

**IMPLEMENTASI *PATHFINDING METHOD* MENGGUNAKAN
DIJKSTRA'S *ALGORITHM* PADA PENGEMBANGAN *GAME TOWER*
*DEFENSE 'VERZAMELAAR: IGNIS FAATUS'***

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Kelulusan Strata S1 di
Program Studi Informatika Universitas Widyatama**

Oleh

**NAMA : Muhammad Demas Farand Kalya Abdillah Wibowo
NPM : 40621100066**



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS WIDYATAMA
BANDUNG
2025**