

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
 BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	I-1
1.2 Identifikasi Masalah.....	I-2
1.3 Rumusan Masalah	I-2
1.4 Batasan Masalah	I-3
1.5 Maksud dan Tujuan	I-3
1.6 Metodologi Penelitian	I-3
1.7 Sistematika penulisan	I-4
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem Informasi	II-1
2.2 Pengertian Perancangan	II-1
2.3 Pengertian Penjualan.....	II-2
2.4 Definisi Toko <i>Online</i>	II-2
2.5 Pengertian Internet	II-2
2.6 <i>E-Commerce</i>	II-3

2.6.1 Jenis-Jenis <i>E-Commerce</i>	II-3
2.6.2 Ruang Lingkup <i>E-Commerce</i>	II-4
2.6.3 Komponen <i>E-Commerce</i>	II-4
2.7 Tools OOAD (<i>Object-oriented analysis and design</i>)	II-6
2.7.1 Unified Modeling Language (UML)	II-6
2.7.1 Use Case Diagram.....	II-8
2.7.2 Activity Diagram	II-10
2.7.3 <i>Class</i> Diagram.....	II-10
2.7.4 <i>Sequence</i> Diagram	II-11
2.8 Tools Perangkat Lunak	II-12
2.8.1 <i>Cascading Style Sheet</i>	II-12
2.8.2 PHP	II-12
2.8.3 Pengertian Apache	II-13
2.8.4 XAMPP.....	II-14
2.8.5 MySQL.....	II-15
2.8.6 Laravel	II-15
2.8.7 HTML	II-16

BAB III METODELOGI PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian.....	III-1
3.2 Sejarah Perusahaan	III-1
3.3 Visi Dan Misi	III-2
3.3.1 Visi	III-2
3.3.2 Misi	III-2
3.4 Struktur Organisasi	III-2
3.5 Metodologi Penelitian Menggunakan Metode Waterfall	III-3

BAB IV ANALISIS SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	IV-1
4.2 Analisis Sistem Baru.....	IV-2
4.3 Hasil Analisis	IV-3
4.3.1 Analisis Yang Diusulkan	IV-3
4.4 Analisis Kebutuhan Perangkat lunak	IV-3
4.4.1 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	IV-3
4.4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	IV-4

BAB V PERANCANGAN SISTEM

5.1 Perancangan Sistem	V-1
5.2 <i>Use Case Diagram</i>	V-1
5.2.1 Deskripsi Aktor	V-2
5.2.2 Deskripsi <i>Use Case</i>	V-2
5.2.3 Skenario <i>Use Case</i>	V-3
5.3 <i>Activity Diagram</i>	V-6
5.3.1 <i>Activity Diagram Use Case</i> Login	V-6
5.3.2 <i>Activity Diagram Use Case</i> Mengelola Data Barang	V-7
5.3.3 <i>Activity Diagram Use Case</i> Mengelola Data Penjualan ..	V-7
5.3.4 <i>Activity Diagram Use Case</i> Mengelola Jasa Pengiriman	V-8
5.3.5 <i>Activity Diagram Use Case</i> Pesan Produk	V-8
5.3.6 <i>Activity Diagram Use Case</i> Registrasi Konsumen	V-9
5.3.7 <i>Activity Diagram Use Case</i> Proses Pembayaran	V-9
5.4. <i>Sequence Diagram</i>	V-10
5.4.1 <i>Sequence Diagram</i> Login	V-10
5.4.2 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Barang.....	V-10
5.4.3 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Penjualan	V-11

5.4.4 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Jasa Pengiriman.....	V-11
5.4.5 <i>Sequence Diagram</i> Pesan Barang	V-12
5.4.6 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi Konsumen.....	V-12
5.4.7 <i>Sequence Diagram</i> Proses Pembayaran.....	V-13
5.5. Class Diagram	V-13
5.6. Perancangan Skema Basis data.....	V-14
5.7 Perancangan Antarmuka	V-14
5.7.1 Antarmuka Login Admin.....	V-15
5.7.2 Antarmuka Data Barang	V-15
5.7.3 Antarmuka Data Kategori	V-16
5.7.4 Antarmuka Data Merek.....	V-16
5.7.5 Antarmuka Data Transaksi.....	V-17
5.7.6 Antarmuka Login Konsumen.....	V-17
5.7.7 Antarmuka Daftar Baru Konsumen	V-18
5.7.8 Antarmuka Halaman Utama Website.....	V-18
5.7.9 Antarmuka Pemesanan.....	V-19
5.7.10 Antarmuka Produk	V-19
5.7.11 Antarmuka Proses Checkout	V-20
5.7.12 Antarmuka Upload Bukti Transfer	V-20

BAB VI IMPLEMENTASI SISTEM DAN PENGUJIAN

6.1 Kebutuhan Sumber Daya	VI-1
6.2 Implementasi Antarmuka.....	VI-2
6.3 Hasil Pengujian Dengan Menggunakan Metode Black Box.	VI-9

BAB VII KESIMPULAN

7.1 Kesimpulan VII-1

7.2 Saran VII-1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

