

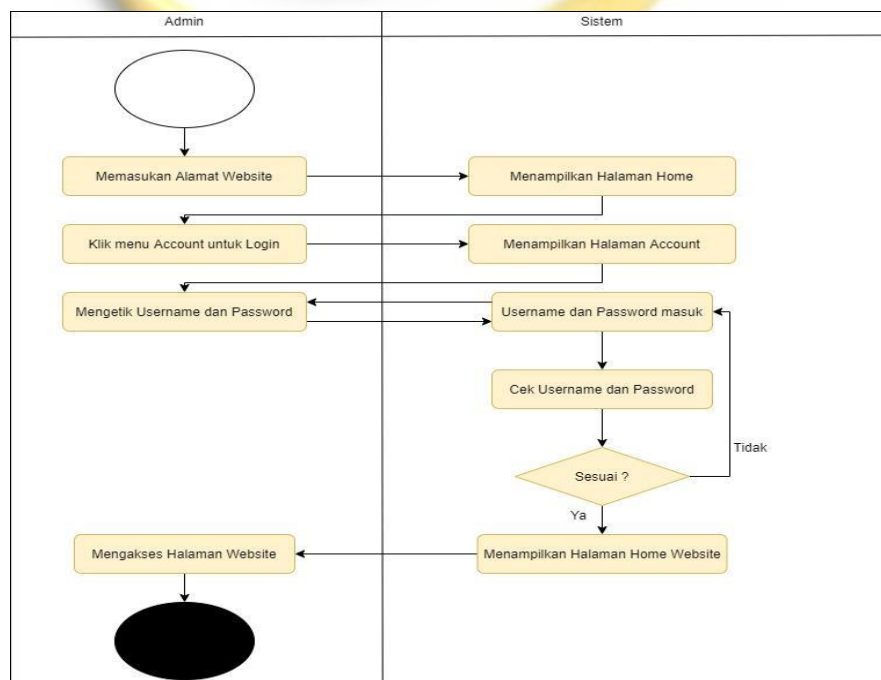
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Activity Diagram

Activity diagram merupakan gambaran atau alur pada urutan kerja sebuah sistem untuk menunjukkan tindakan dan aktifitas. Diagram aktifitas dapat mengurutkan proses kegiatan yang sedang dilakukan atau dirancang, seperti untuk memulai, pengambilan keputusan yang dimungkinkan terjadi, dan menghasilkan sebuah hasil akhir.

1. Activity Diagram Admin

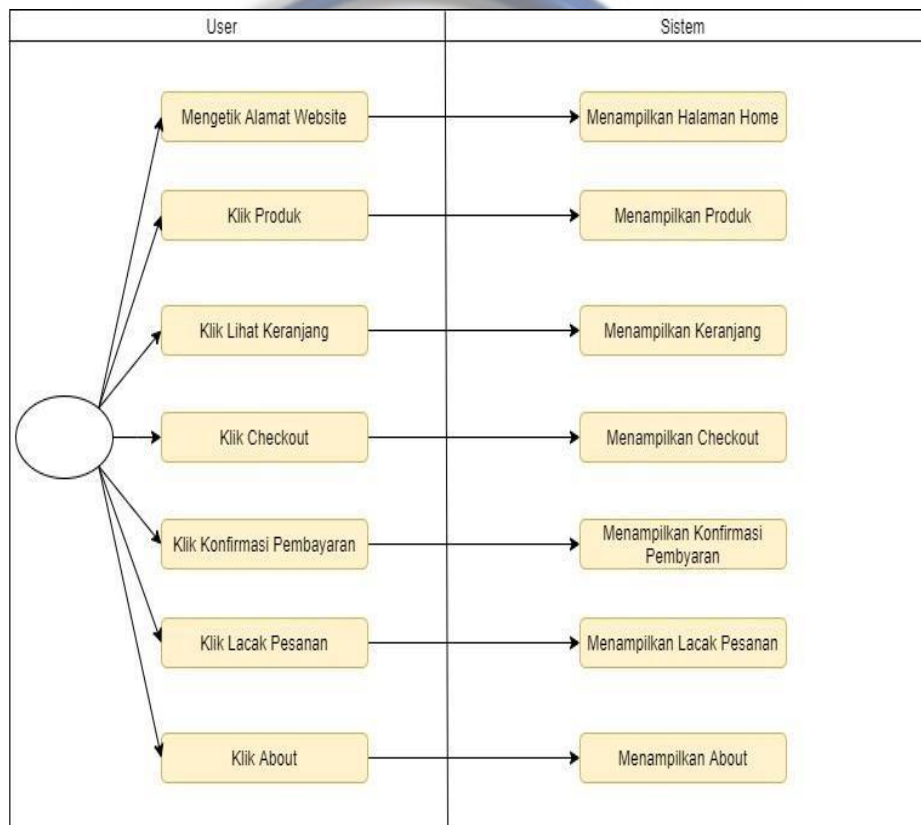
Admin memasukan alamat website. Sistem mengarahkan admin dan menampilkan halaman home. Admin klik menu account untuk login. Sistem mengarahkan admin dan menampilkan halaman account. Admin mengetik username dan password. Sistem memasukan username dan password admin, lalu sistem menyesuaikan username dan password admin. Jika tidak sesuai, admin akan diarahkan sistem untuk mengetik ulang kembali username dan password. Jika sesuai, admin akan di arahkan dan sistem akan menampilkan halaman home pada website. Admin dapat mengakses dan mengelola berbagai halaman pada website (S. Kosasi, 2015).



Gambar 4. 1 Diagram Use Case Admin

2. Activity Diagram User

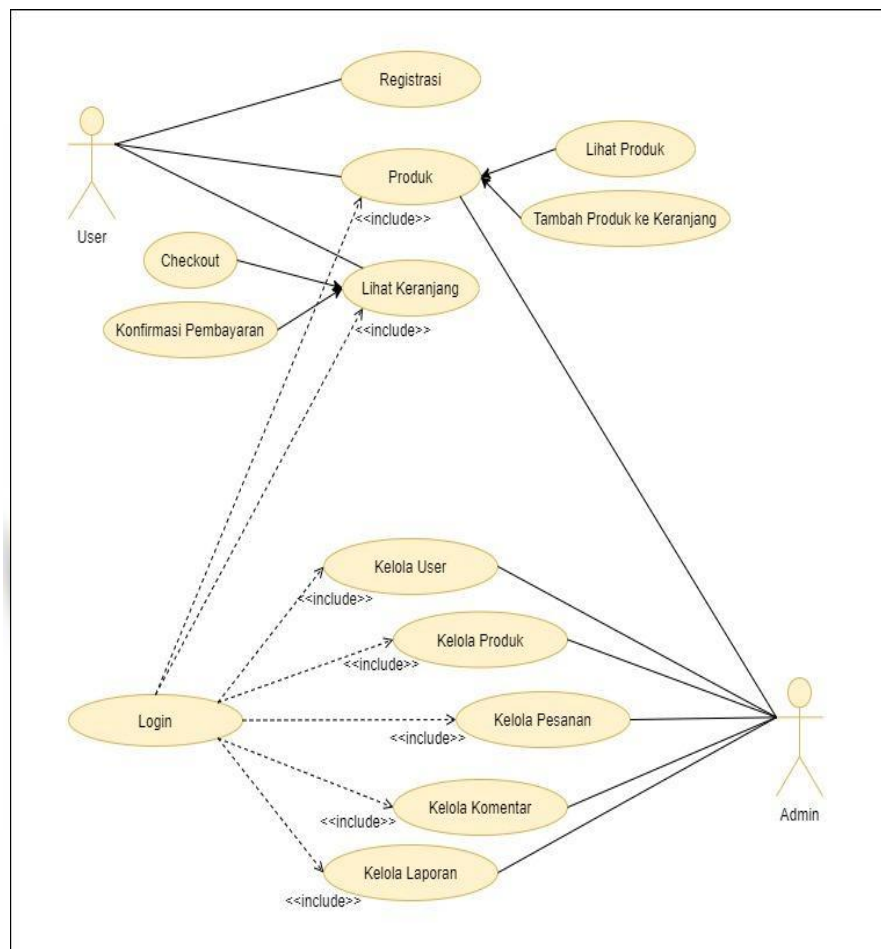
User mengetik alamat website. Sistem mengarahkan user dan menampilkan halaman home. User klik produk. Sistem mengarahkan user dan menampilkan halaman produk. User klik lihat keranjang. Sistem mengarahkan user dan menampilkan halaman keranjang. User klik checkout. Sistem mengarahkan user dan menampilkan halaman checkout. User klik konfirmasi pembayaran. Sistem mengarahkan user dan menampilkan halaman konfirmasi pembayaran. User klik lacak pesanan. Sistem mengarahkan user dan menampilkan halaman lacak pesanan. User klik about. Sistem mengarahkan user dan menampilkan halaman about.



Gambar 4. 2 Activity Diagram User

4.2 Use Case Diagram

Use case diagram merupakan suatu model yang sangat fungsional untuk membangun sebuah sistem yang didalamnya terdapat actor dan use case. Selain itu, pengertian dari use case sendiri adalah fungsi-fungsi yang terdapat pada sebuah sistem yang akan digunakan oleh pengguna. Berikut adalah gambar dari use case diagram admin dan user (S. Kosasi, 2015).



Gambar 4. 3 Use Case Diagram Website

User klik menu register untuk mendaftarkan diri dan user akan di antar oleh sistem ke halaman Register dan sistem akan menampilkan form register. User memasukan data diri secara lengkap dan sistem akan memvalidasi data yang dimasukan oleh user, data yang dimasukan oleh user tidak boleh sama dengan data yang terdaftar sebelumnya. Data yang benar atau sudah valid akan di proses oleh sistem untuk disimpan kedalam database user. Jika sukses, informasi registrasi akan tampil dan user dapat

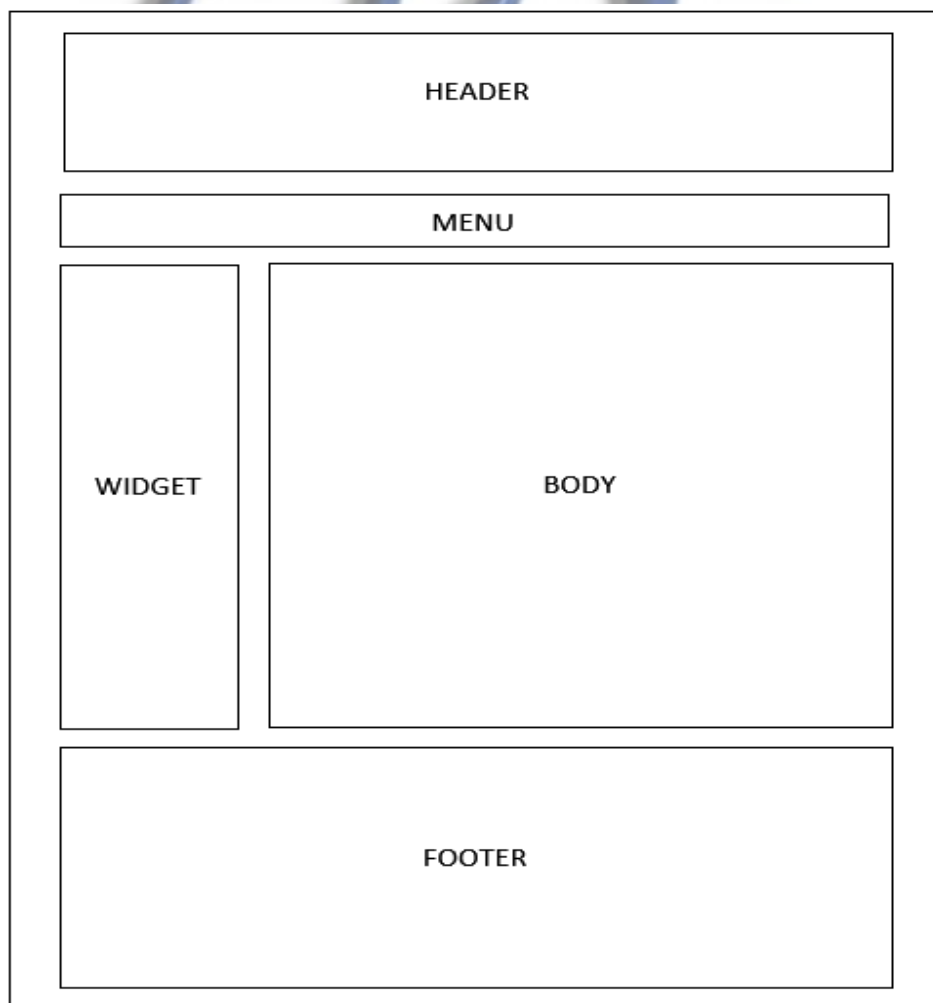
login. User klik Produk, sistem akan menampilkan produk untuk dilihat user dan jika sudah memilih produk, user dapat menambahkan produk ke keranjang belanja. User klik lihat keranjang atau cart, sistem akan menampilkan keranjang belanja lalu user dapat klik checkout untuk melakukan proses selanjutnya seperti pengisian data alamat untuk pengiriman dan mengkonfirmasi pembelian. User menyetujui pembelian dengan klik buat pesanan dan dialihkan ke halaman pesanan diterima. User melakukan pembayaran dan melakukan konfirmasi pembayaran menggunakan bukti struk pembayaran dengan mengklik menu konfirmasi pembayaran, dengan begitu sistem akan mengalihkan user ke halaman whatsapp untuk mengkonfirmasi pembayaran. Admin yang sudah login masuk dapat mengelola halaman user. Admin akan diantar sistem ke halaman user dan sistem akan menampilkan data user.

Admin dapat mengelola data user seperti melihat, mengubah dan menghapusnya. Admin dapat melakukan pembaruan data untuk memperbarui data yang lama menjadi yang baru dan sistem akan mevalidasi apa yang dilakukan oleh admin. Admin masuk ke halaman produk. Admin diantar sistem ke halaman produk dan sistem menampilkan data produk. Admin dapat menambahkan data maupun produk yang akan dijual dengan klik tambah baru. Sistem akan mengantarkan admin ke halaman tambah produk baru. Admin memasukan data produk baru pada tempat yang disediakan. Sistem akan memvalidasi data yang dimasukan admin, jika valid maka data produk baru akan tersimpan dan sistem akan menampilkan informasi bahwa pengisian produk data baru telah berhasil. Admin masuk ke halaman transaksi. Admin akan di antar oleh sistem ke halaman pesanan dan sistem menampilkan data pesanan. Admin dapat mengubah status pesanan produk yang dibeli oleh user. Sistem dapat memvalidasi dan mengupdate status pesanan yang telah diubah oleh admin dan mengirimkan pesan berupa informasi melalui email user yaitu berisi status pesanan sedang diproses, selesai, dan dibatalkan. Admin masuk ke halaman komentar. Admin akan diarahkan sistem ke halaman komentar dan sistem menampilkan data komentar. Admin dapat melihat dan menghapus komentar serta dapat melakukan penyetujuan atau penolakan komentar

yang akan dipublish kedalam ulasan produk. Admin masuk ke halaman laporan. Admin di antarkan sistem ke halaman laporan dan menampilkan data laporan. Admin dapat membuat laporan mingguan seperti memasukan data user, produk, pesanan, dan komentar melalui masing-masing halaman data yang dikelola oleh admin.

4.3 Layout Website Rokusan Addict

Gambar dibawah ini adalah rancangan website pada Rokusan Addict yang berupa desain layout pada penempatan kerangka header, menu, widget, body dan footer. Dari desain layout tersebut menggambarkan bayang-bayang dari tiap halaman akan didasari dengan penempatan kerangka header, menu, widget, body dan footer (E. Dewi, 2018).



Gambar 4. 4 Layout Website Rokusan Addict

4.4 Hasil Rancangan

Hasil rancangan pada Rokusan Addict ini berupa website e-commerce berdasarkan hasil penelitian dan perancangan yang sudah dibuat. Berikut hasil dari pembuatan website e-commerce pada Rokusan Addict:

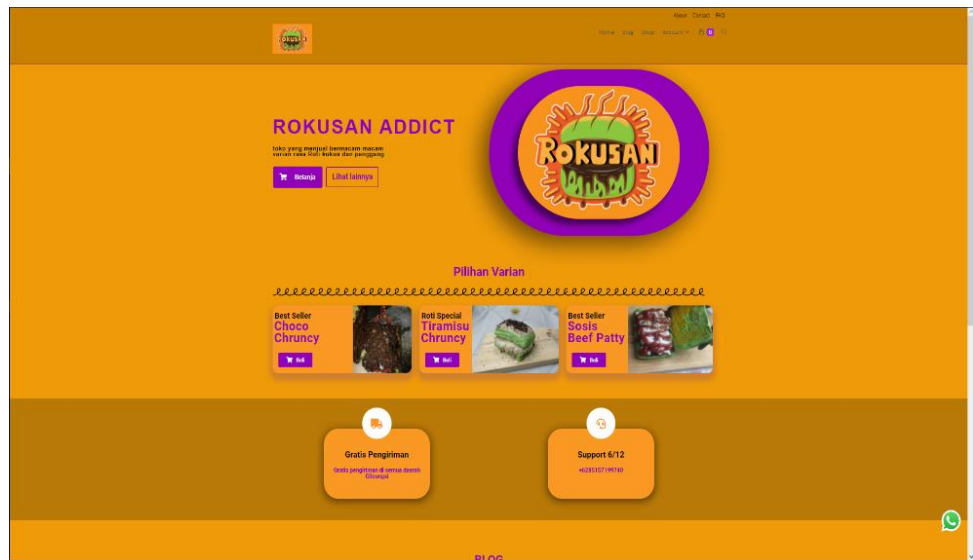
a) Halaman Daftar

Halaman ini digunakan bagi pengguna dalam mengisi data diri, tersedia kolom nama pengguna, alamat email dan kata sandi yang mejadi ketentuan untuk bisa masuk kedalam website Rokusan Addict.

Gambar 4. 5 Halaman Login

b) Halaman Home

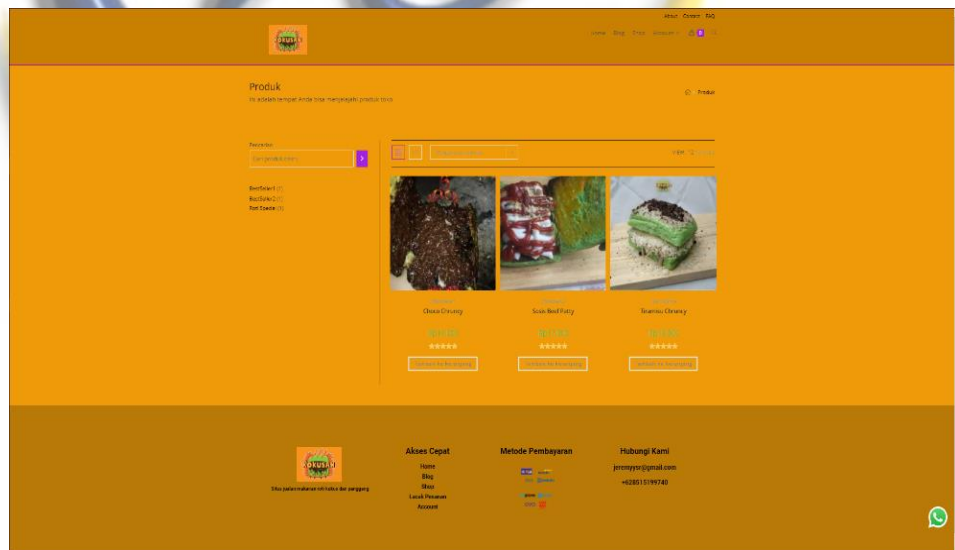
Halaman home atau dashboard adalah halaman utama yang terlihat dan dapat diakses oleh admin, user atau pengguna website. Di halaman ini, pengguna dapat melihat beberapa varian produk yang dijual oleh Rokusan Addict.



Gambar 4. 6 Halaman Utama

c) Halaman Produk

Halaman untuk memilih berbagai varian produk yang tersedia. Tata cara belanja dengan kunjungi website, lalu tekan menu “shop”, tekan “Quick View” untuk melihat detail produk, tekan “tambahkan ke keranjang” untuk masukkan produk ke keranjang belanja.

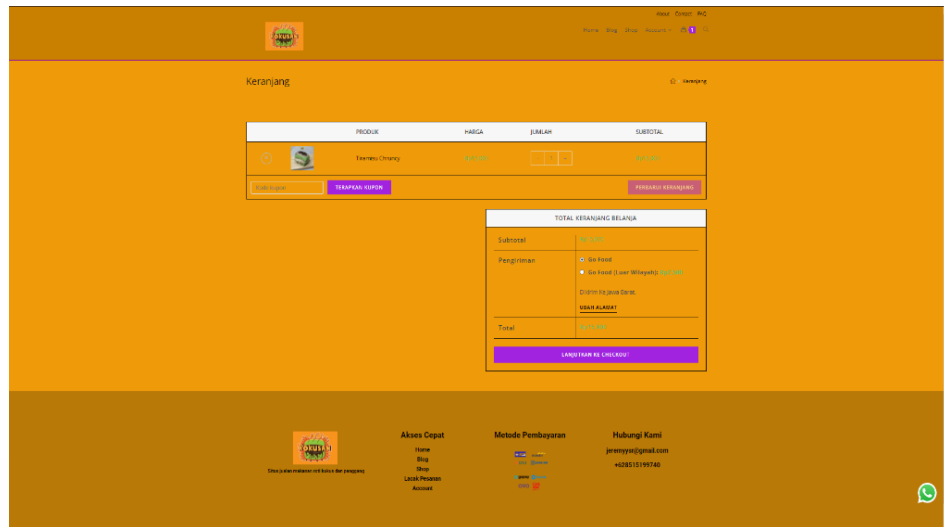


Gambar 4. 7 Halaman Produk

d) Halaman Keranjang

Halaman yang digunakan jika pengguna ingin menambah atau mengurangi pesanan. Pengguna dapat memasukkan kupon (bila punya) tetapi kupon hanya di dapat saat Rokusan buka di tanggal 6 di tiap

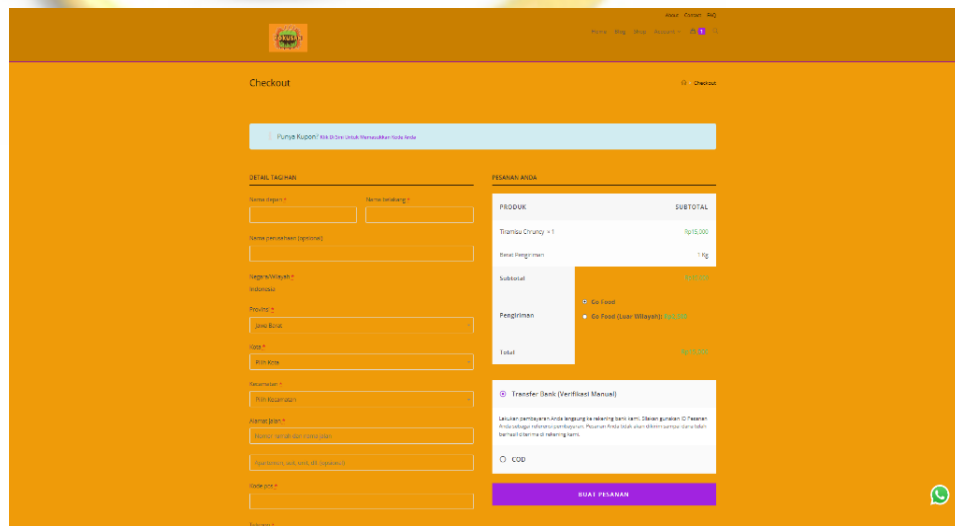
bulannya. Jenis pengiriman saat ini yang tersedia yaitu Go-jek, lanjut ke checkout.



Gambar 4. 8 Halaman Keranjang

e) Halaman Checkout

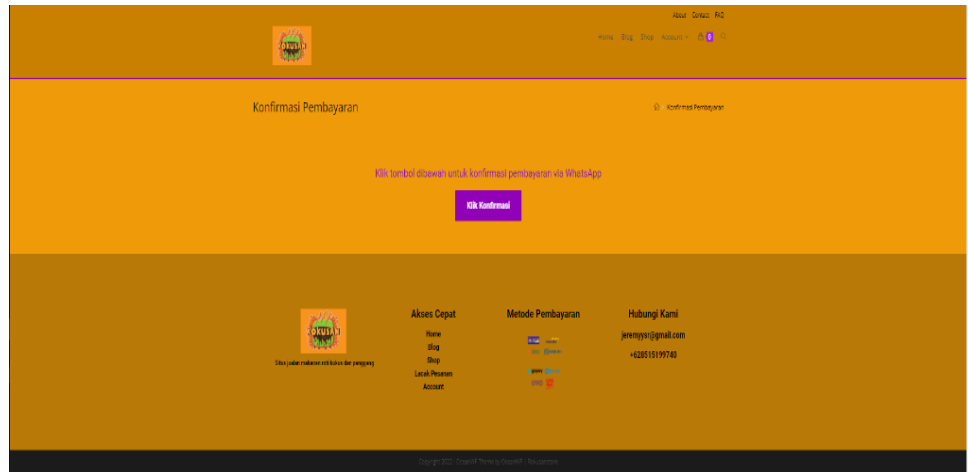
Pada halaman ini pengguna dapat memasukan identitas diri, alamat pengguna atau alamat pengantaran, juga tersedia kolom username dan password (jika pengguna membeli terdahulu sebelum membuat akun atau login). Catatan pesanan tersedia apa bila diperlukan oleh pengguna. Pilih metode pembayaran dan klik buat pesanan.



Gambar 4. 9 Halaman Checkout

f) Halaman Konfirmasi Pembayaran

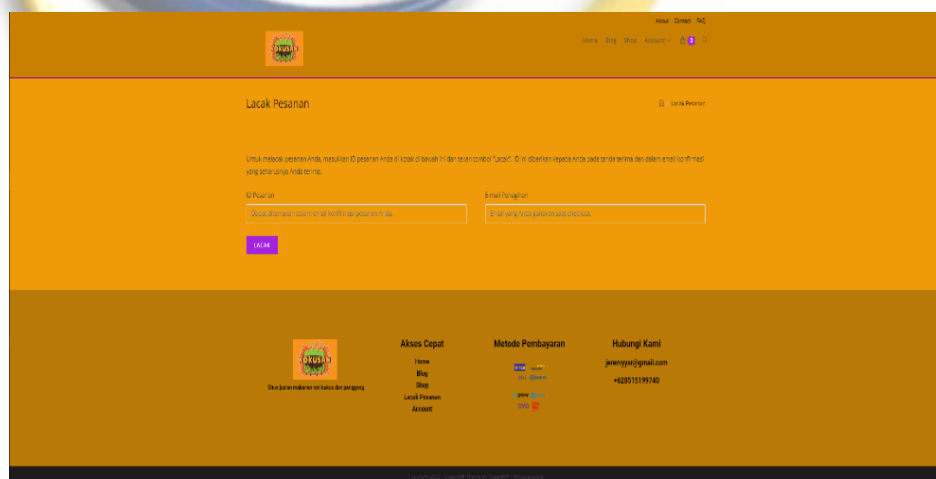
Jika pengguna sudah melakukan pembayaran, user wajib melakukan konfirmasi pembayaran terlebih dahulu pada halaman ini.



Gambar 4. 10 Halaman Konfirmasi Pembayaran

g) Halaman Lacak Pesanan

Halaman ini adalah sebuah layanan yang dibuat untuk melacak pesanan. Lacak pesanan dari tab “account” lalu “lacak pesanan”, menunggu produk sampai kerumah, dan nikmati rasa roti kukus panggang buatan Rokusan Addict.



Gambar 4. 11 Halaman Lacak Pesanan

h) Halaman About

Pengguna dapat melihat profil tentang Rokusan Addict pada halaman ini.



Gambar 4. 12 Halaman About

4.5 Hasil Uji Black Box

Pengujian dari website ini menggunakan Black Box Testing. Black Box Testing ini tidak hanya sekali dilakukan oleh tester namun dapat dilakukan berkali-kali. Setiap menunya akan dilakukan pengujian berdasarkan rancangan pada pembuatan website Rokusan Addict, yang rancangannya tersebut apakah sudah sesuai atau tidak (B. Prमितasari and N. Nurgiyatna, 2019).

4.6 Tabel 4. 1 Uji Black Box

Halaman	Pengujian	Input	Output	Hasil
	Memasukan alamat https://rokusuanaddict.my.id	Mengetik alamat Website	Halaman Website ditampilkan	Sesuai
	mengklik menu home	Klik Home	Halaman Home ditampilkan	Sesuai
	mengklik menu produk/shop	Klik Produk/Shop	Halaman Produk ditampilkan	Sesuai

Halaman Utama	mengklik menu keranjang	Klik keranjang	Halaman Keranjang ditampilkan	Sesuai
	mengklik menu checkout	Klik Checkout	Halaman Checkout ditampilkan	Sesuai
	mengklik menu pembayaran	Klik Konfirmasi Pembayaran	Halaman Konfirmasi Pembayaran ditampilkan	Sesuai
	mengklik menu info/about	Klik About	Halaman About ditampilkan	Sesuai

