

LEMBAR PENGESAHAN

**GAME PUZZLE INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN
PENGETAHUAN TENTANG PENULISAN AKSARA SUNDA**

TUGAS AKHIR

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS WIDYATAMA**

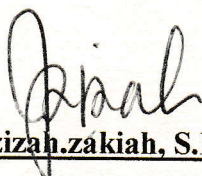
Oleh :

Aria Rahman Malik

0610U018

Telah disetujui dan disahkan di Bandung, Mei 2017

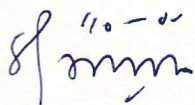
Pembimbing,



Azizah.zakiah, S.Kom., M.T.

NID. 0415108101

Ka. Prodi Teknik Informatika,



Srivani Violina, S.T., M.T.

NID. 0401067407

Dekan Fakultas Teknik,



**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS WIDYATAMA**

Dr.Oktri M. Firdaus, S.T.,M.T

NID. 0404108301

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Aria Rahman Malik
Tempat dan Tanggal Lahir : Garut, 22 Agustus 1992
Alamat Orang Tua : Jl.Sudirman (copong)
Garut

Menyatakan bahwa skripsi ini adalah benar dan hasil karya saya sendiri. Bila terbukti tidak demikian, saya bersedia menerima segala akibatnya, termasuk pencabutan kembali gelar Sarjana Teknik yang telah saya peroleh,

Bandung, 02 Mei 2017

ARIA RAHMAN MALIK

