

ABSTRAK

PERANCANGAN PEMBUATAN VIDEO GAME

TANK DESTROYER

Oleh

IQBALUL JAMIL

101401006

Perkembangan teknologi membuat kebutuhan dan keinginan manusia bertambah. Pada awalnya kebutuhan hanya mencakup sandang dan pangan, namun saat ini hiburan digital juga menjadi salah satu kebutuhan contohnya permainan.

Jarangnya *game turn based strategy* bertemakan tank saat ini , dan terakhir di produksi pada tahun sembilan puluhan. Hal tersebut menjadi ketertarikan untuk membuat *game* tank bergenre *strategy* dengan *flatfrom smartphone*.

Karya tugas akhir ini bertujuan untuk mengangkat kembali *game turn based strategy* yang sudah jarang di produksi, Adanya *game* berjenis *strategy* bertemakan tank bisa memperkaya jenis *game* pada masa sekarang.

Kata Kunci : *game, strategy, turn based strategys, tank.*

ABSTRACT

PERANCANGAN PEMBUATAN VIDEO GAME

TANK DESTROYER

by

IQBALUL JAMIL

101401006

Technological developments make human needs and desires. At first the need only include clothing and food, but also digital entertainment into one needs an example game.

Lack of a turn based strategy game with the theme of the current tank, and last in production in the nineties. It becomes an interest to make the games Gunbound tank strategy with the flatform smartphone.

This final project work aims to lift the back turn based strategy game that's been rare in the production, the existence of a strategy game themed tanks can enrich the current game type.

Keyword: game, strategy, turn based strategy, tank.