DAFTAR ISI

PERANCANGAN NOVEL GRAFIS "HOUSE ..... **II**
OF LEAVES" DENGAN MENGGUNAKAN ..... **II**
GAYA GAMBAR REALIS TEKNIK ..... **II**
CHARCOAL ..... **II**
ABSTRAK ..... **II**
ABSTRACT ..... **III**
DAFTAR ISI ..... **VI**
DAFTAR GAMBAR ..... **VI**
BAB 1 ..... **1**
PENDAHULUAN **1**
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Tujuan Penelitian 2
1.4 Manfaat Penelitian 3
a. Manfaat Teoretis 3
b. Manfaat Praktis 3
1.5 Ruang Lingkup Penelitian 3
1.6 Profil Singkat Penulis Novel 4
1.7 Alur Perancangan Visualisasi 4
BAB II **6**
KERANGKA TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA **6**
3.1 Pendahuluan **6**
3.2 Teori Ilustrasi Naratif **6**
2.3 Teori Psikologi Visual dan Persepsi Emosi 7
3.3 Teori Ruang dalam Narasi dan Arsitektur Fiksi **7**
2.5 Visualisasi Atmosfer dan Trauma 7
2.6 Penelitian Terdahulu 8
2.7 Kerangka Konseptual 8
2.8 Kekuatan dan Keterbatasan Teori 11
2.9 Referensi Visual Karakter dan Adegan 12
BAB III **19**
METODOLOGI PERANCANGAN **19**
3.1 Strategi Komunikasi 19
3.2 Target Audiens 19
3.3 Tujuan Komunikasi 20
3.4 Konsep Visual 20
3.4 Konsep Visual karakter 23
a. Johnny Truant 24
b. Will Navidson 25
c. Karen Green 26
3.6 Palet Warna 29
3.7 Konsep Tipografi 30
3.8 Konsep Storyboard 31
3.8 Aplikasi Pengolahan Visual 32
BAB IV **34**
PEMAPARAN KARYA **34**
4.1 Tahapan Pembuatan Karya 34
4.2 Hasil Karya 34
BAB V **72**
KESIMPULAN DAN SARAN **72**
5.1 Kesimpulan 72
5.2 Saran 72

DFTAR PUSTKA 73
LAMPIRAN 76