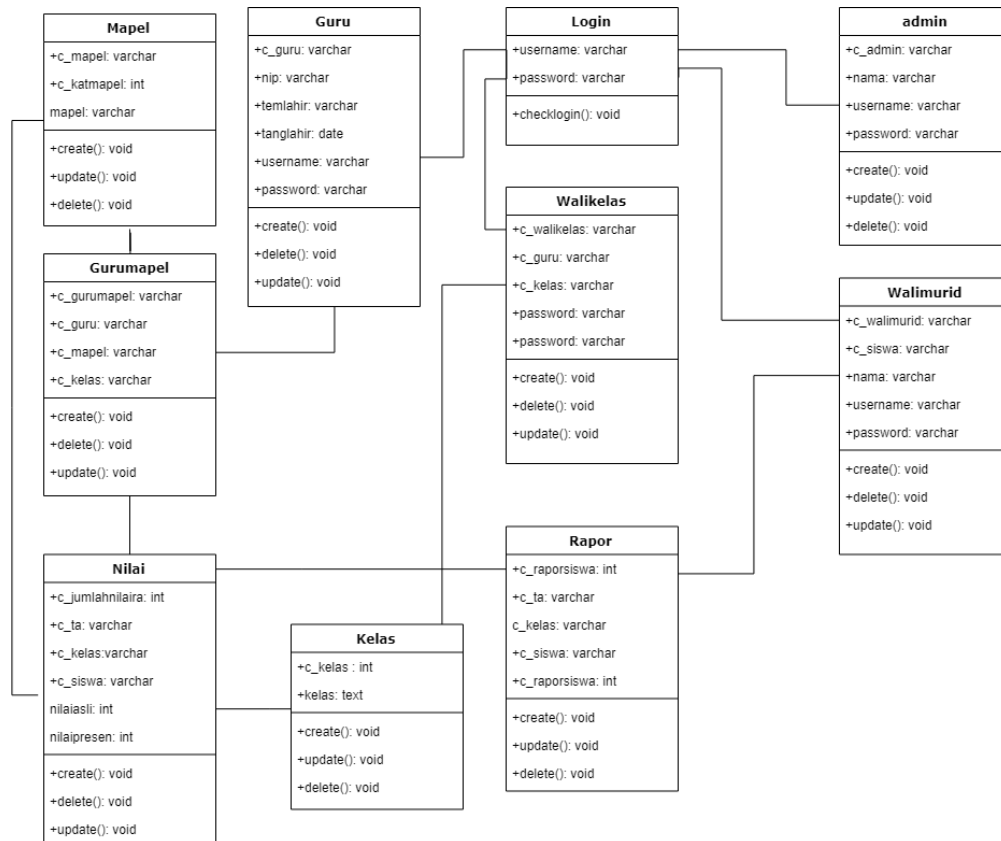
8. Sequence diagram Input Nilai



Gambar 5. 17 Sequence Diagram Input Nilai

5.1.3.5 Class Diagram

Class diagram merupakan model diagram yang menggambarkan struktur dan deskripsi *class* dan hubungan antar *class*. Berikut ini adalah *class diagram* yang dimiliki oleh sistem Informasi Akademik SDN Sabang.



Gambar 5. 18 Class Diagram Sistem Usulan.

5.1.4 Perancangan Basis Data

Pada bagian ini penulis akan membnuat perancangan basis data yang berupa tabel dan struktur tabel yang sesuai dengan sistem usulan.

1. Tabel Admin

Nama : admin

Primari Key : c_admin

Deskripsi : Tabel untuk menyimpan data admin.

Tabel 5.11 Tabel admin

Kolom	Tipe Data	Keterangan
<i>c_admin</i>	varchar(10)	Primary key, auto increment
nama	varchar(20)	
username	varchar(20)	
password	varchar(50)	

2. Tabel Aplikasi

Nama : aplikasi

Primari Key : id

Deskripsi : Tabel untuk menyimpan data sekolah.

Tabel 5.12 Tabel Default Aplikasi

Kolom	Tipe Data	Keterangan
<i>id</i>	int(2)	Primary key, auto increment
alamat	varchar(30)	
kepsek	varchar(30)	
nipkepsek	varchar(30)	
namasek	varchar(60)	
logo	text	

3. Tabel Guru

Nama : guru

Primari Key : c_guru

Deskripsi : Tabel untuk menyimpan data Guru.

Tabel 5.13 Tabel guru

Kolom	Tipe Data	Keterangan
<i>c_guru</i>	varchar(10)	Primary key, auto increment
nip	varchar(20)	
nama	varchar(50)	
temlahir	varchar(20)	

tanglahir	date	
username	varchar(20)	
password	varchar(20)	

4. Tabel Siswa

Nama : siswa

Primari Key : c_siswa

Deskripsi : Tabel untuk menyimpan data siswa.

Tabel 5.14 Tabel siswa

Kolom	Tipe Data	Keterangan
<i>c_siswa</i>	varchar(10)	Primary key, auto increment
nisp	varchar(15)	
nama	varchar(50)	
temlahir	varchar(20)	
tanglahir	date	
jk	varchar(2)	
c_kelas	varchar(10)	

5. Tabel Mapel

Nama : mapel

Primari Key : c_mapel

Deskripsi : Tabel untuk menyimpan data mata pelajaran.

Tabel 5.15 Tabel mapel

Kolom	Tipe Data	Keterangan
<i>c_mapel</i>	varchar(10)	Primary key, auto increment
c_katmapel	int(11)	
mapel	varchar(50)	

6. Tabel Kelas

Nama : kelas

Primari Key : c_kelas

Deskripsi : Tabel untuk menyimpan data kelas.

Tabel 5.16 Tabel kelas

Kolom	Tipe Data	Keterangan
c_kelas	Integer	Primary key, auto increment
kelas	text	

7. Tabel Guru Mapel

Nama : gurumapel

Primari Key : c_gurumapel

Deskripsi : Tabel untuk menyimpan data guru mata pelajaran.

Tabel 5.17 Tabel Guru Mata Pelajaran

Kolom	Tipe Data	Keterangan
<i>c_gurumapel</i>	varchar(10)	Primary key, auto increment
c_guru	varchar(10)	
c_mapel	varchar(10)	
c_kelas	varchar(10)	

8. Tabel Wali Kelas

Nama : walikelas

Primari Key : c_walikelas

Deskripsi : Tabel untuk menyimpan data wali murid.

Tabel 5.18 Tabel wali murid

Kolom	Tipe Data	Keterangan
<i>c_walikelas</i>	varchar(10)	Primary key, auto increment
username	varchar(20)	
password	varchar(20)	
c_guru	varchar(10)	
c_kelas	varchar(10)	

9. Tabel Wali Murid

Nama : walimurid

Primari Key : c_walimurid

Deskripsi : Tabel untuk menyimpan data wali murid.

Tabel 5.19 Tabel wali murid

Kolom	Tipe Data	Keterangan
<i>c_walimurid</i>	varchar(10)	Primary key, auto increment
c_siswa	varchar(10)	
nama	varchar(50)	
username	varchar(30)	
password	varchar(30)	

10. Tabel Nilai

Nama : tbl_nilai

Primari Key : id_nilai

Deskripsi : Tabel untuk menyimpan data nilai dari siswa.

Tabel 5.20 Tabel Nilai

Kolom	Tipe Data	Keterangan
c_jumlahnilra	int(11)	Primary key, auto increment
c_ta	varchar(10)	
c_kelas	varchar(10)	
c_siswa	varchar(10)	
nilaiasli	int(11)	
nilaipresen	int(11)	

11. Tabel Rapor

Nama : tbl_rapor

Primari Key : id_rapor

Deskripsi : Tabel untuk menampilkan data nilai dalam bentuk rapor

Tabel 5.21 Tabel Rapor

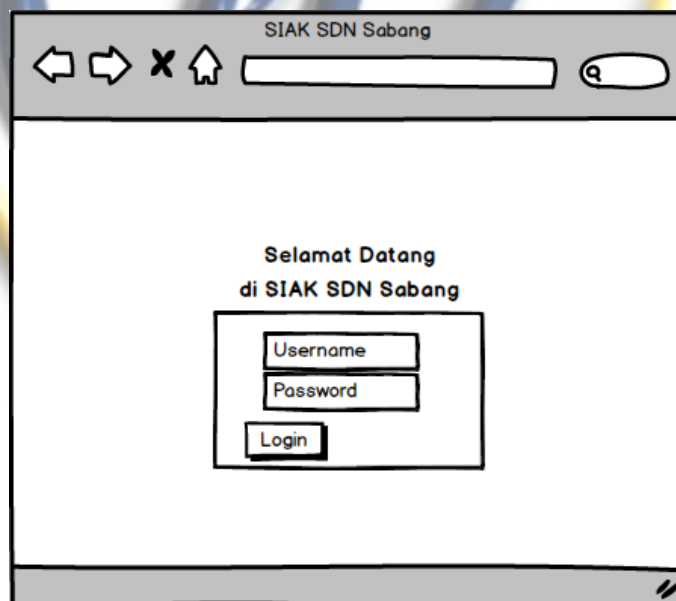
Kolom	Tipe Data	Keterangan
c_rapotsiswa	int(11)	Primary key, auto increment
c_ta	varchar(10)	
c_kelas	varchar(10)	
c_siswa	varchar(10)	
s	int(3)	
i	int(3)	
a	int(3)	
catatan	text	
kelakuan	varchar(10)	
kerajinan	varchar(10)	

5.1.5 Perancangan Antarmuka Sistem Usulan

Perancangan antarmuka atau *interface* adalah komponen selanjutnya yang dilakukan setelah pemodelan sistem. Perancangan antarmuka ini dilakukan berdasarkan pemodelan sistem yang telah dibangun. Antar muka yang tidak tepat akan menimbulkan beberapa kerugian seperti kesenjangan interaksi antara perangkat lunak dengan manusia, hilangnya informasi yang disajikan, stressing pengguna, bahkan berdampak terhadap penolakan oleh pengguna [22]. Berdasarkan kondisi tersebut, penulis merancang antarmuka yang dapat dengan mudah dipahami oleh pengguna.

Pada gambar 5.17 hingga 5.31 adalah tampilan dari desain antarmuka sistem usulan yang akan dibangun.

1. Antarmuka *login*



The image shows a hand-drawn wireframe of a login form within a browser window. The browser window title is "SIK SDN Sabang". The browser address bar is empty. The main content area of the browser contains the following text and form elements:

Selamat Datang
di SIK SDN Sabang

Username

Password

Login

Gambar 5. 19 Tampilan Antarmuka Form Login.

2. Antarmuka Manajemen Data Siswa

SIAM SDN Sabang

SIAM SDN SABANG

Kelola Pengguna

Data Master

- Data Siswa
- Data Mata
- Data Kelas
- Data Guru
- Data Guru
- Data Nilai
- Rapor Online
- Logout

Menu Data Siswa

Tambah Data

NIS	Nama S	Jenis Kel	Tgl L	Alama	Kelc
111510	Jordan	Laki-Laki	10/16/98	Bandu	1A

Gambar 5. 20 Tampilan Antarmuka Manajemen Data Siswa.

3. Antarmuka Input Data Siswa

SIAM SDN Sabang

SIAM SDN SABANG

Kelola Pengguna

Data Master

- Data Siswa
- Data Mata
- Data Kelas
- Data Guru
- Data Guru
- Data Nilai
- Rapor Online
- Logout

Input Data Siswa

NIS

Nama

Jenis Kelamin

Tgl Lahir

Alamat

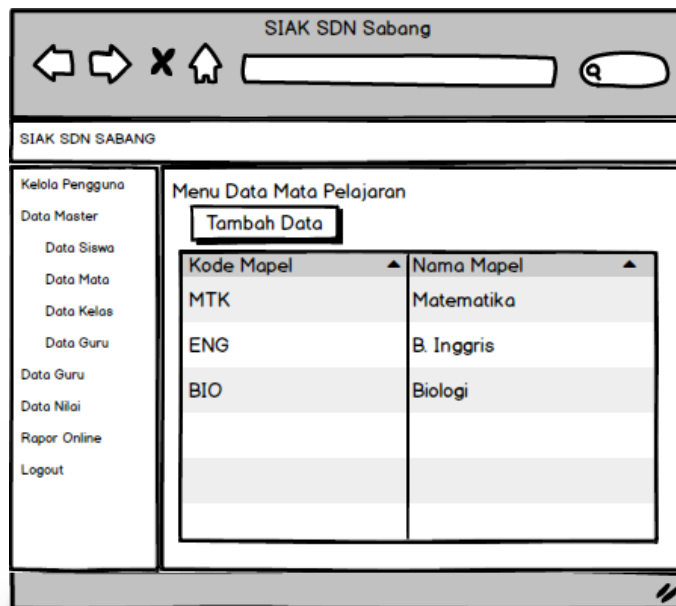
Kelas

Tambah Data

Kembali

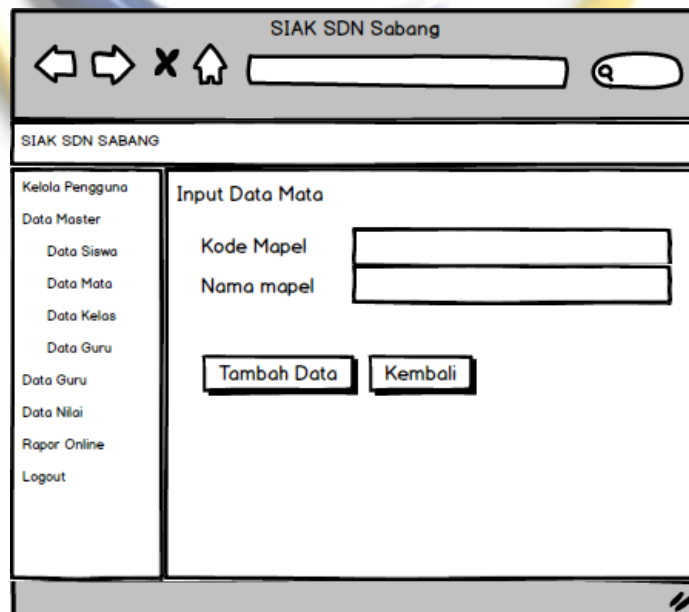
Gambar 5. 20 Tampilan Antarmuka Input Data Siswa

4. Antarmuka Manajemen Data Mata Pelajaran



Gambar 5. 21 Tampilan Antarmuka Manajemen Data Mata Pelajaran.

5. Antarmuka Input Data Mata Pelajaran



Gambar 5. 22 Tampilan Antarmuka Input Data Mata Pelajaran.

6. Antarmuka Manajemen Data Guru

SIAK SDN Sabang

SIAK SDN SABANG

Kelola Pengguna

Data Master

- Data Siswa
- Data Mata
- Data Kelas
- Data Guru
- Data Guru
- Data Nilai
- Rapor Online
- Logout

Menu Data Guru

Tambah Data

NIK	Nama	Jenis Kel	Tgl L	Alama	Map
111510	Jordan	Laki-Laki	10/16/98	Bandu	MTK

Gambar 5. 23 Tampilan Antarmuka Manajemen Data Guru.

7. Antarmuka Input Data Guru

SIAK SDN Sabang

SIAK SDN SABANG

Kelola Pengguna

Data Master

- Data Siswa
- Data Mata
- Data Kelas
- Data Guru
- Data Guru
- Data Nilai
- Rapor Online
- Logout

Input Data Guru

NIK

Nama

Jenis Kelamin

Tgl Lahir

Alamat

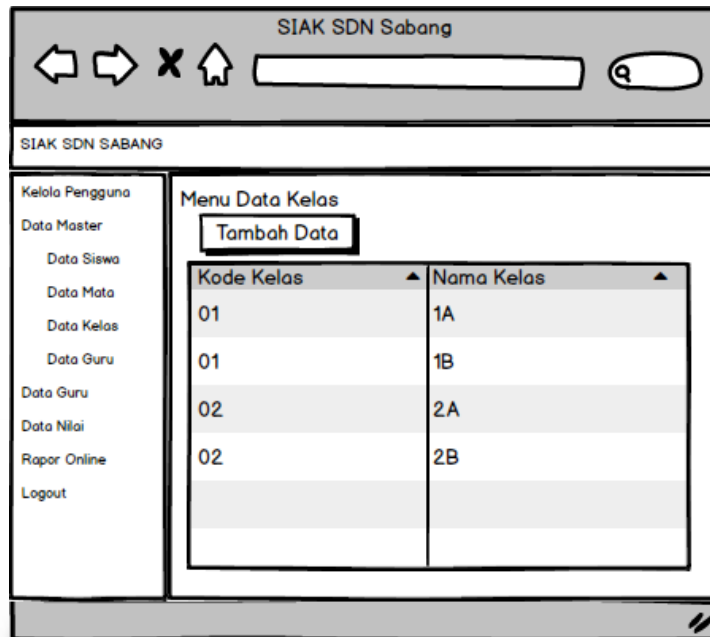
Mata Pelajaran

Tambah Data

Kembali

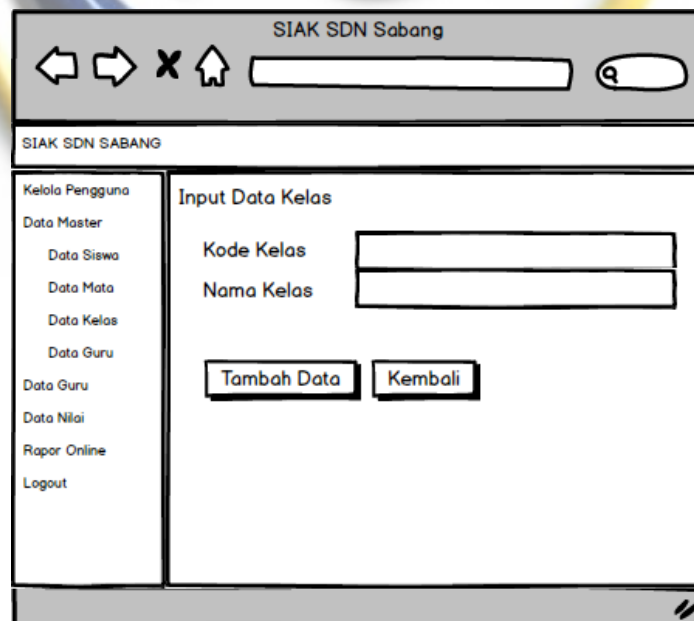
Gambar 5. 24 Tampilan Antarmuka Input data Guru.

8. Antarmuka Manajemen Data Kelas



Gambar 5. 25 Tampilan Antarmuka Data Kelas.

9. Antarmuka Input Data Kelas



Gambar 5. 26 Tampilan Antarmuka Input Data Kelas.

10. Antarmuka Manajemen Data Nilai

SIAK SDN Sabang

SIAK SDN SABANG

Kelola Pengguna

Data Master

- Data Siswa
- Data Mata
- Data Kelas
- Data Guru
- Data Nilai
- Rapor Online
- Logout

Menu Data Nilai

Tambah Data

Pilih Kelas

Pilih Mapel

NIS	Nama Siswa	Nilai
11151010	Jordan	85

Gambar 5. 28 Tampilan Antarmuka Manajemen data Nilai.

11. Antarmuka Input Data Nilai

SIAK SDN Sabang

SIAK SDN SABANG

Kelola Pengguna

Data Master

- Data Siswa
- Data Mata
- Data Kelas
- Data Guru
- Data Nilai
- Rapor Online
- Logout

Input Data Nilai

Kelas: 1A

Nama Siswa: Jordan

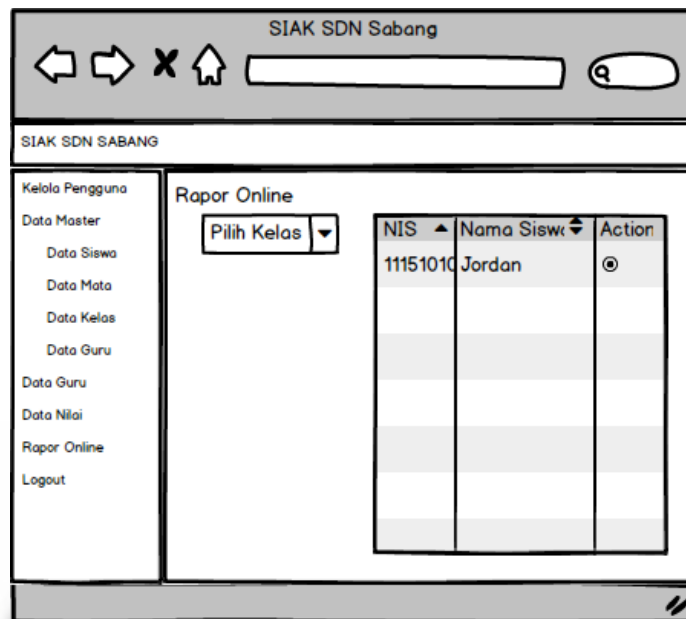
Nilai:

Tambah Data

Kembali

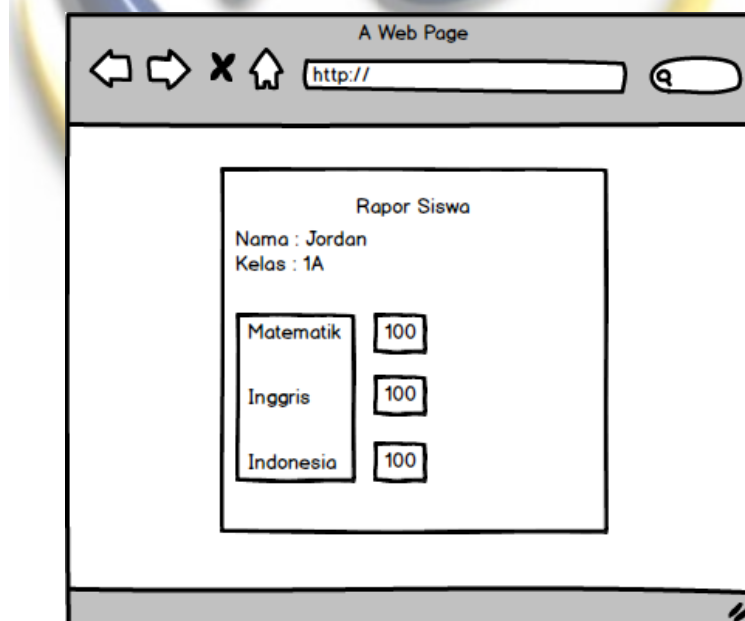
Gambar 5. 29 Tampilan Antarmuka Input Data Nilai.

12. Antarmuka Manajemen Data Rapor



Gambar 5. 27 Tampilan Antarmuka Manajemen Data Rapor .

13. Antarmuka Rapor Online



Gambar 5. 28 Tampilan Antarmuka Rapor Online.