

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang Masalah	I-1
1.2 Identifikasi Masalah	I-2
1.3 Perumusan Masalah.....	I-2
1.4 Tujuan.....	I-2
1.5 Batasan Masalah.....	I-3
1.6 Metodologi Penelitian.....	I-3
1.7 Sistematika Penulisan	I-3
BAB II LANDASAN TEORI	II-5
2.1 Sistem Informasi.....	II-5
2.2 Pemasaran	II-5
2.3 Sistem Informasi Pemasaran.....	II-5
2.4 <i>E-Commerce</i>	II-6
2.5 <i>Software Development Life Cycle</i>	II-6
2.6 Perancangan Berorientasi Objek	II-8
2.7 Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM)	II-9
2.8 <i>Flowchart</i>	II-9
2.9 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	II-11
2.10 <i>Black Box Testing</i>	II-16
BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN	III-1

3.1 Objek Penelitian	III-1
3.1.1 Struktur Organisasi UMKM Karimake.....	III-1
3.1.2 Proses Bisnis UMKM Karimake	III-2
3.2 Metodologi Penelitian	III-2
3.2.1 Analisis Kebutuhan Sistem	III-3
3.2.2 Sistem dan Perancangan Perangkat Lunak	III-4
3.2.3 Implementasi dan Pengujian Unit	III-4
3.2.4 Integrasi dan Pengujian Sistem	III-5
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	IV-6
4.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	IV-6
4.1.1 <i>Flowmap</i> Sistem Yang Sedang Berjalan.....	IV-6
4.1.2 Kelemahan Sistem Yang Sedang Berjalan.....	IV-3
4.1.3 Hasil Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	IV-4
4.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan.....	IV-4
4.2.1 <i>Flowmap</i> Sistem Registrasi Yang Diusulkan.....	IV-6
4.2.2 <i>Flowmap</i> Sistem <i>Login</i> Yang Diusulkan	IV-7
4.2.3 <i>Flowmap</i> Sistem Pembelian Yang Diusulkan.....	IV-8
4.2.4 <i>Flowmap</i> Sistem Pembayaran Yang Diusulkan	IV-10
4.2.5 Hasil Analisis Sistem Yang Baru	IV-12
4.3 Perancangan Sistem.....	IV-13
4.3.1 <i>UseCase Diagram</i>	IV-13
4.3.2 <i>Class Diagram</i>	IV-24
4.3.3 <i>Activity Diagram</i>	IV-26
4.3.4 <i>Sequence Diagram</i>	IV-39
4.4 Perancangan <i>User Interface</i>	IV-51
4.4.1 Rancangan <i>User Interface Home</i>	IV-52
4.4.2 Rancangan <i>User Interface Product</i>	IV-52
4.4.3 Rancangan <i>User Interface Checkout</i>	IV-53
4.4.4 Rancangan <i>User Interface Admin Login</i>	IV-53
4.4.5 Rancangan <i>User Interface Admin Dashboard</i>	IV-54
4.4.6 Rancangan <i>User Interface Admin Order</i>	IV-54

4.4.7 Rancangan <i>User Interface Admin</i> Data Pelanggan.....	IV-55
4.4.8 Rancangan <i>User Interface Admin</i> Produk.....	IV-55
4.4.9 Rancangan <i>User Interface Admin</i> Laporan.....	IV-56
4.4.10 Rancangan <i>User Interface Admin History</i>	IV-56
4.4.11 Rancangan <i>User Interface Admin</i> Kategori Produk.....	IV-57
4.4.12 Rancangan <i>User Interface Admin</i> Bank.....	IV-57
4.4.13 Rancangan <i>User Interface Admin Input Bank</i>	IV-58
4.4.14 Rancangan <i>User Interface Admin</i> Akun Bank.....	IV-58
4.4.15 Rancangan <i>User Interface Admin Input</i> Akun Bank.....	IV-59
4.4.16 Rancangan <i>User Interface Admin</i> Pengaturan.....	IV-59
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	V-1
5.1 Implementasi Perangkat Keras.....	V-1
5.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	V-1
5.3 Implementasi <i>User Interface</i>	V-2
5.3.1 Implementasi Menu <i>Home</i>	V-2
5.3.2 Implementasi Menu <i>Women</i>	V-3
5.3.3 Implementasi Menu <i>Men</i>	V-3
5.3.4 Implementasi Menu <i>Children</i>	V-3
5.3.5 Implementasi Menu <i>Other</i>	V-4
5.3.6 Implementasi Menu <i>Checkout</i>	V-4
5.3.7 Implementasi Menu <i>Cek Pesanan</i>	V-5
5.3.8 Implementasi <i>Login Admin</i>	V-5
5.3.9 Implementasi Menu <i>Order</i>	V-6
5.3.10 Implementasi Menu <i>Data Pelanggan</i>	V-6
5.3.11 Implementasi Menu <i>Produk</i>	V-6
5.3.12 Implementasi Menu <i>Laporan</i>	V-7
5.3.13 Implementasi Menu <i>History</i>	V-7
5.3.14 Implementasi Menu <i>Kategori Produk</i>	V-7
5.3.15 Implementasi Menu <i>Bank</i>	V-8
5.3.16 Implementasi Menu <i>Akun Bank</i>	V-8
5.3.17 Implementasi Menu <i>Pengaturan</i>	V-8

5.4 Hasil Pengujian dengan Menggunakan Metode <i>Black Box</i>	V-9
BAB VI PENUTUP	VI-1
6.1 Kesimpulan	VI-1
6.2 Saran	VI-1
DAFTAR PUSTAKA	1
LAMPIRAN	2

