

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR SIDANG

LEMBAR ASISTENSI

KATA PENGANTAR

TERIMA KASIH

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang Masalah	1
1.2	Perumusan dan Pembatasan Masalah	2
1.2.1	Perumusan	2
1.2.2	Pembatasan Masalah	3
1.3	Maksud dan Tujuan	3
1.3.1	Maksud	4
1.3.2	Tujuan	4
1.4	Pemberi Tugas	5
1.5	Sistematika Penulisan	5

BAB II ANALISA MASALAH

2.1	Tinjauan Teori	8
2.1.1	Pengertian Televisi	8
2.1.2	Jenis Program TV	9
2.1.3	Jenis- jenis Feature	10
2.2	Tinjauan Masalah	13

2.3 Relevansi	14
2.4 Sasaran	14

BAB III PEMECAHAN MASALAH

3.1 Konsep Desain	16
3.2 Konsep Visual	16
3.2.1 Konsep Warna	17
3.2.2 Konsep Tipografi	17
3.2.3 Konsep Grafis.....	18
3.3 Konsep Storyline	19
3.4 Konsep Sudut Pandang / angle	20
3.5 Konsep Transisi	22
3.6 Konsep Audio	22
3.7 Konsep Produksi	23

BAB IV RINCIAN TUGAS

4.1 Cakupan Teknis Pekerjaan	24
4.2 Identifikasi Program Tv.....	24
4.3 Ringkasan Cerita	25
4.4 Contoh Visual	26

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR ISTILAH

SURAT PENGANTAR TUGAS AKHIR

LEMBAR PERSETUJUAN REVISI

BIOGRAFI SINGKAT

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.2.1 Bumper Program Tv	18
Gambar 3.2.2 Bumper Episode	18
Gambar 4.4.1. Persiapan awal	26
Gambar 4.4.2. Menuju lokasi perburuan	27
Gambar 4.4.3. Skip Senapan	27
Gambar 4.4.4. Ngintip I	28
Gambar 4.4.5. Ngintip II	28
Gambar 4.4.6. Memulai perburuan malam	29
Gambar 4.4.7. Penyelisiran	29
Gambar 4.4.8. Hewan buruan	30
Gambar 4.4.9. Membawa hewan buruan	30