

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAKSI	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
I.1 Latar Belakang	I-1
I.2 Identifikasi Masalah.....	I-2
I.3 Rumusan Masalah	I-2
I.4 Tujuan	I-3
I.5 Manfaat	I-3
I.6 Batasan Masalah.....	I-3
I.7 Metodologi Penelitian	I-3
I.8 Sistematika Penulisan	I-4
BAB II LANDASAN TEORI.....	II-1
II.1 Sistem ^[8]	II-1
II.2 Keputusan ^[4]	II-1
II.2.1 Tahap-tahap Pengambilan Keputusan.....	II-1
II.2.2 Keputusan Terprogram dan Tidak Terprogram	II-2
II.2.3 Proses Pengambilan Keputusan	II-4
II.2.4 Perubahan Dalam Keputusan.....	II-5
II.3 Sistem Pendukung Keputusan.....	II-6
II.3.1 Tujuan Sistem Pendukung Keputusan	II-6

II.3.2	Jenis-jenis Sistem Pendukung Keputusan.....	II-8
II.3.3	Model Pencocokan Profil (Metode GAP).....	II-11
II.4	Waterfall Model	II-12
II.5	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	II-14
II.5.1	Use Case Diagram.....	II-15
II.5.2	Class Diagram.....	II-18
II.5.3	Sequence Diagram	II-20
II.5.4	Collaboration Diagram.....	II-21
II.5.5	Statechart Diagram.....	II-22
II.5.6	Activity Diagram	II-23
II.5.7	Component Diagram.....	II-23
II.6	Website.....	II-24
II.6.1	Sejarah Singkat Website	II-24
II.6.2	Pengertian Website	II-26
II.6.3	Pengertian Internet.....	II-30
II.6.4	World Wide Web (WWW)	II-30
II.6.5	Browser.....	II-30
II.6.6	HTTP.....	II-31
II.6.7	Web Server.....	II-31
II.6.8	HTML	II-32
II.6.9	PHP	II-34
II.6.10	PHP MyAdmin.....	II-34
II.6.11	MYSQL.....	II-35
II.6.12	Apache	II-36
II.7	OOP (Object Oriented Programming)	II-36

II.8	Codeigniter.....	II-39
II.8.1	Pengertian CodeIgniter	II-39
II.8.2	<i>Framework</i>	II-40
II.8.3	Pemodelan MVC (Model View Controller)	II-40
II.8.4	URI.....	II-43
II.8.5	Helper.....	II-44
BAB III	ANALISIS SISTEM.....	III-1
III.1	Objek Penelitian	III-1
III.1.1	Sejarah Singkat Universitas Widyatama.....	III-1
III.1.2	Visi dan Misi Universitas Widyatama	III-1
III.1.3	Struktur Organisasi Universitas Widyatama.....	III-2
III.2	Analisis Sistem Lama.....	III-4
III.2.1	Analisis Fungsional.....	III-4
III.2.2	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	III-4
III.3	Analisis Non Fungsional	III-6
III.3.1	Analisis Perangkat Lunak	III-6
III.3.2	Analisis Perangkat Keras	III-6
III.4	Fungsi Utama Sistem Baru.....	III-7
III.5	Analisa Perancangan Sistem Baru	III-9
III.6	Kebutuhan Fungsional	III-9
III.7	Algoritma Metode Profile Matching.....	III-10
III.8	Perhitungan GAP analisis	III-11
BAB IV	PERANCANGAN SISTEM	IV-1
IV.1	Model <i>Use Case</i> Business.....	IV-1
IV.1.1	Definisi Aktor	IV-1

IV.1.2	Deskripsi <i>Use Case</i>	IV-1
IV.1.3	Diagram Usecase	IV-3
IV.1.4	Skenario <i>Usecase</i> SPK Penerimaan Karyawan Baru.....	IV-3
IV.1.5	Realisasi <i>Use Case</i> Tahap Analisis.....	IV-25
IV.1.6	Realisasi <i>Use Case</i> Tahap Perancangan	IV-26
IV.1.7	Entity Relationship Diagram.....	IV-27
IV.1.8	<i>Sequence</i> Diagram	IV-37
IV.1.9	<i>Layout</i> Antar Muka.....	IV-41
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		V-1
V.1	Implementasi	V-1
V.2	Kebutuhan Sumberdaya	V-2
V.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	V-2
V.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	V-3
V.3	Implementasi Antarmuka	V-3
V.3.1	Implementasi Antarmuka Halaman Utama.....	V-3
V.3.2	Implementasi Antarmuka Login	V-4
V.3.3	Implementasi Antarmuka Halaman Profil	V-4
V.3.4	Implementasi Antarmuka Halaman Admin	V-5
V.4	Hasil Pengujian	V-5
V.4.1	Pengujian Registrasi Data Pelamar	V-6
V.4.2	Pengujian Tingkat Akurasi Registrasi Data Pelamar.....	V-6
V.4.3	Pengujian Perangkat Lunak	V-7
BAB VI PENUTUP		VI-1
VI.1	Kesimpulan	VI-1
VI.2	Saran.....	VI-1

DAFTAR PUSTAKA.....xvii

LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Proses Pengambilan Keputusan	II-5
Gambar 2. 2 <i>The Waterfall Model</i>	II-13
Gambar 2. 3 Notasi Aktor Pada <i>Use Case</i>	II-15
Gambar 2. 4 Contoh Sebuah <i>Use Case</i>	II-16
Gambar 2. 5 Contoh Sebuah Use Case Description	II-16
Gambar 2. 6 Contoh Sebuah Use Case Description (Lanjutan)	II-17
Gambar 2. 7 Diagram Use Case.....	II-18
Gambar 2. 8 Class Diagram	II-19
Gambar 2. 9 Class State: Attributes.....	II-19
Gambar 2. 10 Class Behaviour: Operations.....	II-19
Gambar 2. 11 Contoh Interaksi Pada Sequence Diagram.....	II-21
Gambar 2. 12 Bentuk-bentuk Panah Pada Sequence Diagram	II-21
Gambar 2. 13 Contoh <i>Collaboration Diagram</i>	II-22
Gambar 2. 14 Contoh <i>Statechart Diagram</i>	II-22
Gambar 2. 15 Contoh <i>Activity diagram</i>	II-23
Gambar 2. 16 Contoh <i>Component Diagram</i>	II-23
Gambar 2. 17 Teknik Pemrograman MVC.....	II-40
Gambar 2. 18 <i>Flowchart</i> pengimpelentasian MVC.....	II-42
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Administratif Universitas Widyatama	III-3
Gambar 3. 2 Flow Chart Sistem Lama.....	III-6
Gambar 3. 3 Analisa Perancangan Sistem Baru	III-9
Gambar 4. 1 Diagram <i>Usecase</i>	IV-3
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram</i> Proses <i>Login admin</i>	IV-5
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Registrasi dan <i>Login User</i>	IV-7

Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Menambah Kriteria	IV-9
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Kriteria	IV-11
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Kriteria	IV-13
Gambar 4. 7 Penentuan Posisi Pekerjaan.....	IV-15
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Menambah Nilai GAP	IV-17
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Nilai GAP	IV-19
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Nilai GAP.....	IV-21
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram</i> Melihat Ranking	IV-23
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram</i> Menentukan Calon Karyawan	IV-25
Gambar 4. 13 <i>Class Diagram</i>	IV-26
Gambar 4. 14 <i>Entity Relationship Diagram</i>	IV-27
Gambar 4. 15 <i>Sequence Diagram Login</i>	IV-37
Gambar 4. 16 <i>Sequence Diagram Login User</i>	IV-38
Gambar 4. 17 <i>Sequence Diagram Registrasi User</i>	IV-39
Gambar 4. 18 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Nilai GAP	IV-40
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram</i> Edit Nilai GAP.....	IV-40
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram</i> List Nilai GAP	IV-41
Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Nilai GAP.....	IV-41
Gambar 4. 22 Layout Halaman Utama	IV-42
Gambar 4. 23 Layout Login.....	IV-42
Gambar 4. 24 Layout Halaman Profil.....	IV-43
Gambar 4. 25 Layout Halaman Admin.....	IV-43
Gambar 5. 1 Implementasi Antarmuka Halaman Utama.....	V-3
Gambar 5. 2 Implementasi Antarmuka Login	V-4
Gambar 5. 3 Implementasi Antarmuka Halaman Profil	V-4

Gambar 5. 4 Implementasi Antarmuka Halaman AdminV-5



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Daftar file helper CodeIgniter	II-45
Tabel 3. 1 Spesifikasi Perangkat Keras yang Digunakan	III-6
Tabel 4. 1 Definisi Aktor	IV-1
Tabel 4. 2 Deskripsi <i>Use Case</i>	IV-1
Tabel 4. 3 Skrenario <i>Use Case Login Admin</i>	IV-4
Tabel 4. 4 Skrenario <i>Use Case Login User</i>	IV-5
Tabel 4. 5 Skrenario <i>Use Case Menambah Kriteria</i>	IV-8
Tabel 4. 6 Skrenario <i>Use Case Mengubah Kriteria</i>	IV-10
Tabel 4. 7 Skrenario <i>Use Case Menghapus Kriteria</i>	IV-12
Tabel 4. 8 Skrenario <i>Use Case Penentuan Posisi Pekerjaan</i>	IV-14
Tabel 4. 9 Skrenario <i>Use Case Menambah Nilai GAP</i>	IV-16
Tabel 4. 10 Skrenario <i>Use Case Mengubah Nilai GAP</i>	IV-18
Tabel 4. 11 Skrenario <i>Use Case Menghapus Nilai GAP</i>	IV-20
Tabel 4. 12 Skrenario <i>Use Case Melihat Ranking</i>	IV-21
Tabel 4. 13 menentukan calon karyawan yang lolos seleksi administrasi	IV-24
Tabel 4. 14 Tabel User	IV-28
Tabel 4. 15 Tabel Temporary User	IV-29
Tabel 4. 16 Tabel Kriteria	IV-29
Tabel 4. 17 Tabel GAP	IV-30
Tabel 4. 18 Tabel Pelamar	IV-31
Tabel 4. 19 Tabel Pekerjaan	IV-32
Tabel 4. 20 Tabel Pengalaman	IV-33
Tabel 4. 21 Tabel Pendidikan	IV-33

Tabel 4. 22 Tabel Lokasi	IV-34
Tabel 4. 23 Tabel Dokumen.....	IV-35
Tabel 4. 24 Tabel Nilai	IV-35
Tabel 4. 25 Tabel Total.....	IV-36
Tabel 4. 26 Tabel Ranking.....	IV-37
Tabel 5. 1 Spesifikasi Minimum Perangkat Keras.....	V-2
Tabel 5. 2 Pengujian Registrasi Data Pelamar.....	V-6
Tabel 5. 3 Pengujian Tingkat Akurasi Registrasi Data Pelamar.....	V-6

