

DAFTAR ISI

<i>ABSTRACT</i>	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR SIMBOL.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penulisan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tahapan Pembuatan Aplikasi.....	3
1.5.1 Tahap pengumpulan data	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Denah.....	5
2.2 Konsep Tiga Dimensi	5
2.2.1 Pemodelan Tiga Dimensi	6
2.2.2 Visualisasi	8
2.3 Augmented Reality	9
2.3.1 Sejarah Augmented Reality.....	9
2.3.2 Prinsip Kerja Augmented Reality	10
2.3.3 Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Penanda Objek.....	10
2.3.4 Vuforia SDK	10

2.3.5	Vuforia API <i>Reference</i>	11
2.3.6	Arsitektur Vuforia	12
2.3.7	Marker	13
2.3.8	Metode Pengenalan Pola Gambar	14
2.3.9	Natural Feature Tracking and Detection	15
2.4	Pengenalan <i>Android</i>	16
2.4.1	Android	16
2.4.1	Versi Android.....	16
2.5	Property Agent.....	17
2.6	Development Kit	17
2.7	Metode Pengembangan Perangkat Lunak Prototype.....	18
BAB III PEMBANGUNAN <i>PROTOTYPE</i> TAHAP AWAL		1
3.1	Deskripsi Sistem.....	1
3.2	Pemodelan Sistem	2
3.2.1	Daftar <i>Use Case</i>	3
3.2.2	Use Case Diagram.....	3
3.2.3	Skenario <i>Use Case</i>	4
3.2.4	<i>Class Diagram</i> Tahap Analisis	6
3.3	Pengujian <i>Prototype</i> Tahap Awal.....	10
BAB IV PEMBANGUNAN <i>PROTOTYPE</i> TAHAP AKHIR.....		1
4.1	Fokus Perbaikan pada <i>Prototype</i> Akhir.....	1
4.2	Pemodelan Sistem	1
4.2.1	Daftar <i>Use Case</i>	2
4.2.2	Use Case Diagram.....	2
4.2.3	Skenario <i>Use Case</i>	3
4.2.4	<i>Class Diagram</i> Tahap Analisis	7

4.2.5	Sequence Diagram	8
4.2.6	<i>Class Diagram</i> Tahap Desain	10
4.3	Pengujian <i>Prototype</i> Tahap Akhir	10
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		1
5.1	Lingkungan Implementasi	1
5.1.1	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	1
5.1.2	Kebutuhan Perangkat Keras	1
5.2	Perangkat Implementasi	2
5.3	Implementasi Marker	3
5.4	Implementasi Objek 3D	9
5.5	Implementasi <i>Use Case</i>	17
5.6	Implementasi User Interface	18
5.7	Pengujian	19
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		1
6.1	Kesimpulan	1
6.2	Saran Pengembangan	1
DAFTAR PUSTAKA		1