

PRAKATA

Segala puji hanya milik Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi berjudul “Pembuatan *Mini game* Matematika *Multiplayer* 2D Menggunakan Unity” dengan baik. Tugas akhir ini ditulis untuk memenuhi salah satu syarat dalam meraih gelar sarjana di Program Studi Informatika Fakultas Teknik Universitas Widyatama. Dalam pengerjaan tugas akhir ini tidak terlepas dari dukungan dan bantuan dari berbagai pihak oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Orang tua dan keluarga penulis yang selalu hadir memberikan dukungan dan semangat serta doa yang tiada henti diberikan kepada penulis.
2. Bapak Yosi Malatta Madsu, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan dan masukan yang sangat berharga dalam proses penulisan tugas akhir ini.
3. Teman-teman Prodi Informatika Angkatan 2019 yang saling mendukung dan membantu dalam proses pengerjaan penelitian ini.
4. Semua pihak yang secara langsung dan tidak langsung yang telah memberikan dukungan dan dorongan kepada penulis.

Penulis berharap tugas akhir ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi yang positif bagi pengembangan ilmu pengetahuan, dan mampu memberikan inspirasi bagi pembaca yang ingin melakukan penelitian lebih lanjut mengenai topik yang sama.

Bandung, 28 Agustus 2023

Rizki Edyana Putra