

ABSTRAK

Di era sekarang ini, Game dapat dikatakan merupakan sebuah “kebutuhan “ yang sangat diperlukan anak anak untuk mengisi waktu luang mereka. Karena alasan itu banyak orang tua yang melarang anaknya untuk bermain game. Tetapi ketika kita memperhatikan tingkah laku para pemain game tersebut, maka akan terlihat sebuah perbedaan yang mendasar yaitu adanya peningkatan daya ingat serta lebih cepat dalam pemecahan masalah yang ada. Berdasarkan hal tersebut, pada jaman sekarang game edukasi sangat dapat membantu anak anak sebagai media belajar anak serta mengasah otak dibandingkan anak yang harus terpaku berjam jam di depan buku. Terlebih jika game edukasinya berbentuk kartu sehingga anak-anak dapat bermain langsung tidak melalui media elektronik. Berdasarkan itu penulis ingin membuat game edukasi untuk anak-anak SD.

Kata kunci : Matematika, Permainan, Kartu, Anak-anak

ABSTRACT

In the era of highly developed as today, Game can be said is a "necessity" that is necessary to fill the children at their leisure. For this reason, many parents forbid their children to play games. But when we look at the behavior of the players game, you will see fundamental difference is the increasing memory and faster the problem solving. Based on that fact, in today's highly educational game is helping children to learn media and sharpening their brain rather than the child to be glued for hours in front of the book. Especially if the educational game there is a children's card to play directly not through electronic media. Based on the fact the author as the creator wanted to make education a game-based for Elementary School children.

Keywords : Mathematics, Game, Card, Children