

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis, sehingga berbagai halangan dan rintangan yang terjadi dalam proses penyelesaian proyek akhir ini, mampu penulis lalui hingga akhirnya penulis dapat menyelesaikan proyek akhir ini. Judul dari proyek akhir yang penulis buat adalah **“Perancangan Boardgame Edukatif Bertemakan Pahlawan Nasional Kemerdekaan Indonesia”**. Game Board ini berisi tentang sejarah perjuangan kemerdekaan Indonesia yang dibagi berdasarkan tempat, peristiwa kejadian dan tokoh pahlawan dengan visual yang menarik. Game Board ini ditujukan untuk anak usia 13 tahun keatas dengan tujuan agar menjadi media edukasi alternatif yang interaktif dan tidak membosankan. Penulis menyadari akan keterbatasan-keterbatasan yang ada, namun oleh karena hal itu dengan keterbatasan ilmu dan kemampuan yang penulis miliki, penulis terbuka untuk menerima segala kritik dan saran yang bersifat membangun untuk lebih baik ke depannya. Penulis juga berharap proyek akhir grafis ini dapat bermanfaat, baik bagi penulis maupun bagi pihak lain yang membutuhkannya.

Bandung, April 2018

Penulis