

LEMBAR PENGESAHAN

**PERANCANGAN GAME EDUKASI PLATFORMER UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN DAN PENGETAHUAN TERHADAP
SEJARAH PANGERAN DIPONEGORO**

SKRIPSI

Program Studi Informatika

Fakultas Teknik

Universitas Widyatama

Oleh:

Rafid Rizkulloh

40621100037

Telah disetujui dan disahkan di Bandung, Tanggal 14 Agustus 2025

Menyetujui,

Pembimbing



Yosi Malatta Madsu, S.T., M.T.

NIDN. 0423108002

Mengetahui

Ka. Prodi Informatika



Ari Purno Wahyu Wibowo, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0415078402

Dekan Fakultas Teknik



Dr. Arief Rahmana, S.T., M.T., IPU., ASEAN Eng.

NIDN. 0429097401