

## **ABSTRACT**

Currently, game has become alternative entertainment facility for the young, old, men even women. One of the media that we can use to play a game is through android smartphone. There is so many genre of games that interesting to play, such as Arcade Game, Racing Game, Puzzle Game, etc. This “Super Sonic Shoot” game application is built based on Android and one of the arcade genre. This genre is so popular and attracted many people.

This is the game where user had to complete all the level and challenges that exist in the rules of the game. “Super Sonic Shoot” game is bulit using Unity 5.1.2f1 (32-bit) with object-oriented methods. This game has 2D graphics, nuanced on the sky with a warplane as main character to fight all the enemy that also in the form of warplane.

The result that achieved on this final task is to build a game application which is arcade genre and can run on android phones using Unity Game Engine with 2D Graphics that capable of running at least on the Android Gingerbread Operation System.

**Keywords :** Unity 3D, android game, arcade, 2D.

## ABSTRAK

Saat ini, *game* sudah menjadi sarana hiburan alternatif bagi kaum muda, tua, pria dan wanita. Salah satu media untuk bermain *game* adalah melalui *smartphone android*. Banyak jenis *game* yang menarik untuk dimainkan seperti jenis *Arcade*, *Racing*, *Puzzle*, dan lain-lain. Aplikasi *game* “*Super Sonic Shoot*” ini dibuat berbasis *Android* dengan jenis Arkade dikarenakan jenis ini sedang populer kembali dan banyak diminati masyarakat.

*Game* ini merupakan permainan *Game* dimana permainan berjalan untuk menyelesaikan level dan tantangan yang ada dalam aturan *game*. Pembuatan Aplikasi “*Game Super Sonic Shoot*” dibangun menggunakan *Unity 5.1.2f1 (32-bit)*, dan metode berorientasi objek. *Game* ini memiliki grafik 2D(2 Dimensi), bernuansa langit dengan karakter utama berupa pesawat tempur, untuk melawan musuh dan bos yang juga berupa pesawat tempur.

Hasil yang dicapai dalam pembuatan tugas akhir ini adalah, membuat aplikasi *game* yang dapat berjalan pada ponsel android, membuat *game* berjenis arkade menggunakan *Unity Game Engine*, serta dapat membuat aplikasi *game* sederhana menggunakan grafik 2D yang mampu berjalan pada sistem operasi android minimal *Gingerbread*.

**Kata Kunci:** *Unity 3D*, *android game*, *arkade*, *2D*.