

PRAKATA

Segala puji dan rasa syukur saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan hidayah-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul “PERANCANGAN GAME: MITOS KOTA TINGGI”.

Dengan terciptanya laporan Tugas Akhir ini, ada banyak pihak yang terlibat di dalamnya. Saya ucapkan terima kasih kepada:

1. Dosen-dosen Fakultas Desain Komunikasi Visual, Universitas Widyatama atas dukungan, ilmu, dan waktu yang telah diberikan.
2. Asep Deni Iskandar, Dr., S.Sn., M.Sn, terima kasih atas waktu dan dukungannya sebagai wali dosen.
3. Fajar Persada Supandi, S.St, M.T, atas bantuannya, waktu, dan ilmunya sebagai dosen pembimbing.
4. Teman-teman Multimedia 2016, Universitas Widyatama telah mendampingi dan dukungan yang diberikan.
5. Orang tua atas doa, dukungan, dan kesabarannya.
6. Budiman, Drs., M.MPd., selaku wakil Dekan Fakultas Desain Komunikasi Visual Universitas Widyatama Bandung. Terima kasih atas waktu, ilmu, dan dukungannya selama pembuatan Tugas Akhir ini.
7. Keluarga besar Abdul Hakim Azis atas bantuan, dukungan dan keramahan selama pembuat Tugas Akhir.

Akhir kata, saya hanyalah manusia biasa yang tidak luput dari kesalahan, mohon maaf apabila ada kesalahan dalam karya tulis ini. Bagaimanapun, sebagaimana manusia seharusnya, segala usaha dan upaya sudah dikerahkan demi kesempurnaan Tugas Akhir ini.