

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	I-1
1.2 Identifikasi Masalah.....	I-2
1.3 Rumusan Masalah	I-2
1.4 Maksud dan Tujuan.....	I-2
1.5 Batasan Masalah	I-3
1.6 Metodologi Penelitian	I-3
1.7 Sistematika Penulisan	I-4
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	II-1
2.1.1 Pengertian Sistem	II-1
2.1.2 Pengertian Informasi.....	II-1
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi.....	II-1
2.2 Sejarah dan Istilah Internet	II-2
2.2.1 Sejarah Internet.....	II-2
2.2.2 Istilah Internet.....	II-2
2.3 <i>Joomla</i>	II-3
2.4 <i>E-Commerce</i>	II-3

2.4.1 Jenis-Jenis <i>E-commerce</i>	II-4
2.4.2 Ruang Lingkup <i>E-commerce</i>	II-5
2.4.3 <i>Electronic E-commerce</i>	II-5
2.4.4 Komponen <i>E-commerce</i>	II-5
2.4.5 Manfaat Menggunakan <i>E-commerce</i>	II-7
2.4.6 Kelemahan <i>E-commerce</i>	II-7
2.5 Sistem Penjualan	II-7
2.6 Pengembangan Sistem Dengan <i>Waterfall</i>	II-7
2.7 <i>Unified Modelling Language(UML)</i>	II-9
2.8 <i>Tools</i> Perangkat Lunak.....	II-11
2.8.1 <i>Webserver</i>	II-13
2.8.2 <i>PHP</i>	II-12
2.8.3 <i>Database</i>	II-12
2.8.4 <i>XAMPP</i>	II-12
2.8.5 <i>MySQL</i>	II-13

BAB III ANALISIS SISTEM

3.1 Tinjauan Umum	III-1
3.2 Analisis Sistem Yang Berjalan	III-1
3.2.1 Kelemahan Sistem Lama.....	III-1
3.3 Analisis Sistem Lama.....	III-2
3.4 Analisis Sistem Baru.....	III-3
3.5 Keunggulan Sistem Lama	III-3
3.6 Gambaran Sistem Yang Akan Dibangun.....	III-3
3.6.1 Halaman Administrator	III-4
3.6.2 Mengatur Template Halaman Joomla.....	III-4
3.6.3 Membuat Menu.....	III-4
3.6.4 Mengubah <i>Section</i> ,Kategori dan Artikel.....	III-5
3.6.5 Mengatur Kompnen dan Mass Mail.....	III-5
3.6.6 Proses Publishing.....	III-5
3.7 Analisis Kebutuhan.....	III-5
3.7.1 Deskripsi Kebutuhan Perangkat Keras.....	III-5

3.7.2 Deskripsi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	III-6
--	-------

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

4.1 Perancangan Sistem	IV-1
4.2 Perancangan Menu.....	IV-2
4.3 Model <i>Use Case</i>	IV-2
4.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	IV-2
4.3.2 Definisi Aktor	IV-3
4.3.3 Definisi <i>Use Case</i>	IV-4
4.3.4 Skenario <i>Use Case</i>	IV-4
4.4 <i>Activity Diagram</i>	IV-7
4.5 Realisasi <i>Use Case</i> Tahap Analisis.....	IV-6
4.5.1 <i>Class Diagram</i>	IV-7
4.5.2 Kamus Data.....	IV-7
4.5.3 <i>Sequence Diagram</i>	IV-11
4.5.3.1 <i>Sequence Diagram Login</i>	IV-11
4.5.3.2 <i>Sequence Diagram Tambah Produk</i>	IV-12
4.5.3.3 <i>Sequence Diagram Edit Produk</i>	IV-12
4.5.3.4 <i>Sequence Diagram Hapus Produk</i>	IV-13
4.5.3.5 <i>Sequence Diagram Tambah User</i>	IV-13
4.5.3.6 <i>Sequence Diagram Tamabah Daftar Store</i>	IV-14
4.5.3.7 <i>Sequence Diagram Registrasi</i>	IV-14
4.5.4 <i>Collaboration Diagram</i>	IV-15
4.5.4.1 <i>Collaboration Diagram Login</i>	IV-15
4.5.4.2 <i>Collaboration Tambah Berita</i>	IV-15
4.5.4.3 <i>Collaboration Diagram Edit Produk</i>	IV-16
4.5.4.4 <i>Collaboration Diagram Hapus Produk</i>	IV-16
4.5.4.5 <i>Collaboration Diagram Tambah Data Admin</i>	IV-17
4.5.4.6 <i>Collaboration Diagram Tambah User</i>	IV-17
4.5.4.7 <i>Collaboration Diagram Daftar Store</i>	IV-18
4.5.4.8 <i>Collaboration Diagram Registrasi</i>	IV-18

4.6 Lingkungan Operasional	IV-19
4.7 Perangkat Lunak	IV-19
4.8 <i>Layout</i> Antarmuka.....	IV-20
4.8.1 Antarmuka Halaman Utama.....	IV-20
4.8.2 Antarmuka Halaman Produk.....	IV-21
4.8.3 Antarmuka Manajemen Login	IV-21

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Kebutuhan Sumberdaya.....	V-1
5.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	V-1
5.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	V-1
5.2 Implementasi Antarmuka.....	V-2
5.3 Hasil pengujian Dengan Menggunakan Metode <i>Black Box</i>	V-13

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan	VI-1
6.2 Saran.....	VI-1

DAFTAR PUSTAKA	xvi
-----------------------------	-----

LAMPIRAN A

LAMPIRAN B