DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
SURAT PERNYATAAN..... ii
ABSTRAK iii
ABSTRACT iv
KATA PENGANTAR v
DAFTAR ISI vii
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR GAMBAR xv
BAB I PENDAHULUAN I-1
1.1. Latar Belakang Masalah I-1
1.2. Identifikasi Masalah I-2
1.3. Rumusan Masalah I-2
1.4. Maksud dan Tujuan I-2
1.5. Batasan Masalah I-3
1.6. Metodologi Penelitian I-3
1.7. Jadwal Pengerjaan I-4
1.8. Sistematika Penulisan I-4
BAB II LANDASAN TEORI II-1
2.1. Pengertian Sistem II-1
2.1.1. Karateristik Sistem II-1
2.1.2. Klasifikasi Sistem II-2
2.2. Definisi Informasi II-3
2.2.1. Ciri-ciri Informasi II-3

2.2.2. Kualitas Informasi II-4
2.3. Sistem Informasi II-4
2.4. Klasifikasi Sistem Informasi II-5
2.5. Pengertian Aplikasi II-6
2.6. Koperasi II-8
2.6.1. Simpanan II-8
2.6.2. Pinjaman II-8
2.7. Metode *Waterfall* II-8
2.8. Konsep Berorientasi Objek II-10
2.9. *Unified Modelling Language (UML)* II-11
2.9.1. *Use Case Diagram* II-13
2.9.2. *Class Diagram* II-15
2.9.3. *Activity Diagram* II-17
2.9.4. *Sequence Diagram* II-18
2.9.5. *Deployment Diagram* II-18
2.9.6. *Collaboration Diagram* II-19
2.9.7. *State Chart Diagram* II-20
2.9.8. *Component Diagram* II-20
2.9.9. *Package Diagram* II-21
2.10. Tools II-21
2.10.1. Visual Basic II-21
2.10.2. Crystal Reports II-22
2.10.3. Microsoft Access II-22
BAB III ANALISIS SISTEM III-1
3.1. Tinjauan Umum III-1

3.1.1. Objek Penelitian III-1
3.1.2. Sejarah Singkat III-1
3.2. Metode Penelitian III-2
3.2.1. Jenis dan Metode Pengumpulan Data III-2
3.2.2. Metode Pendekatan Berorientasi Objek III-2
3.2.3. Alat bantu Analisa dan Perancangan III-3
3.3. Analisis Sistem yang Sedan Berjalan III-4
3.3.1. Interaksi Sistem yang Sedang Berjalan III-4
3.3.1.1. Skenario Use Case yang berjalan III-5
3.4. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan III-9
3.4.1. Aturan / mekanisme di koperasi karya cipageran III-10
3.4.1.1. Syarat syarat dan aturan menjadi anggota III-10
3.4.1.2. Syarat – syarat dan aturan melakukan simpanan dan penarikan simpanan III-11
3.4.1.3. Syarat syarat dan aturan untuk melakukan peminjaman III-11
3.5. Usulan Sistem Aplikasi Berdasarkan Sistem yang Sedang Berjalan III-12
3.6. Analisis Kebutuhan Sistem III-12
3.6.1. Deskripsi Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*) III-12
3.6.2. Deskripsi Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware)* III-13
BAB IV PERANCANGAN SISTEM IV-1
4.1. Model Perilaku IV-1
4.1.1. *Use Case Diagram* IV-2
4.1.1.1. Scenario Use Case usulan IV-2
4.1.2. Perancangan Alur Aktivitas Aplikasi IV-8
4.1.2.1. Activity Diagram Login IV-8

4.1.2.2. Activity Diagram Tambah Anggota IV-8
4.1.2.3. Activity Diagram Edit data Anggota IV-9
4.1.2.4. Activity Diagram Hapus Data Anggota IV-9
4.1.2.5. Activity DiagramTambah Data Simpanan IV-10
4.1.2.6. Activity Diagram Edit Data simpanan IV-10
4.1.2.7. Activity Diagram Hapus Data Simpanan IV-11
4.1.2.8. Activity Diagram Tambah Data Pengambilan IV-11
4.1.2.9. Acitivity Diagram Edit Data Pengambilan IV-12
4.1.2.10. Activity Diagram Hapus Data Pengambilan IV-12
4.1.2.11. Activity Diagram Tambah Data Pinjaman IV-13
4.1.2.12. Activity Diagram Edit Data Pinjaman IV-13
4.1.2.13. Activity Diagram Hapus Data Pinjaman IV-14
4.1.2.14. Activity Diagram Tambah Data Cicilan IV-14
4.1.2.15. Activity Diagram Edit Data Cicilan IV-15
4.1.2.16. Activity Diagram Hapus Data Cicilan IV-15
4.1.3. Perancangan Interaksi Antar Objek IV-16
4.1.3.1. Sequence Diagram Login IV-16
4.1.3.2. Sequence Diagram Menambah Data Anggota IV-17
4.1.3.3. Sequence Diagram Mengubah data Anggota IV-17
4.1.3.4. Sequence Diagram Menghapus Data Anggota IV-18
4.1.3.5. Sequence Diagram Tambah Data Simpanan IV-18
4.1.3.6. Sequence Diagram Mengubah Data Simpanan IV-19
4.1.3.7. Sequence Diagram Menghapus Data Simpanan IV-19
4.1.3.8. Sequence Diagram Tambah Data Pengambilan IV-20
4.1.3.9. Sequence Diagram Mengubah Data Pengambilan IV-20

4.1.3.10. Sequence Diagram Menghapus Data Pengambilan IV-21
4.1.3.11. Sequence Diagram Tambah Data Pinjaman IV-21
4.1.3.12. Sequence Diagram Mengubah Data Pinjaman IV-22
4.1.3.13. Sequence Diagram Menghapus Data Pinjaman IV-22
4.1.3.14. Sequence Diagram Tambah Data Cicilan IV-23
4.1.3.15. Sequence Diagram Mngubah Data Cicilan IV-23
4.1.3.16. Sequence Diagram Menghapus Data Cicilan IV-24
4.1.4. Perancangan *Class* IV-25
4.1.5. Keterangan Class Diagram IV-25
4.2. Perancangan User Interface IV-28
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM V-1
5.1. Kebutuhan Sumber Daya V-1
5.1.1. Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*) V-1
5.1.2. Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software)* V-2
5.2. Implementasi *Interface* V-2
5.2.1. Dialog Halaman Login Admin V-2
5.2.2. Dialog Tampilan Halaman Menu Utama V-2
5.2.3. Dialog Tampilan Halaman Data Anggota V-3
5.2.4. Dialog Tampilan Halaman Data Petugas V-4
5.2.5. Dialog Tampilan Menu Transaksi V-4
5.2.6. Dialog Tampilan halaman setoran V-5
5.2.7. Dialog Tampilan Halaman Pengambilan V-5
5.2.8. *Dialog* Tampilan Halaman Pinjaman V-6
5.2.9. *Dialog* Tampilan Halaman Pembayaran V-6
5.2.10. Dialog Tampilan Menu Utilility V-7

Tampilan halaman menu utility yang berisi halaman backup data, ganti password dan manual book V-7

5.3. Hasil Pengujian V-8

5.4. Pengujian Perangkat Lunak V-8

BAB VI PENUTUP VI-1

6.1. Kesimpulan VI-1

6.2. Saran VI-1

Daftar Pustaka xviii

LAMPIRAN A xx

LAMPIRAN B xxii