

DAFTAR PUSTAKA

- Mansur.** 2005. Pendidikan Anak Usia Dini Dalam Islam, Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Slamet Suyanto.** 2005. Dasar-Dasar Pendidikan Anak Usia Dini. Yogyakarta : Hikayat Publisng.
- Christianti, Martha.** 2007. Aspek-Aspek Perkembangan Pembiasaan Anak Usia Dini.
- Rohidi,** Tjetjep. 2000. Kesenian Dalam Pendekatan Kebudayaan
- Arsyad, A. (2002).** Media Pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Putra, Antonius, N., Lakoro, Rahmatsyam.** 2012. Perancangan Buku Ilustrasi
- Raph.** *Theory of Fun for Game Design.* Scottsdale, US: Paraglyph Press, 2004.
- Junaedi,** Ahmad. (2003). Perancangan Logo PT. Tesapura Bandung
- Schell, J.** 2008. *The art of game design*
- Hart, C.** 2005. *Cartoon Cool How to Draw New Retro Style Character*
- Barr, S.** 2002. *Draw Cartoon People A Step by Step Guide.*
- Karunia, Kiki Rizky (2017)** *Desain Boardgame Untuk Media Pembelajaran Anak Usia 9 Tahun Keatas Tentang Investasi Sejak Dini.*
- Dewi,** Ghea Putri Fatma (2012) Pengembangan game edukasi pengenalan nama hewan dalam bahasa inggris sebagai media pembelajaran siswa sd berbasis macromedia flash.
- Neko, Tanudjadja, Salamoon (2015)** Perancangan buku ilustrasi untuk mengenal hari besar dalam budaya tionghoa untuk remaja

<https://media.neliti.com/media/publications/167175-ID-eksperimen-tipografi-dalam-visual-untuk.pdf> diakses 15 September 2020

<https://www.maxmanroe.com/vid/umum/pengertian-ilustrasi.html> diakses 13 Maret 2020

<https://jurnal.ar-raniry.ac.id/index.php/bunayya/article/view/1321> diakses 20 Maret 2020

<https://www.infobdg.com/v2/mengenal-sekolah-islam-mutiara-bunda/> diakses 25 Juli 2020

<https://en.islcollective.com/english-esl-worksheets/grammar/be-auxiliary-verb/present-simple-boardgame-detective-theme/34523> di akses 3 Oktober 2020

<http://www.freepik.com>">Designed by brgfx / Freepik diakses 26 Agustus 2020

<https://youtu.be/O04gbnkBxKw> diakses 3 Mei 2020

https://youtu.be/-wFq60HZ0_k diakses 10 Mei 2020

