

**ABSTRAK**  
**DESAIN *USER INTERFACE***  
**GAME “PKL RACER”**

**OLEH**

**FAISAL RAMADHAN**

**10.13.U003**

Perkembangan mobile games di dunia ini semakin meluas. Di Indonesia sendiri, perkembangan game pada handphone sangat cukup baik, di tambah gadget yang dipakai sekarang sudah hampir sebagian besar mempunyai spesifikasi yang dibutuhkan para game tersebut.

Mobile Game yang dibuat ini tidak lepas dari konten Desain User Interface yang digunakan saat awal permainan dimulai. Software yang digunakan penulis yaitu Corel Draw dan Adobe Photoshop yaitu suatu program yang dapat digunakan untuk membuat berbagai desain. Tujuan User Interface sendiri dibuat ya itu untuk memenuhi suatu Pembuatan game.

**Kata Kunci:** *Game, latar belakang, property, mobile, racing.*

**ABSTRACT**  
**DESAIN *USER INTERFACE***  
**GAME “PKL RACER”**

**By**

**FAISAL RAMADHAN**  
**10.13.U003**

The development of mobile games in the world is increasingly widespread. In Indonesia itself, the development of games on the phone is quite good, in add gadget that is used now is almost most to meet the required specifications of the game.

Mobile Game created this can not be separated from the content Design User Interface used at the beginning of the game started. Software used by the author is Corel Draw and Adobe photoshop is a program that can be used to create various desai. The purpose of the User Interface itself is created to fulfill a Game creation.

Keywords: Game, background, property, mobile, racing.