

BAB IV

PEMBAHASAN

4.1 *Hole* yang terdapat di Deer Park Golf Club

Hole adalah sebutan untuk lapangan dalam permainan golf. Istilah *hole* berasal dari bahasa Inggris yang berarti 'lubang'. Setiap *club house* memiliki rata-rata 18 *hole* dan dalam permainan golf bermain 18 *hole* berarti bermain satu *round* (babak permainan) atau *full round*. Namun tidak jarang *club house* yg memiliki lapangan 27 *hole* seperti Izumigaouka Country Club.

Deer Park Golf Club memiliki 18 *hole* dan *caddy* harus menguasai lapangan dan teknik bermain golf yang akan diberitahukan kepada pemain golf.

4.1.1 *Hole 1*

Hole 1 adalah *Middle Hole* atau *par 4*. Luas *hole 1* kurang lebih 420 yard dan memiliki 5 *tee*. Jarak *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 405 yard, jarak dari *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 385 yard, jarak dari *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 365 yard dan jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green* kurang lebih 345 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole 1*.

1. Saat pemain golf berada di *tee ground* dan sebelum memukul bolanya, *caddy* harus memberitahukan informasi seputar *bunker* disebelah kanan yang berada di posisi kurang lebih 175 yard, karena dua buah *bunker*

tersebut tidak dapat terlihat saat pemain golf berada di *tee ground*.

2. Memberikan saran untuk menargetkan pukulan nya tepat berada di *fairway* atau ke pohon-pohon yang berada di atas bukit, saran tersebut akan mempermudah pemain golf saat bermain di *hole 1*.
3. Apabila salah satu bola pemain golf terlalu mengarah ke arah kiri, *caddy* harus siap teriak [FAAAA] dikarenakan di sebelah kiri *hole 1* terdapat *hole 18*.
4. Apabila arah pukulan pemain golf menuju dua *bunker* yang berada di posisi kurang lebih 175 yard di kanan, jangan lupa untuk *check* bola pemain golf tersebut kembali, karena ada kemungkinan *lost ball*.
5. Sisa jarak kurang lebih 190 yard sampai kurang lebih 175 yard, totalkan dengan ketinggian bukit yaitu dikurang 5 sampai 10 yard.

4.1.2 Hole 2

Hole 2 adalah *Short Hole* atau *par 3*. Luas *hole 2* kurang lebih 230 yard dan memiliki 5 *tee*. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 190 yard, jarak dari *Reguler Tee* sampai *green* kurang lebih 175 yard, jarak dari *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 150 yard, lalu jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green* kurang lebih 135 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole 2*.

1. Ketika bermain di *Short Hole*, maka *caddy* wajib memberitahukan info jarak dari *tee ground* ke *ping*, angin bertiup dari arah mana.

2. Pada *hole* 2 terdapat *bunker* yang tidak dapat terlihat di belakang *green*, maka oleh karena itu, *caddy* juga wajib memberikan informasi bahwa ada *bunker* jika melebihi *green* dan *worst case* bisa *Out of Bound* yang mengakibatkan memukul dari *special tee*.
3. Totalkan jarak dan ketinggian bukit dari *tee ground*, apabila pemain golf memukul di *Back Tee* dikurang 20 yard, *Regular Tee* dan *Front Tee* dikurang 10 yard, dan *Ladies Tee* dikurang 5 yard.

4.1.3 Hole 3

Hole 3 adalah *Middle Hole* atau *par* 4. Luas *hole* 3 kurang lebih 450 yard dan memiliki 5 *tee*. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 445 yard, jarak dari *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 425 yard, jarak *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 410 yard lalu jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green* kurang lebih 325 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole* 3.

1. Pertama saat di *tee ground* *caddy* harus memberikan informasi bahwa jarak dari *tee ground* ke *bunker* sekitar 180-200 yards
2. Memberitahukan kepada pemain golf dan pengunjung untuk menargetkan pukulannya ke *bunker* yang ada di sebelah kiri pada posisi sebelah kanan *bunker* tersebut atau menargetkan ke *fairway* sisi kiri, karena apabila terlalu kanan akan mempersulit pandangan pemain golf dan pengunjung saat memukul selanjutnya.

3. Sekitar sisa kurang lebih 235 yard, *caddy* tidak wajib memberitahukan sisa jarak ke *green*, namun *caddy* harus sudah siap berdiri disekitar bukit kurang lebih 190 yard, karena bola pemain golf dan pengunjung akan sulit terlihat apabila tidak bersiaga di bukit 190 yard.
4. Sekitar sisa kurang lebih 120 yard, *caddy* wajib memberitahukan sisa jarak ke *green*, namun apabila bola pemain golf atau pengunjung ke arah kiri melewati pohon, *caddy* harus bersiap untuk teriak [FAAAAA], karena terdapat *tee ground hole 4*.

4.1.4 Hole 4

Hole 4 adalah *Long Hole* atau *par 5*. Luas *hole 4* kurang lebih 590 yard dan memiliki 5 *tee*. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 580 yard, jarak *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 565 yard, jarak *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 545 yard, lalu jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green* kurang lebih 530 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole 4*.

1. Apabila pemain golf memulai memukul di *tee ground Front Tee*, *Back Tee* ataupun *Regular Tee*, harap diperhatikan apabila terbang ke arah kiri, *caddy* harus bersiap-siap untuk berteriak [FAAAA] untuk keselamatan grup yang sedang bermain di *hole 3*.
2. Sekitar kurang lebih 500 yard, *caddy* wajib memberikan saran saat

posisi memukul selanjutnya, karena posisi 280 yard terdapat 3 pohon ditengah-tengah, oleh karena itu *caddy* wajib memberikan saran kepada kepada pemain golf.

3. Sekitar kurang lebih 180 yard, *caddy* wajib memberitahukan jarak sisa, namun karena dari jarak 180 yard sampai 150 yard adalah bukit dan dibawah 150 yard turunan, maka jarak yang diberitahukan harus ditambahkan 5 sampai 10 yard lalu informasikan juga sekitar *green*, karena terdapat *bunker* yang tidak terlihat apabila posisi kurang lebih 120 yard.

4.1.5 Hole 5

Hole 5 adalah *Middle Hole* atau *par 4*. Luas *hole 5* kurang lebih 420 yard dan memiliki 5 *tee*. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 400 yard, jarak *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 390 yard, jarak *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 375 yard, lalu jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green* kurang lebih 350 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole 5*.

1. *Caddy* wajib memberikan saran target arah yang harus diincar oleh pemain golf dan target yang harus ditargetkan kepada pemain golf adalah targetkan diantara *sub green* dan *green* agar memudahkan pemain golf.
2. Sekitar sisa jarak kurang lebih 170 yard, jarak yang harus

diberitahukan kepada pemain golf harus dikurangi dengan turunan dari bukit ke *green*.

3. *Hole 5* tidak terlalu banyak *manhole* saat jarak diatas 170 yard, namun *caddy* harus menandai apa saja yang ada disekitar nya, seperti satu pohon yang berada di *rough* kanan sebagai titik jarak 170 yard dan *special tee* sebagai titik jarak 160 yard.

4.1.6 *Hole 6*

Hole 6 adalah *Middle Hole* atau *par 4*. Luas *hole 6* kurang lebih 440 yard dan memiliki 5 *tee* namun untuk *Regular Tee* memiliki 2 *tee ground* yaitu berada di atas bukit dan di bawah. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 400 yard, jarak *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 390 yard, jarak *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 375 yard, lalu jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green* kurang lebih 350 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole 6*.

1. Untuk *hole 6 Regular Tee* memiliki dua *tee ground* yaitu berada di atas bukit dan di bawah. *Front Tee*, *Ladies Tee* dan *Gold Tee* berada dipaling bawah. Apabila salah satu atau lebih pemain golf memukul dari *Regular Tee*, diwajibkan untuk menanyakan kepada *caddy master* saat sebelum memulai pekerjaan.
2. Untuk target yang harus ditargetkan oleh pemain golf saat berada di *hole* ini adalah sisi kanan bukit yang ada disebelah kanan. Karena

apabila terlalu ke kanan, *caddy* akan kesulitan melihat bola pemain golf dan ada kemungkinan bola pemain golf *Out of Bound*. Sisa jarak 200 sampai 150 yard harus ditotalkan dengan ketinggian bukit yaitu ditambahkan 15 yard, dan sisa jarak kurang dari 100 yards harus ditotalkan ketinggian bukit yaitu ditambahkan 5 yard.

4.1.7 Hole 7

Hole 7 adalah *Short Hole* atau *par 3*. Luas *hole 7* kurang lebih 220 yard dan memiliki 6 *tee*. Untuk *Ladies Tee* memiliki dua *tee* yaitu *tee* rusa warna merah dan *tee* rusa warna pink. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 200 yard, jarak dari *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 185 yard, jarak dari *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 170 yard, jarak *Ladies Tee* merah 170 yard, lalu jarak *Ladies Tee* pink dan *Gold Tee* yaitu kurang lebih 120 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole 7*.

1. Pertama untuk pemain golf perempuan sebelum giliran dia untuk memukul, lebih baik menanyakan untuk memilih *tee* yang dia inginkan, karena di *hole 7* ini untuk pemain golf perempuan memiliki dua *tee*, yaitu *Ladies Tee* merah, dan *Ladies Tee* pink.
2. Jarak dari *tee* ke *green* harus dikurangi ketinggian bukit *tee* yaitu 3 sampai 5 yard.
3. Apabila salah satu bola pemain golf menuju arah kiri, *caddy* diwajibkan bersiap untuk bertiak [FAAAA], karena terdapat *hole 4*

dan tidak jarang ada *course keeper*(pekerja-pekerja yang merawat bagian lapangan) yang sedang bekerja.

4.1.8 Hole 8

Hole 8 adalah *Long Hole* atau *par 5*. Luas *hole 8* kurang lebih 515 yard dan memiliki 5 *tee*. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 490 yard, jarak dari *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 480 yard, jarak dari *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 450 yard, lalu jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green* kurang lebih 410 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole 8*.

1. Memberikan saran untuk menargetkan kepada pemain golf di *hole* ini adalah tepat di *fairway* tengah. Karena apabila arah ke kiri ada kemungkinan bola pemain golf *Out of Bound* dan arah ke kanan ada kemungkinan bola pemain golf masuk *water hazard*.
2. Saat sisa jarak diatas 250 yard atau sebelum melewati *cart roadway* (jalan *golf cart*) *caddy* tidak terlalu wajib untuk menyampaikan sisa jaraknya namun *caddy* harus segera menanyakan *stick golf* atau *clubs* yang dibutuhkan tiap pemain golf nya
3. Sisa jarak 200 yard atau setelah melewati *cart roadway*, harus ditambahkan ketinggian bukit yaitu 20 yard,lalu sisa jarak 150 sampai 120 harus ditambahkan ketinggian bukit yaitu 15 yard dan sisa jarak 115 sampai 90 harus ditambahkan ketinggian bukit yaitu

10 yard dan jaran 85 sampai 50 harus ditambahkan ketinggian bukit yaitu 5 yard

4.1.9 Hole 9

Hole 9 adalah *Middle Hole* atau *par 4*. Luas *hole 9* kurang lebih 390 yard dan memiliki 5 *tee*. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 375 yard, jarak dari *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 340 yard, jarak dari *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 325 yard, lalu jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green* kurang lebih 325 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole 9*.

1. Memberikan saran untuk menargetkan kepada pemain golf ialah *fairway*, yaitu diantara *bunker* kiri dan *bunker* kanan, karena apabila terlalu ke kiri ada kemungkinan *Out of Bound* dan apabila kekanan ada kemungkinan *lost ball*.
2. Menginformasikan keadaan sekitar *green* pada sisa jarak 130 sampai 100 yard kepada pemain golf misalnya menginformasikan bahwa di belakang *green* terdapat *bunker*.

4.1.10 Hole 10

Hole 10 adalah *Long Hole* atau *par 5*. Luas *hole 10* kurang lebih 535 yard dan memiliki 5 *tee*. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 520 yard, jarak dari *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 490 yard, jarak dari *Front Tee* sampai

green kurang lebih 475 yard, lalu jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green* kurang lebih 475 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole* 10.

1. Saat berada di *tee ground*, memberikan saran untuk menargetkan pemain golf untuk menargetkan pohon yang ada di *rough* kiri, namun *caddy* juga harus siap berada di *tee ground* sebelah kanan untuk mempermudah melihat bola pemain golf saat dipukulkannya bola, karena apabila *caddy* berdiri di sebelah kiri *tee ground* akan sulit terlihat karena tertutupi pepohonan yang ada diatas bukit dan apabila ke kanan memungkinkan bola masuk ke *bunker* dan lebih parahnya *Out of Bound*.
2. Saat jarak kurang lebih 250 yard, memberikan saran untuk menargetkan pemain golf untuk menargetkan pohon kecil sebelah kanannya untuk pukulan selanjutnya, karena pohon kecil tersebut menandakan didekat *green*.
3. Saat jarak 200 sampai 190 yard, harap totalkan dengan ketinggian bukit yaitu 10 yard, lalu apabila disaat jarak 185 sampai 170 yard-an untuk menambahkan ketinggian bukit yaitu 5 yard-an.
4. Apabila disaat jarak kurang lebih 100 yard-an dan terjadi *human error* pada pemain golf yang mengakibatkan pukulan ke kanan, harap bersedia untuk berteriak [FAAAA] dikarenakan terdapat *tee*

ground hole 11.

4.1.11 Hole 11

Hole 11 adalah *Middle Hole* atau *par 4*. Luas *hole 11* kurang lebih 380 yard dan memiliki 5 *tee*. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 370 yard, jarak dari *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 340 yard, jarak dari *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 325 yard, lalu jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green* kurang lebih 325 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole 11*.

1. Pada saat berada di *tee ground*, memberikan saran untuk menargetkan pemain golf untuk menargetkan pukulannya diantara dua *bunker* yang berada di kiri dan kanan yang dekat *sub green* untuk mempermudah pemain golf untuk memukul selanjutnya, karena apabila terlalu kiri akan memungkinkan bola pemain golf memasuki *bunker* dan lebih buruknya bola pemain golf *Out of Bound*, dan apabila kekanan memungkinkan bola pemain golf masuk ke danau dan menyebabkan pemain golf tersebut menerima penalty.
2. Pada jarak 175 sampai 100 yard, harus sudah ditotalkan dengan ketinggian bukit yaitu 10 sampai 15 yard, dan 90 yard sampai 50 yard harus sudah ditotalkan dengan ketinggian bukit yaitu 5 yard.

4.1.12 *Hole 12*

Hole 12 adalah *Short Hole* atau *par 3*. Luas *hole 12* kurang lebih 200 yard dan memiliki 5 *tee*. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 180 yard, jarak dari *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 165 yard, jarak dari *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 155 yard, lalu jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green* kurang lebih 135 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole 12*.

1. Tidak terlalu banyak yang harus diperhatikan, namun carilah posisi supaya ketika pemain golf memukul bola dapat terlihat jelas saat bola dipukul.

4.1.13 *Hole 13*

Hole 13 adalah *Middle Hole* atau *par 4*. Luas *hole 13* kurang lebih 400 yard dan memiliki 5 *tee* namun untuk *Regular Tee* memiliki dua *tee ground*. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 380 yard, jarak dari *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 360 yard, jarak dari *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 345 yard, lalu jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green* kurang lebih 320 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole 13*.

1. Saat sebelum memulai kerja, usahakan menanyakan staff ruangan

caddy master, untuk menanyakan keberadaan *Reguler Tee*, karena pada *hole* ini *Reguler Tee* terkadang di atas bukit atau di bawah bukit.

2. Apabila pemain golf memukul dari *Reguler Tee* atau *Back Tee*, memberikan saran untuk menargetkan pemain golf untuk menargetkan arah Pohon yang berada di tengah, karena apabila ke kiri, akan ada kemungkinan bola pemain golf masuk *bunker* yang ada di kanan, *lost ball* ataupun *Out of Bound*, dan apabila ke kanan bersiaplah berteriak [FAAAA] karena memasuki hutan atau melewati *hole* sebelah yaitu *hole* 14 atau memasuki *bunker* ataupun *water hazard* yang berada di kanan dan membuat pemain golf kesulitan mendapatkan poin apabila hal tersebut terjadi.
3. Apabila bola pemain golf jatuh di hutan, usahakan sudah membawakan clubs *iron* nomor 4, *iron* nomor 5, *iron* nomor 6, *pitching*, dan *approach*. Karena apabila pemain golf akan memukul langsung ke *green*, pemain golf harus memakai *stick golf* atau *clubs* yang memberikan jarak yang jauh seperti *iron* nomor 4 tapi harus diperhatikan juga sisa jaraknya, maka harus membawa yang kurang lebih tidak jauh seperti *iron* nomor 4, dan apabila pemain golf hanya ingin mengeluarkan bolanya dari hutan, maka berikan lah clubs pendek seperti *pitching* atau *approach*.

4.1.14 Hole 14

Hole 14 adalah *Middle Hole* atau *par 4*. Luas *hole 14* kurang lebih 410 yard dan memiliki 5 *tee* namun untuk *Regular Tee* memiliki tiga *tee ground*. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 385 yard, jarak dari *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 375 yard, jarak dari *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 320 yard, lalu jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green* kurang lebih 300 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole 14*.

1. Untuk *hole* ini juga, *Reguler Tee* terkadang berbeda-beda tempat. Terkadang berada pada *tee ground* yang berada di sebelah danau, dan terkadang juga di belakang danau. Apabila *Reguler Tee* ada dibelakang, berikan saran kepada pemain golf untuk menargetkan pukulan ke tumbuhan yang putih, dan apabila memukul di *tee ground* yang berada di sebelah kiri danau, targetkan pemain golf untuk menargetkan pukulan ke sisi kanan tumbuhan putih tersebut agar memudahkan pemain golf saat pukulan selanjutnya.
2. Apabila bola pemain golf menuju arah kanan atau hutan yang ada disebelah kanan, jangan lupa untuk berteriak [FAAAA] dikarenakan terdapat *hole 13*.
3. Sekitar sisa jarak 150 sampai 120 yard, totalkan dengan ketinggian bukit yaitu 5 yard.

4.1.15 Hole 15

Hole 15 adalah *Short Hole* atau *par 3*. Luas *hole 15* kurang lebih 220 yard dan memiliki 5 *tee* namun untuk *Regular Tee* memiliki dua *tee ground*. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 200 yard, jarak dari *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 200 yard, jarak dari *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 180 yard, lalu jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green* kurang lebih 175 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole 15*.

1. *Regular Tee* di *hole 15* juga terkadang berbeda-beda tempat, Terkadang ada di *tee ground* yang berada di bawah kiri, Atau di *tee ground* atas. Apabila *Regular Tee* ada di *tee ground* bawah, totalkan jaraknya dengan ketinggian *tee ground* yaitu dikurang 10 yard, dan apabila *Regular Tee* ada di *tee ground* atas, maka totalkan jaraknya dengan ketinggian *tee ground* yaitu dikurang 20 yard. Untuk *Back Tee* juga sama yaitu dikurang 20 yard, dan untuk *tee ground Front Tee* dan *Ladies Tee* yaitu dikurang 15 yard. Lalu informasikan kepada pemain golf bahwa terdapat *bunker* di belakang *green*.

4.1.16 Hole 16

Hole 16 adalah *Middle Hole* atau *par 4*. Luas *hole 16* kurang lebih 370 yard dan memiliki 5 *tee*. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 350 yard, jarak dari *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 330 yard, jarak dari *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 310 yard, lalu jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green*

kurang lebih 310 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole* 16.

1. Lebih baik tanyakan terlebih dahulu *green* yang digunakan hari tersebut kepada *caddy master* sebelum memulai pekerjaan. Karena di *hole* 16 ini *green* yang digunakan terkadang yang berbeda-beda tempat.
2. Berikan saran pemain golf untuk menargetkan sisi kiri 2 pohon yang ada di kanan untuk mempermudah pemain golf dan pengunjung, dan apabila bola pemain golf menuju kearah kiri atau hutan yang ada di kiri, siap teriak [FAAAA] karena terdapat *hole* 17.
3. Apabila bola pemain golf jatuh di hutan atau ada di lapangan *hole* 17, usahakan sudah membawahi *stick golf* atau *clubs iron* nomor 4, *stick golf* atau *clubs iron* nomor 5, *stick golf* atau *clubs iron* nomor 6, *pitching*, dan *approach*. Untuk sisa jarak 170 yard sampai 150 yard, totalkan dengan ketinggian bukit yaitu dikurangi 5 yard.

4.1.17 Hole 17

Hole 17 adalah *Long Hole* atau *par* 5. Luas *hole* 17 kurang lebih 540 yard dan memiliki 5 *tee*. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 520 yard, jarak dari *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 505 yard, jarak dari *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 490 yard, lalu jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green* kurang lebih 490 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole 17*.

1. Sarankan pemain golf untuk menargetkan sisi kiri pohon kecil berwarna merah untuk memudahkan pemain golf memukul selanjutnya.
2. Apabila bola pemain golf ke arah kiri atau melewati hutan yang ada di kiri, jangan lupa untuk berteriak [FAAAA] karena terdapat *hole 16*.
3. Apabila bola pemain golf jatuh di sekitar hutan atau di lapangan *hole 16*, siapkan lah *stick golf* atau *clubs* pemain golf tersebut, yaitu *stick golf* atau *clubs iron* nomor 4, *stick golf* atau *clubs iron* nomor 5, *stick golf* atau *clubs iron* nomor 6, *pitching*, *approach* untuk memudahkan *caddy* agar tidak membuang waktu permainan atau membuat pemain golf dan pengunjung menunggu lama,
4. Sekitar sisa jarak kurang lebih jarak 275 yard, beritahukan kepada pemain golf bahwa di dekat *green* terdapat *water hazard* dan dari jarak 275 yard sampai *water hazard* adalah 200 yard

4.1.18 Hole 18

Hole 18 adalah *Middle Hole* atau *par 4*. Luas *hole 18* kurang lebih 450 yard dan memiliki 5 *tee* namun untuk *Regular Tee* memiliki dua *tee ground*. Jarak dari *Back Tee* sampai *green* kurang lebih 425 yard, jarak dari *Regular Tee* sampai *green* kurang lebih 370 yard, jarak dari *Front Tee* sampai *green* kurang lebih 350 yard,

lalu jarak dari *Ladies Tee* dan *Gold Tee* sampai *green* kurang lebih 350 yard.

Caddy harus hafal kondisi lapangan dan menguasai teknik-teknik yang harus diinformasikan kepada pemain golf tersebut, agar memudahkan pemain golf dan pengunjung mendapatkan poin. Berikut adalah teknik menguasai lapangan di *hole* 18.

1. *Regular Tee* di *hole* 18 juga terkadang berbeda-beda letak *tee ground*nya, terkadang di *tee ground* bawah dan terkadang *tee ground* atas yang ada di belakang.
2. Memberikan saran untuk menargetkan pemain golf untuk menargetkan ke sisi kanan bukit yang ada di kiri agar memudahkan pemain golf memukul selanjutnya. Karena apabila mengarahkan kesisi kiri *bunker* kanan akan memungkinkan bola memasuki *bunker* dan apabila melewati *bunker* ada kemungkinan *lost ball*.
3. *Green* pada *hole* 18 ini terdapat diatas bukit, maka jarak harus ditambahkan yaitu 5 sampai 10 yard.

4.2 Klasifikasi Jenis *Hole* Beserta Pengkodean

4.2.1 *Short Hole*

Short Hole adalah jenis lapangan berjarak pendek yang memiliki jarak kurang dari 250 yard dan tertulis dalam aturan golf juga bisa disebut *par* 3. Penulis memberikan pengkodean *Short Hole* dengan SH.

Berikut ini *Short Hole* yang ada di Deer Park Golf Club Nara Jepang.

1. *Hole* 2
2. *Hole* 7

3. *Hole 12*

4. *Hole 15*

4.2.2 Middle Hole

Middle Hole adalah jenis lapangan berjarak menengah yang memiliki jarak dari 250 yard sampai 470 yard dan tertulis dalam aturan golf juga bisa disebut *par*

4. Penulis memberikan pengkodean *Middle Hole* dengan MH. Berikut ini *Middle Hole* yang ada di Deer Park Golf Club Nara Jepang.

1. *Hole 1*

2. *Hole 3*

3. *Hole 5*

4. *Hole 6*

5. *Hole 9*

6. *Hole 11*

7. *Hole 13*

8. *Hole 14*

9. *Hole 16*

10. *Hole 18*



4.2.3 Long Hole

Long Hole adalah jenis lapangan berjarak panjang yang memiliki jarak lebih dari 470 yard dan tertulis dalam aturan golf juga bisa disebut *par* 5. Penulis memberikan pengkodean *Long Hole* sebagai LH.

Berikut ini *Long Hole* yang ada di Deer Park Golf Club Nara Jepang.

1. *Hole 4*

2. *Hole 8*
3. *Hole 10*
4. *Hole 17*

4.3 Kesalahan dan Solusi *Short Hole*

4.3.1 Kesalahan dan Solusi *Hole 2*

Hole 2 memiliki dua kesalahan dan dua solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean SHM dan untuk solusi diberikan pengkodean SHS. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan
 - a. SHM 1 adalah tidak mengurangi ketinggian bukit saat berada di *tee ground* atau tidak mengurangi/menambahkan kecepatan angin
 - b. SHM 2 adalah tidak mencari bola apabila bola pemain golf berada di tempat yang sulit terlihat (seperti dibawah pohon atau memasuki hutan) dan atau berada dekat garis *Out of Bound*
2. Solusi
 - a. SHS 1 adalah memang pada umumnya saat berada di *tee ground* sudah terdapat papan jarak setiap *tee ground*nya, namun tidak tertulis dan tidak jarang juga *caddy senior*, *caddy master* dan pemain golf memperhitungkan ketinggiannya yang berbeda-beda. Sebaiknya mencari informasi dari *caddy senior*, *caddy master* dan pemain golf dan menggunakan pendapat sendiri yang tepat.
 - b. SHS 2 adalah tidak seperti di *Middle Hole* ataupun *Long Hole*, sesudah semua pemain golf memukul bolanya, bawalah *stick golf* atau *clubs* yg dibutuhkan untuk tiap pemainnya, apabila salah satu atau lebih ada yang

Out of Bound maka berikanlah clubs kepada pemain lain lalu carilah bola pemain yang *Out of Bound*

4.3.2 Kesalahan dan Solusi Hole 7

Hole 7 memiliki dua kesalahan dan satu solusi. Namun walaupun satu solusi dapat dilakukan dalam satu gerakan, Untuk kesalahan diberikan pengkodean SHM dan untuk solusi diberikan pengkodean SHS. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan
 - a. SHM 1 adalah tidak gesit untuk berteriak [FAAAA]
 - b. SHM 2 adalah tidak mencari bola apabila bola pemain golf berada di tempat yang sulit terlihat (seperti dibawah pohon atau memasuki hutan) dan atau berada dekat *Out of Bound*
2. Solusi
 - a. SHS 1 adalah apabila salah satu atau lebih bola pemain golf ke arah kiri, jgn lupa berteriak [FAAAA], karena apabila ada yang terkena bola, maka *caddy* juga memegang tanggung jawab tersebut. Selanjutnya jika semua giliran pemain sudah selesai segera bawa dan berikan *stick* golf atau *clubs* kepada pemain yg sudah siap bolanya, dan lalu mencari bola yg terbang ke arah kiri.

4.3.3 Kesalahan dan Solusi Hole 12

Hole 12 memiliki satu kesalahan dan satu solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean SHM dan untuk solusi diberikan pengkodean SHS. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan

- a. SHM 1 adalah tidak mencari bola apabila bola pemain golf berada di tempat yang sulit dilihat (seperti dibawah pohon atau memasuki hutan) dan atau berada dekat *Out of Bound*

2. Solusi

- a. SHS 1 adalah apabila bola pemain ada yg mengarah ke area *Out of Bound* atau ke daerah pepohonan (hutan), usahakan mencari sebelum pemain golf nya mencari sendiri

4.3.4 Kesalahan dan Solusi *Hole 15*

Hole 15 memiliki satu kesalahan dan satu solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean SHM dan untuk solusi diberikan pengkodean SHS. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan

- a. SHM 1 adalah tidak mengurangi ketinggian bukit saat berada di *tee ground* dan atau tidak mengurangi/menambahkan kecepatan angin
- b. SHM 2 adalah kesulitan untuk fokus melihat bola karena silau matahari

2. Solusi

- a. SHS 1 adalah apabila pemain golf memukul dari *Regular Tee* berada di atas bukit, maka dikurang dengan ketinggian bukit *tee ground* yaitu -20 yard demikian juga dengan *Back Tee* yaitu -20 apabila *Regular Tee* berada di bawah maka -10, dan lalu *Front tee, Ladies Tee, dan Gold Tee* yaitu -15.
- b. SHS 2 adalah menutupi sinar matahari dengan tangan agar tidak terkena silau matahari

4.4 Kesalahan dan Solusi *Middle Hole*

4.4.1 Kesalahan dan Solusi *Hole 1*

Hole 1 memiliki lima kesalahan dan tiga solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean MHM dan untuk solusi diberikan pengkodean MHS. Namun untuk MHM 2, MHM 3, MHM 4 dapat diselesaikan dengan MHS 2. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan

- a. MHM 1 adalah tidak mengerti harus menargetkan pukulan pemain golfnya kearah mana saat berada di *tee ground*.
- b. MHM 2 adalah tidak mencari bola apabila bola pemain golf berada di tempat yang sulit terlihat (seperti dibawah pohon atau memasuki hutan) dan atau berada dekat *Out of Bound*.
- c. MHM 3 adalah kurang mengerti urutan-urutan pemain golf yang harus memukul membuat *caddy* kerepotan.
- d. MHM 4 adalah *caddy* baru yang tidak hafal dengan sisa jarak bola pemain golf tersebut juga menjadi faktor yang sering dialami *caddy* baru
- e. MHM 5 adalah saat disekitar lebih dari 180 yard, tidak jarang *caddy* baru tidak mengurangi ketinggian bukit

2. Solusi

- a. MHS 1 adalah menanyakan saran kepada teman, *caddy senior*, *caddy master* dan juga pemain golf, lalu jadikan referensi untuk kedepannya memudahkan pemain golf tersebut. Namun untuk penulis sendiri, penulis menyarankan pemainnya untuk ke sisi kiri pada *bunker* yang berada di kanan

- b. MHS 2 adalah bola yang sesudah dipukulkan dari *tee ground*, namun *caddy* harus lari terlebih dahulu sebelum pemain golfnya berada di bolanya untuk memberitahukan sisa jarak pemainnya dan memberikan *stick golf* atau *clubs* nya dan apabila salah satu atau lebih ada yg *Out of Bound* atau memasuki hutan, maka sebaiknya *caddy* menginformasikan sisa jarak kepada pemain yang tidak *Out of Bound* lalu berlari mencari bola pemain yang *Out of Bound*.
- c. MHS 3 adalah menghafal *manhole* yang disekitar atau yg sering dilalui, karena akan mudah diingat dalam waktu dekat dan biasanya juga di *manholenya* sudah tertulis juga beserta ketinggian bukit tersebut, apabila bukitnya menurun maka jaraknya akan tertulis “jarak sebenarnya (dikurang atau ditambah ketinggian bukit)” contoh saat berada di jarak kurang lebih 180 yard terdapat *manhole* tertulis “188(-13)” yang berarti jarak sebenarnya 180 yard namun dikurangi 13 karena tempat pukulan dijarak itu diatas bukit dan *green* dibawahnya.

4.4.2 Kesalahan dan Solusi Hole 3

Hole 3 memiliki empat kesalahan dan dua solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean MHM dan untuk solusi diberikan pengkodean MHS. Namun untuk MHM 1 dan MHM 2 dapat diselesaikan dengan MHS 1 lalu untuk MHM 3 dan MHM 4 dapat diselesaikan dengan MHS 2. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan

- a. MHM 1 adalah tidak mengerti harus menargetkan pukulan pemain golfnya kearah mana saat berada di *tee ground*.

- b. MHM 2 adalah tidak mencari bola apabila bola pemain golf berada di tempat yang sulit dilihat (seperti dibawah pohon atau memasuki hutan) dan atau berada dekat *Out of Bound*
- c. MHM 3 adalah tidak mengerti urutan-urutan siapa dulu yang harus memukul membuat *caddy* kerepotan
- d. MHM 4 adalah saat pemain golf memukul dari jarak sekitar 200 yard keatas, *caddy* baru tidak jarang untuk gesit maju ke area jarak sekitar 190 yard membuat sulit melihat bola.

2. Solusi

- a. MHS 1 adalah menanyakan saran kepada teman, *caddy senior*, *caddy master* dan juga pemain golf, lalu jadikan referensi untuk kedepannya memudahkan pemain golf tersebut. Namun untuk penulis sendiri, penulis menyarankan pemainnya untuk mengarahkan sisi kanan pada *bunker* yang berada di kiri. Setelah semua pemain golf memukul, bawakan *stick golf* atau *clubs* setiap pemain dan apabila ada bola pemain golf *Out of Bound*, carilah bola yg *Out of Bound* setelah memberikan *stick golf* atau *clubs* yang tidak *Out of Bound*.
- b. MHS 2 adalah saat *hole 3* ini, *tee ground* sampai lapangannya tidak dekat, tidak jarang *caddy* ikut naik *golf cart* bersama pemainnya, dan pemainnya juga pasti akan menyuruh *caddy*nya untuk naik agar stamina *caddy* sedikit *recovery*, sesudah semua giliran pemain selesai memukul dari *tee ground*, naiklah mobil golf dan turunlah saat sudah diatas lapangannya, lalu informasikan lah jarak tiap pemain dan terus berlari ke bukit sekitar 190 yard untuk bersiap-siap melihat bola yang akan

dipukul oleh pemain

4.4.3 Kesalahan dan Solusi *Hole 5*

Hole 5 memiliki empat kesalahan dan empat solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean MHM dan untuk solusi diberikan pengkodean MHS. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan

- a. MHM 1 adalah tidak mengerti harus menargetkan pukulan pemain golfnya kearah mana saat berada di *tee ground*
- b. MHM 2 adalah tidak mencari bola apabila bola pemain golf berada di tempat yang sulit dilihat (seperti dibawah pohon atau memasuki hutan) dan atau berada dekat *Out of Bound*
- c. MHM 3 adalah bingung menentukan sisa jarak karena *manhole* sedikit
- d. MHM 4 adalah tidak mengurangi ketinggian bukit saat sisa jarak lebih dari 170 yard

2. Solusi

- a. MHS 1 adalah menanyakan saran kepada teman, *caddy senior*, *caddy master* dan juga pemain golf, lalu jadikan referensi untuk kedepannya untuk memudahkan pemain golf tersebut. Namun untuk penulis, penulis menyarankan pemainnya untuk menargetkan pukulannya ke arah tengah-tengah diantara *green* dan *sub-green* atau 4 pohon kecil yang diantara *green* atau *sub-green*
- b. MHS 2 adalah Apabila salah satu pemain golf ke arah kanan, usahakan langsung menyiapkan *stick golf* atau *clubs* kepada pemain lain dan langsung mencarikan bola pemain yg ke arah kanan tersebut

- c. MHS 3 adalah *hole* ini sangat sedikit *manholenya*, terutama 100 yard keatas hampir tidak ada, namun dapat diakali caranya dengan mengingat pohon kecil yang ada disebelah kanan sebagai tanda 175 yard(-5)
- d. MHS 4 adalah ketinggian bukit *hole* ini adalah kurang lebih 5 yard, maka totalkan lah sisa jarak, *ping* dan ketinggian bukit

4.4.4 Kesalahan dan Solusi Hole 6

Hole 6 memiliki lima kesalahan dan empat solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean MHM dan untuk solusi diberikan pengkodean MHS. Namun untuk MHM 4 dan MHM 5 dapat diselesaikan dengan MHS 4. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan

- a. MHM 1 adalah tidak mengerti harus menargetkan pukulan pemain golfnya ke arah mana saat berada di *tee ground*
- b. MHM 2 adalah tidak mencari bola apabila bola pemain golf berada di tempat yang sulit dilihat (seperti dibawah pohon atau memasuki hutan) dan atau berada dekat *Out of Bound*
- c. MHM 3 adalah bingung menentukan sisa jarak
- d. MHM 4 adalah tidak menambahkan ketinggian bukit
- e. MHM 5 adalah tidak memberitahukan apa saja yang ada disekitar *green* kepada pemain golf

2. Solusi

- a. MHS 1 adalah menanyakan saran kepada teman, *caddy senior*, *caddy master* dan juga pemain golf, lalu jadikan referensi untuk kedepannya memudahkan pemain golf tersebut. Namun penulis menyarankan

pemainnya untuk menargetkan sisi kanan jalanan mobil golf yang berada disebelah kiri.

- b. MHS 2 adalah apabila pemain golf memukul dari *Regular Tee* diatas ataupun dari *Back Tee*, tidak jarang pemain golf menargetkan pukulannya ke kanan untuk melewati *bunker* yang berada dikanan, apabila melewati pepohonan, segera *check* apakah *safe* atau tidak, karena tidak jarang bola *Out of Bound* atau *lost ball*
- c. MHS 3 adalah untuk sisa jarak lebih dari 150 yard ditambahkan dengan ketinggian bukit yaitu 15 yard lalu, kurang lebih 100 yard 10 yard dan kurang lebih 75 yard adalah 5 yard.
- d. MHS 4 adalah saat sisa jarak kurang lebih 100 yard, dan informasikan juga kepada pemain golf sekitar *green*.

4.4.5 Kesalahan dan Solusi Hole 9

Hole 9 memiliki tiga kesalahan dan tiga solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean MHM dan untuk solusi diberikan pengkodean MHS. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan
 - a. MHM 1 adalah tidak mengerti harus menargetkan pukulan pemain golfnya kearah mana saat berada di *tee ground*.
 - b. MHM 2 adalah tidak mencari bola apabila bola pemain golf berada di tempat yang sulit terlihat (seperti dibawah pohon atau memasuki hutan) dan atau berada dekat *Out of Bound*
 - c. MHM 3 adalah tidak memberitahukan apa saja yang ada disekitar *green* kepada pemain golf

2. Solusi

- a. MHS 1 adalah menanyakan saran kepada teman, *caddy senior*, *caddy master* dan juga pemain golf, lalu jadikan referensi untuk kedepannya memudahkan pemain golf tersebut. Namun penulis menyarankan pemainnya untuk menargetkan sisi kiri *bunker* yang berada di kanan
- b. MHS 2 adalah tidak jarang bola pemain golf ke arah kiri atau kanan, sama seperti *hole 4*, disisi kiri terdapat turunan dan disisi kanan terdapat pepohonan dan apabila ke kiri pastikan apakah bola pemain *safe* atau sudah *Out of Bound*
- c. MHS 3 adalah memberitahukan apa saja yang ada disekitar *green*

4.4.6 Kesalahan dan Solusi *Hole 11*

Hole 11 memiliki lima kesalahan dan tiga solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean MHM dan untuk solusi diberikan pengkodean MHS. Namun untuk MHM 4 dan MHM 5 dapat diselesaikan dengan MHS 4. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan

- a. MHM 1 adalah tidak mengerti harus menargetkan pukulan pemain golfnya kearah mana saat berada di *tee ground*.
- b. MHM 2 adalah kesulitan untuk fokus melihat bola karena pantulan sinar matahari disekitar *fairway*
- c. MHM 3 adalah tidak mencari bola apabila bola pemain golf berada di tempat yang sulit dilihat (seperti dibawah pohon atau memasuki hutan) dan atau berada dekat *Out of Bound*
- d. MHM 4 adalah bingung menentukan sisa jarak

e. MHM 5 adalah tidak menambahkan ketinggian bukit

2. Solusi

- a. MHS 1 adalah menanyakan saran kepada teman, *caddy senior*, *caddy master* dan juga pemain golf, lalu jadikan referensi untuk kedepannya memudahkan pemain golf tersebut. Namun penulis menyarankan pemainnya untuk menargetkan sisi kiri jalan mobil golf
- b. MHS 2 adalah tidak jarang saat *hole 11 caddy* kesulitan melihat bola dari *tee ground*, dikarenakan silaunya pantulan matahari ke lapang golf walaupun sudah memakai topi. Penulis biasanya menggunakan tangannya untuk menutupi matahari agar tidak terkena silau matahari
- c. MHS 3 adalah sisa jarak lebih dari 150 yard ditambahkan ketinggian bukit yaitu +10 yard dan lalu sisa jarak kurang lebih 100 yard ditambahkan 5 yard

4.4.7 Kesalahan dan Solusi Hole 13

Hole 13 memiliki dua kesalahan dan dua solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean MHM dan untuk solusi diberikan pengkodean MHS. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan

- a. MHM 1 adalah apabila pemain golf memukul dari *tee ground* yang berada diatas, kesulitan untuk fokus melihat bola karena silau matahari
- b. MHM 2 adalah tidak mencari bola apabila bola pemain golf berada di tempat yang sulit dilihat (seperti dibawah pohon atau memasuki hutan) dan atau berada dekat *Out of Bound*

2. Solusi

- a. MHS 1 adalah apabila *Regular Tee* berada di atas atau pemain memukul dari *Back Tee*, tutuplah matahari dengan tangan agar tidak terkena silau matahari
- b. MHS 2 adalah apabila bola pemain ada yg mengarah ke area *Out of Bound* atau ke daerah pepohonan(hutan), usahakan mencari sebelum pemain golfnya mencari sendiri

4.4.8 Kesalahan dan Solusi *Hole 14*

Hole 14 memiliki dua kesalahan dan dua solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean MHM dan untuk solusi diberikan pengkodean MHS. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan

- a. MHM 1 adalah tidak mencari bola apabila bola pemain golf berada di tempat yang sulit dilihat (seperti dibawah pohon atau memasuki hutan) dan atau berada dekat *Out of Bound*
- b. MHM 2 adalah tidak menambahkan ketinggian bukit

2. Solusi

- a. MHS 1 adalah apabila bola pemain ada yg mengarah ke area *Out of Bound* atau ke daerah pepohonan(hutan), usahakan mencari sebelum pemain golfnya mencari sendiri
- b. MHS 2 adalah saat sisa jarak lebih dari 175 yard tambahkan 10 yard karena ketinggian bukit dan lalu sisa jarak kurang lebih 150 yard tambahkan dengan ketinggian bukit yaitu +5

4.4.9 Kesalahan dan Solusi *Hole 16*

Hole 16 memiliki dua kesalahan dan dua solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean MHM dan untuk solusi diberikan pengkodean MHS. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan

- a. MHM 1 adalah tidak mencari bola apabila bola pemain golf berada di tempat yang sulit dilihat (seperti dibawah pohon atau memasuki hutan) dan atau berada dekat *Out of Bound*
- b. MHM 2 adalah tidak memberitahukan apa saja yang ada disekitar *green* kepada pemain golf

2. Solusi

- a. MHS 1 adalah apabila bola pemain ada yg mengarah ke area *Out of Bound* atau ke daerah pepohonan(hutan), usahakan mencari sebelum pemain golfnya mencari sendiri
- b. MHS 2 adalah memberitahukan apa saja yang ada disekitar *green*

4.4.10 Kesalahan dan Solusi *Hole 18*

Hole 18 memiliki empat kesalahan dan empat solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean MHM dan untuk solusi diberikan pengkodean MHS. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan

- a. MHM 1 adalah tidak mengerti harus menargetkan pukulan pemain golfnya kearah mana saat berada di *tee ground*
- b. MHM 2 adalah tidak mencari bola apabila bola pemain golf berada di tempat yang sulit dilihat (seperti dibawah pohon atau memasuki hutan)

dan atau berada dekat *Out of Bound*

- c. MHM 3 adalah tidak menambahkan ketinggian bukit
- d. MHM 4 adalah tidak memberitahukan apa saja yang ada disekitar *green* kepada pemain golf

2. Solusi

- a. MHS 1 adalah menanyakan saran kepada teman, *caddy senior*, *caddy master* dan juga pemain golf, lalu jadikan referensi untuk kedepannya memudahkan pemain golf tersebut. Namun penulis menyarankan pemainnya untuk menargetkan sisi kanan jalan mobil golf.
- b. MHS 2 adalah apabila bola pemain ada yg mengarah ke area *Out of Bound* atau ke daerah pepohonan(hutan), usahakan mencari sebelum pemain golfnya mencari sendiri
- c. MHS 3 adalah saat sisa jarak lebih dari 150 yard maka ditambahkan dengan ketinggian bukit yaitu 10 yard dan lalu kurang lebih 100 yard ditambahkan 5 yard
- d. MHS 4 adalah memberitahukan apa saja yang ada disekitar *green*

4.5 Kesalahan dan Solusi *Long Hole*

4.5.1 Kesalahan dan Solusi *Hole 4*

Hole 4 memiliki tiga kesalahan dan tiga solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean LHM dan untuk solusi diberikan pengkodean LHS. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan

- a. LHM 1 adalah tidak mencari bola apabila bola pemain golf berada di

tempat yang sulit dilihat (seperti dibawah pohon atau memasuki hutan) dan atau berada dekat *Out of Bound*

- b. LHM 2 adalah disaat *second hit* atau sekitar sebelum melewati pohon yang ada di tengah lapangan, tidak jarang *caddy* baru kebingungan harus menargetkan pukulan pemainnya kearah mana
- c. LHM 3 adalah tidak memberitahukan apa saja yang ada disekitar *green* kepada pemain golf

2. Solusi

- a. LHS 1 adalah apabila bola pemainnya ke arah kiri atau kanan, tidak jarang bola tidak terlihat karena di sebelah kanan terhalang hutan dan kiri terdapat turunan tajam. Saat berada di *Long Hole*, apabila sisa jarak masih lebih dari 250 yard tidak terlalu wajib menyebutkan sisa jarak namun, tanyakan lah *stick golf* atau *clubs* yang ingin pemain pakai, lalu apabila ada bola pemain ke arah kiri atau kanan, carilah sesudah memberikan *stick golf* atau *clubs* ke pemain yg sudah siap.
- b. LHS 2 adalah berikan saran kepada pemain golf melewati 3 pohon yang ada di tengah melewati sisi kirinya agar memudahkan pemain
- c. LHS 3 adalah disaat sisa jarak kurang lebih 150 yard, informasikan lah sisa jarak mereka dan informasi seputar sekitar *green* seperti posisi *bunker* ada dimana saja

4.5.2 Kesalahan dan Solusi *Hole 8*

Hole 8 memiliki tiga kesalahan dan dua solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean LHM dan untuk solusi diberikan pengkodean LHS. Namun untuk LHM 1 dan LHM 2 dapat diselesaikan dengan LHS 1. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan
 - a. LHM 1 adalah bingung menentukan sisa jarak
 - b. LHM 2 adalah tidak menambahkan ketinggian bukit
 - c. LHM 3 adalah tidak memberitahukan apa saja yang ada disekitar *green* kepada pemain gol
2. Solusi
 - a. LHS 1 adalah untuk sisa jarak lebih dari 200 yard ditambah ketinggian bukit yaitu 20yard, lalu kurang lebih 150 yard ditambah 15 yard, kurang lebih 100 yard ditambah 10 yard dan kurang lebih 50 yard ditambah 5 yard untuk mentotalkan sisa jarak.
 - b. LHS 2 adalah memberitahukan apa saja yang ada disekitar *green*

4.5.3 Kesalahan dan Solusi *Hole 10*

Hole 10 memiliki tiga kesalahan dan tiga solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean LHM dan untuk solusi diberikan pengkodean LHS. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan
 - a. LHM 1 adalah tidak mengerti harus menargetkan pukulan pemain golfnya kearah mana saat berada di *tee ground*
 - b. LHM 2 adalah tidak mencari bola apabila bola pemain golf berada di

tempat yang sulit dilihat (seperti dibawah pohon atau memasuki hutan) dan atau berada dekat *Out of Bound*

- c. LHM 3 adalah tidak memberitahukan apa saja yang ada disekitar *green* kepada pemain golf

2. Solusi

- a. LHS 1 adalah menanyakan saran kepada teman, *caddy senior*, *caddy master* dan juga pemain golf, lalu jadikan referensi untuk kedepannya memudahkan pemain golf tersebut. Namun menurut teman-teman penulis, *member Deer Park Golf Club* dan *caddy master* selalu menyarankan pemainnya untuk menargetkan sisi kanan pohon kecil yang berada di kiri
- b. LHS 2 adalah apabila bola pemain ada yg mengarah ke area *Out of Bound* atau ke daerah pepohonan(hutan), usahakan mencari sebelum pemain golfnya mencari sendiri
- c. LHS 3 adalah memberitahukan informasi apa saja yang ada disekitar *green*

4.5.4 Kesalahan dan Solusi Hole 17

Hole 17 memiliki empat kesalahan dan empat solusi, untuk kesalahan diberikan pengkodean LHM dan untuk solusi diberikan pengkodean LHS. Berikut adalah data kesalahan dan solusi beserta kodenya.

1. Kesalahan

- a. LHM 1 adalah tidak mencari bola apabila bola pemain golf berada di tempat yang sulit dilihat (seperti dibawah pohon atau memasuki hutan/pepohonan) dan atau berada dekat *Out of Bound*

- b. LHM 2 adalah tidak melihat posisi grup yang ada di depan
- c. LHM 3 adalah saat sisa jarak kurang lebih 250 yard, *caddy* tidak memberitahukan juga jarak ke *water hazard* yang berada di dekat *green*
- d. LHM 4 adalah tidak memberitahukan apa saja yang ada di sekitar *green* kepada pemain golf

2. Solusi

- a. Apabila bola pemain ada yg mengarah ke area *Out of Bound* atau ke daerah pepohonan(hutan), usahakan mencari sebelum pemain golfnnya mencari sendiri
- b. Biasanya saat memasuki *hole 17*, sebelum pemain kita memukul, pastikan grup yang ada didepan apakah sudah jauh atau masih dekat, karena apabila pemain kita mengenai grup depan maka pemain mendapatkan penalty dan *caddy* juga harus bertanggung jawab. Maka dari itu, sebelum pemain memukul, berdirilah ditengah berdiri di kiri *tee ground*.
- c. Ketika melewati jalan *golf cart* di tengah lapang yang menandakan sisa jarak kurang lebih 250 yard, maka *caddy* harus menyebutkan 2 jarak, yaitu sisa jarak ke *hole* dan jarak apabila masuk ke *water hazard*, dan jarak dari jalan *golf cart* sampai *water hazard* adalah kurang lebih 200 yard
- d. Memberitahukan informasi apa saja yang ada disekitar *green*