

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	I-1
1.2 Identifikasi Masalah.....	I-2
1.3 Rumusan Masalah	I-3
1.4 Batasan Masalah	I-3
1.5 Maksud dan Tujuan.....	I-4
1.6 Metodologi Penelitian	I-5
1.7 Sistematika Penulisan	I-5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	II-1
2.1.1 Definisi Sistem.....	II-1
2.1.2 Definisi Informasi	II-2
2.1.3 Definisi Sistem Informasi	II-2
2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis	II-2
2.2.1 Definisi Sistem Informasi Geografis	II-2
2.2.2 Definisi <i>Google Maps API</i>	II-3
2.3 Pengertian <i>Web Browser</i>	II-4
2.3.1 HTTP	II-4

2.3.2 Web Browser	II-4
2.3.3 Web Server	II-5
2.3.4 World Wide Web (WWW)	II-5
2.3.5 Hyper Text Markup Language (HTML)	II-5
2.4 Metodologi Yang digunakan	II-6
2.4.1 Prototyping Process Model	II-6
2.4.2 Object Oriented Programming (OOP)	II-9
2.4.3 Unified Modeling Language (UML)	II-10
2.5 Tools Adobe Dreamweaver CS5.5	II-17
2.5.1 Tentang Adobe Dreamweaver CS5.5	II-17
2.5.2 Ruang Kerja Adobe Dreamweaver CS5.5	II-18
2.5.3 Personal Home Page (PHP)	II-20
2.5.4 Script PHP	II-20
2.5.5 Emmbded Script	II-21
2.5.6 Non Emmbded Script	II-21
2.6 MySQL	II-22
2.7 Apache	II-23
2.8 PhpMyAdmin	II-24

BAB III ANALISIS SISTEM

3.1 Identifikasi Masalah	III-1
3.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	III-2
3.2.1 Skenario Gambaran Sistem Lama	III-3
3.2.2 Kelemahan Sistem Lama	III-3
3.3 Hasil Analisis	III-3
3.4 Analisis Sistem Baru	III-4
3.4.1 Skenario Gambaran Sistem Baru	III-5
3.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak Yang Dikembangkan Dengan Model Bussiness Use Case	III-5
3.5.1 Definisi Aktor	III-6
3.5.2 Deskripsi Use Case	III-6
3.5.3 Use Case Website Prodi Sistem Informasi	III-6

3.5.4 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Website Prodi SI.....	III-7
---	-------

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

4.1 Perancangan Sistem	IV-1
4.2 Perancangan Menu.....	IV-1
4.3 Model <i>Use Case</i>	IV-2
4.3.1 <i>Use Case</i> Diagram	IV-2
4.3.2 Definisi Aktor	IV-3
4.3.3 Definisi <i>Use Case</i>	IV-4
4.3.4 Skenario <i>Use Case</i>	IV-4
4.4 Activity Diagram	IV-5
4.5 Realisasi <i>Use Case</i> Tahap Perancangan.....	IV-6
4.5.1 Class Diagram.....	IV-6
4.5.2 Kamus Data.....	IV-7
4.5.3 Sequence Diagram.....	IV-12
4.5.4 Collaboration Diagram	IV-15
4.6 Lingkungan Operasional	IV-19
4.7 Perangkat Lunak	IV-19
4.8 Perangkat Keras	IV-19
4.9 Karakteristik Pengguna.....	IV-19
4.10 Layout Antarmuka.....	IV-20
4.10.1 Antarmuka Halaman Utama.....	IV-20
4.10.2 Antarmuka Menu Login.....	IV-21
4.10.3 Antarmuka Menu Admin	IV-21
4.10.4 Antarmuka Halaman Site Map	IV-22
4.10.5 Antarmuka List Sale.....	IV-22
4.10.6 Antarmuka Halaman Berita	IV-23
4.10.7 Antarmuka Halaman Gallery	IV-23
4.10.8 Antarmuka Halaman Produk.....	IV-24
4.10.9 Antarmuka Halaman Spesifikasi.....	IV-24

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Implementasi	V-1
5.1.1 Lingkup dan Batasan Implementasi	V-1
5.2 Kebutuhan Sumberdaya.....	V-2
5.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	V-2
5.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	V-2
5.3 Implementasi Antarmuka.....	V-2
5.4 Hasil pengujian Dengan Menggunakan Metode <i>Black Box</i>	V-19

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan	VI-1
6.2 Saran.....	VI-1

DAFTAR PUSTAKA	xvi
-----------------------------	-----

LAMPIRAN A

LAMPIRAN B