

## ABSTRACT

Education game (or often called edu-games) is a computer software games for children containing educational materials designed in an interactive game. Education software is a media studies that aim to improve intelligence and to provide knowledge to the children.

Komodo is a type of ancient animals and rare reptiles whose existence only in the Park Kabupaten Manggarai Barat, Nusa Tenggara Barat. Especially on Rinca Island and Komodo Island. Komodo as well as endemic from Indonesia. To be considered endemic animal species to be found only in a certain place and not found elsewhere.

Games that will be designed is a desktop-based game Komodo. This game as a learning medium introduction Indonesian endemic wildlife through the game Komodo in it included some education about Komodo, such as the characteristics of dragons, shelter and food Komodo.

This educational game development using Adobe Flash CS4 with ActionScript 2.0 programming language.

Key Words: *Game, Komodo, Komodo Island, Endemic Species Indonesia, Macromedia Flash 8, Action Script*

## ABSTRAK

*Game* edukasi (atau yang sering disebut dengan *edu-game*) adalah *software* komputer *game* untuk anak-anak yang berisikan materi pendidikan yang dirancang dalam sebuah *game* interaktif. *Software* pendidikan merupakan studi media yang bertujuan untuk meningkatkan kecerdasan sekaligus memberi pengetahuan terhadap anak-anak.

Komodo adalah jenis hewan reptil yang purba dan langka yang keberadaannya hanya di Taman Nasional Komodo Kabupaten Manggarai Barat, Nusa Tenggara Timur. Terutama di Pulau Rinca dan Pulau Komodo. Komodo juga sebagai hewan endemik Indonesia. Untuk dapat dikatakan endemik, spesies hewan harus ditemukan hanya di suatu tempat tertentu dan tidak ditemukan di tempat lain.

*Game* yang akan dirancang adalah *game* Komodo berbasis *desktop*. *Game* ini sebagai media pembelajaran pengenalan satwa endemik Indonesia melalui *game* komodo yang didalamnya dimasukan beberapa edukasi tentang komodo, contohnya seperti ciri-ciri komodo, tempat tinggal komodo dan makanan komodo. Pembangunan *game* edukasi ini menggunakan *Adobe Flash CS4* dengan bahasa pemrograman *Action Script 2.0*.

Kata Kunci: *Game*, Komodo, Pulau Komodo, Satwa Endemik Indonesia, *Macromedia Flash 8*, *Action Script*