

## ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan zaman dan meningkatnya pertumbuhan suatu penduduk setiap tahunnya, dapat menyebabkan pertumbuhan sampah juga meningkat setiap harinya. Dan juga ini disebabkan karna kurangnya tingkat kesadaran masyarakat untuk membuang sampah pada tempatnya, hal tersebut bisa saja berdampak buruk bagi lingkungan sekitar. Banyak masyarakat yang masih belum mengetahui lokasi pembuangan sampah. Berdasarkan dari hal tersebut maka dirancanglah suatu system aplikasi pengelolaan sampah yang berbasis android. adapapun system yang dibangun menggunakan metode prototype. Aplikasi ini digunakan sebagai sarana untuk melakukan transaksi pembuangan sampah yang bisa diakses di android. Selain itu juga diharapkan aplikasi ini dapat meningkatkan minat pengguna dalam membuang sampah dan juga mampu menambah wawasan masyarakat dalam membedakan sampah organik dan nonorganik. Tujuan dari penelitian ini adalah agar lingkungan masyarakat agar tetap bersih dan sehat.

**Kata Kunci:** Mobile Application, waste, Prototype, User Interface

## ***ABSTRACT***

As the time goes by, a rapid growth of human population would eventually lead to the increase of daily waste. A lack of awareness of the community to dispose of waste properly might further harm the surrounding environment. Many people have limited knowledge as to where the garbage is dumped. In regard to that case, an Android-based waste management application system is designed. The prototype method is built for the system. This application is meant to carry out waste disposal transactions that can be accessed on Android. Hopefully, this application could increase user's interest in disposing the waste and able to increase public insight in distinguishing organic and non-organic waste. The purpose of this research is to keep the community environment clean and healthy.

Keyword: Mobile Application, waste, Prototype, User Interface.