



**APLIKASI PERMAINAN PUZZLE UNTUK MELATIH
DAYA KREATIVITAS ANAK-ANAK DENGAN
MENGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Laporan Tugas Akhir
Jurusan Sistem Informasi

Oleh :

Budi Ramdani Suhendar
1107024



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS WIDYATAMA
BANDUNG
2012**