

ABSTRAK

Pengembangan game bertahan hidup menggunakan Unity Engine 3D bertujuan untuk menciptakan pengalaman game yang imersif dan menantang di mana pemain menghadapi skenario bertahan hidup di lingkungan yang dinamis dan berbahaya. Game bertahan hidup ini dirancang untuk mengintegrasikan elemen gameplay yang mendalam seperti pengelolaan sumber daya, eksplorasi, dan interaksi dengan lingkungan. Unity Engine 3D dipilih sebagai platform pengembangan karena fiturnya yang fleksibel untuk membuat grafik real-time yang realistis dan sistem fisiknya yang mendukung interaksi kompleks.

Proses pengembangan meliputi tahap desain konseptual, implementasi mekanika permainan, pemodelan 3D, pembuatan skrip, dan pengujian. Teknologi seperti sistem pencahayaan real-time, animasi karakter, dan kecerdasan buatan (AI) digunakan untuk meningkatkan kualitas pengalaman pemain. Fokus utama dari proyek ini adalah untuk menciptakan dunia virtual yang dinamis di mana elemen cuaca, hewan, dan mekanisme bertahan hidup saling berhubungan untuk menciptakan tantangan unik bagi para pemain. Hasil akhir dari proyek ini diharapkan dapat menghasilkan produk game survival menarik yang dapat dikembangkan menjadi produk komersial. Game ini juga diharapkan dapat memberikan kontribusi terhadap eksplorasi inovasi teknologi dalam pengembangan game 3D.

Kata Kunci: Game Survival, Unity Engine 3D, Eksplorasi, Model 3D, Pengembangan Game.

ABSTRACT

The development of a survival game using Unity Engine 3D aims to create an immersive and challenging game experience where players face survival scenarios in a dynamic and dangerous environment. This survival game is designed to integrate deep gameplay elements such as resource management, exploration, and interaction with the environment. Unity Engine 3D was chosen as the development platform because of its flexible features for creating realistic real-time graphics and its physics system that supports complex interactions.

The development process includes conceptual design stages, game mechanics implementation, 3D modeling, scripting, and testing. Technologies such as real-time lighting systems, character animations, and artificial intelligence (AI) are used to enhance the quality of the player experience. The main focus of this project is to create a dynamic virtual world where weather elements, animals, and survival mechanisms are interconnected to create unique challenges for players. The final result of this project is expected to produce an interesting survival game product that can be developed into a commercial product. This game is also expected to contribute to the exploration of technological innovation in 3D game development.

Keywords: *Survival Game, Unity Engine 3D, Exploration, 3D Modeling, Game Development.*