

# PERANCANGAN DESAIN *VIDEO GAME* PENGENALAN BUDAYA BENJANG BERBASIS MULTIMEDIA

## ABSTRAK

**Muhamad Rifqi Samsu**, Perancangan Desain Video Game Pengenalan Budaya Benjang Berbasis Multimedia pada Rumah Produksi Rejeki Pagi. Di bawah bimbingan **Fajar Persada Supandi, S.St., M.T.**

Pengenalan budaya khususnya budaya tradisional di Indonesia saat ini kurang menjadi sorotan. Padahal, peluang untuk mengenalkan budaya pada era modern saat ini di mana teknologi sudah canggih bisa lebih dikembangkan. Benjang merupakan salah satu budaya asli Indonesia yakni Jawa Barat yang bisa dikenalkan kepada masyarakat luas melalui media video game. Video game merupakan teknologi modern yang dewasa ini berkembang cukup pesat. Karena masyarakat modern ini sudah banyak yang mengenal video game dan video game dinilai mendapatkan label dalam “bermain sambil belajar”. Melalui media video game ini, diharapkan budaya Benjang dapat dipelajari dan bisa lebih dikenal oleh masyarakat khususnya masyarakat kota Bandung. Aplikasi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi pengenalan budaya Benjang ini adalah Blender 3D dan Adobe Illustrator. Hasil dari tugas akhir ini adalah *prototype* dari video game benjang. Yang nantinya dapat dikembangkan menjadi video game seutuhnya dengan bantuan Rumah Produksi Rejeki Pagi supaya dapat dimainkan dalam media elektronik *android*.

**Kata kunci:** Media Pengenalan Budaya, Rancangan *Video Game*, 3 Dimensi

# **VIDEO DESIGN GAME INTRODUCTION OF MULTIMEDIA-BASED BENJANG CULTURE**

## **ABSTRACT**

**Muhamad Rifqi Samsu**, *Designing Video Games Design Introduction to Multimedia-Based Benjang Culture at Rejeki Pagi Production House. Under the guidance of Fajar Persada Supandi, S.St., M.T.*

*The introduction of traditional culture in Indonesia is currently not in the spotlight. In fact, the opportunity to introduce culture in the current modern era where technology can be further developed. Benjang is one of Indonesia's original cultures, West Java, which can be introduced to the wider community through video game media. Video games are a modern technology which is developing quite rapidly these days. Because this modern society has many who are familiar with video games and video games accept the label in "playing while learning". Through this video game media, it is hoped that the culture of Benjang can be learned and can be better known by the special community of the city of Bandung. Applications used in making applications introducing this culture are Blender 3D and Adobe Illustrator. The result of this final project is a prototype of a video game benjang. What is played can be developed into a full video game with the help of Rejeki Pagi Production House which can be played on android electronic media.*

**Keywords:** *Introduction Media for Culture, Video Game Design, 3 Dimension*