

## ABSTRAK

Selama ini proses pembelajaran di SMPN 2 Kecamatan Suliki dapat di katakan masih bersifat konvensional, dengan kata lain bahwa proses pembelajaran antara siswa dengan guru hanya dapat dilakukan dengan syarat terjadinya pertemuan antara keduanya di dalam kelas. Jika pertemuan antara siswa dan guru tidak terjadi maka secara otomatis proses pembelajaran pun tidak dapat dilaksanakan dan juga terbatasnya waktu belajar di kelas, ataupun urusan tiba-tiba, hingga para guru tidak bisa hadir di kelas, terkadang menghalangi dalam menyampaikan semua materi pelajaran. Hal ini menyebabkan tidak efisiennya proses pembelajaran, karena keterbatasan waktu dan tempat tersebut. Maka dari itu, untuk mengatasi masalah yang telah dipaparkan sebelumnya, dibangunlah suatu sistem pembelajaran elektronik (*e-learning*) berbasis *LMS moodle* sebagai solusi dari permasalahan yang ada. *E-learning* ini diajukan sebagai pelengkap (komplemen) bagi sistem pembelajaran konvensional yang ada sekarang di SMPN 2 Kecamatan Suliki. Pengembangan sistem informasi dalam pembuatan aplikasi berbasis website ini menggunakan metode Waterfall meliputi analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, integrasi dan uji coba, serta operasi dan maintenance. Hasil yang dicapai adalah ketersediaan aplikasi pendukung kegiatan belajar mengajar yang dapat diakses secara online. Aplikasi e-Learning berbasis web ini menambah fasilitas guru dan siswa dalam hal berkomunikasi, pemberian materi pelajaran, pemberian dan pengumpulan tugas, dan menambah fasilitas dalam pemberian informasi nilai.

**Kata Kunci :** E-learning, Proses pembelajaran

## **ABSTRACT**

*So far, the learning process at SMPN 2 Subdistrict Suliki can be said to be conventional, in other ways, the learning process between students and teachers can be done with the conditions of the meeting between the two in the classroom. If the meeting between students and teachers does not occur then there is no time and limited learning time in class, or alone, until the teachers cannot attend the class, including the subject matter. This causes the learning process to be inefficient because of the limited time and place. Therefore, to overcome the problems described earlier, an electronic learning system (e-learning) was developed based on the LMS Moodle as a solution to the existing problems. This e-learning is proposed as a complement (complement) to the conventional learning system that is now in SMPN 2 Sub-District Suliki. Development of information systems in making applications based on this website using the Waterfall method requires analysis, system design, implementation, integration and analysis, and operation and maintenance. Results which are applications that support teaching and learning activities that can be accessed online. The e-Learning application using this web enhances facilities and students in terms of communicating, providing material, collecting and collecting, and adding facilities in the provision of information.*

**Key Words :** E-learning, learning process